

I sottoprogrammi (o metodi) - I

Stefano Mizzaro

Dipartimento di matematica e informatica
Università di Udine
<http://www.dimi.uniud.it/mizzaro/>
mizzaro@uniud.it
Programmazione, lezione 9
23 marzo 2015

Comunicazioni

- No lezione il 30/3, 31/3
- No Lab. il 31/3, 1/4 e 2/4
- No lezione il 6/4, 7/4 (Pasqua)
- No Lab. il 7/4, 8/4 e 9/4

Stefano Mizzaro - Metodi I

2

Dove siamo

- Mattoni
- Programmazione strutturata
- Sviluppo incrementale
- Array

Stefano Mizzaro - Metodi I

3

Oggi

- I metodi
 - (sottoprogrammi, routine, subroutine, ...)
- Intro
- Esempi
- Definizioni
- (Prova/Traccia di esecuzione)

Stefano Mizzaro - Metodi I

4

Metodo

- "Parte di programma con un nome"
- Metodi
 - Già definiti
 - `Math.sqrt`, `Math.sin`, `System.out.println`, ...
 - `double x = Math.sin(Math.PI/2)`
 - Altre istruzioni oltre a dichiarazioni, assegnamento e strutture di controllo programmazione strutturata
 - Definiti dal programmatore
 - `stampaDatiStudente`, `moltiplicaMatrici`, ...
 - "Estendere il Java con nuove istruzioni"

Stefano Mizzaro - Metodi I

5

Esempio

```
static double tangente (double alfa) {
    return (Math.sin(alfa) / Math.cos(alfa));
}

...
double x, y;
...
x = tangente(y);
```

- Definizione e uso
 - (Java ha `Math.tan`, ma facciamo finta di no...)
- Parametri
 - formali (`alfa`) e attuali (`y`)

Stefano Mizzaro - Metodi I

6

Esempio completo (1/3)

```
class EsempioDiMetodo {
    static double cotangente (double x) {
        return (Math.cos(x) / Math.sin(x));
    }

    public static void main (String[] args) {
        double angolo, res;

        angolo = Leggi.unDouble();
        res = cotangente(angolo);
        System.out.println("La cotangente di "+
            angolo+" e': "+res);
    }
}
```

Stefano Mizzaro - Metodi I

7

Esempio completo (2/3)

```
class EsempioDiMetodo {
    static double cotangente (double x) {
        return (Math.cos(x) / Math.sin(x));
    }

    public static void main (String[] args) {
        double angolo;

        angolo = Leggi.unDouble();
        System.out.println("La cotangente di "+
            angolo+" e': "+
            cotangente(angolo));
    }
}
```

Stefano Mizzaro - Metodi I

8

Esempio completo (3/3)

```
class EsempioDiMetodo {
    static double tangente (double x) {
        return (Math.sin(x) / Math.cos(x));
    }

    static double cotangente (double x) {
        return (1 / tangente(x));
    }

    public static void main (String[] args) {
        double angolo;

        angolo = Leggi.unDouble();
        System.out.println("La cotangente di "+
            angolo+" e': "+
            cotangente(angolo));
    }
}
```

Altro esempio

```
class AltroEsempio {
    static double calcolaSconto (double prezzo,
        int percentuale) {
        return (prezzo*percentuale/100);
    }

    static double applicaSconto (double prezzo,
        int percentuale) {
        return prezzo -
            calcolaSconto(prezzo, percentuale);
    }

    public static void main (String[] args) {
        double x; int y;
        x = Leggi.unDouble();
        y = Leggi.unInt();
        System.out.println("Il prezzo scontato è: " +
            applicaSconto(x,y));
    }
}
```

Due tipi di metodi

- Funzioni
 - Restituiscono un risultato
 - Es. `tangente`, `Leggi.unInt`, ...
- Procedure
 - "Fanno qualcosa", hanno un effetto
 - Es. `System.out.println`, `stampaMatrice`, `ordinaArray`, `azzerArray`, ...
- O misti...
 - `ordinaArray`, `azzerArray`, ...

Stefano Mizzaro - Metodi I

11

Definizione del metodo...

- Al di fuori del `main` (e dentro il `class`)
- Intestazione (prima riga)
 - `static` (per ora, ne riparleremo)
 - Tipo del risultato restituito (`void` se procedura)
 - Nome del metodo
 - Parametri formali e loro tipi (separati da ",",)
- Corpo (fra graffe - obbligatorie)
 - Cosa fa e come lo fa
 - (Di solito) `return`
 - termina esecuzione del metodo (e restituisce valore)

Stefano Mizzaro - Metodi I

12

... e uso del metodo

- Decidere i parametri attuali
 - Gli argomenti
- Invocarlo con il nome
- (Leggi.java
 - Definisce metodi che poi noi usiamo)

Stefano Mizzaro - Metodi I

13

Struttura programma Java

```
class ... {
    static <tipo> <id> (<parametri>) {
        ...
    }

    static <tipo> <id> (<parametri>) {
        ...
    }

    public static void main (String[] args) {
        ...
    }

    static <tipo> <id> (<parametri>) {
        ...
    }

    static <tipo> <id> (<parametri>) {
        ...
    }
}
```

Esecuzione di programma con metodi

- L'esecuzione comincia dal main
 - Anche il main è un metodo! (particolare)
- Invocazione → l'esecuzione passa al metodo
 - Associazione parametri
 - Esecuzione istruzioni del metodo
 - ... fino al return o alla fine del metodo
- Poi l'esecuzione ritorna al chiamante, all'istruzione successiva

Stefano Mizzaro - Metodi I

15

Un altro esempio

```
class EsempioDiMetodo2 {
    static char convertiInMaiuscolo(char c) {
        if (c < 'a' || c > 'z')
            return(c);
        else
            return ((char) (c + 'A' - 'a'));
    }

    public static void main (String[] args) {
        char carattere;
        do {
            carattere = Leggi.unChar();
            System.out.print(
                convertiInMaiuscolo(carattere));
        } while (carattere != '\n');
    }
}
```

Stefano Mizzaro - Metodi I

16

Parametri

- Formali
 - Usati alla definizione per definire cosa fa un metodo
 - $f(x) = 2x^2 + 4x + 9$
- Attuali
 - Usati all'invocazione per dire al metodo su quali dati lavorare
 - $f(5), f(5+3), f(5y), \dots$

Stefano Mizzaro - Metodi I

17

Associazione fra parametri attuali e parametri formali

- All'invocazione il valore del parametro attuale viene assegnato al parametro formale
 - Come con un assegnamento
 - I tipi devono essere compatibili, come per un assegnamento
 - Formale: Left value, variabili
 - Attuale: Right value, espressioni
- Se ci sono più parametri, associazione posizionale (basata sulla posizione)
 - $f(x,y) = 2x^2 + 4y + 9xy$
 - $f(4,7)$

Stefano Mizzaro - Metodi I

18

Cosa succede?

```
class Parametri {
    static void inc(int x) {
        x++;
    }

    public static void main (String[] args) {
        int y = 0;
        inc(y);
        System.out.println(y);
    }
}
```

```
>javac Parametri.java
>java Parametri
0
>
```

Stefano Mizzaro - Metodi I

19

Perché

- Passaggio parametri **per valore**
- Il valore del parametro attuale viene copiato nel parametro formale
- Ma sono 2 variabili diverse
- Come per un assegnamento

```
public static void main (String[] args) {
    int x, y = 0;
    x = y;
    y++;
    System.out.println(x);
}
```

Stefano Mizzaro - Metodi I

20

Metodo (...) per incremento

```
class Parametri {
    static int inc(int x) {
        return (x + 1);
    }

    public static void main (String[] args) {
        int y = 0;
        y = inc(y);
        System.out.println(y);
    }
}
```

- (non è un programma serio!!)

Stefano Mizzaro - Metodi I

21

Perché i metodi sono utili

- Sintesi
 - Stesse operazioni da ripetere in più punti del programma
 - Evito ripetizione codice → Errori
- Modularità
 - Scompongo problema (programma) in sottoproblemi (sottoprogrammi)
 - "Estendo il Java con nuove istruzioni"
 - [anche se non è il modo migliore, lo vedremo]

Stefano Mizzaro - Metodi I

22

Esempio: numeri complessi

- Radice quadrata di -1? i
 - $i * i = -1$
- i è un numero immaginario
 - E anche $2i, 5.7i$, ecc. Ci si può lavorare "normalmente"
- Numeri complessi C
 - Composti da parte reale e parte immaginaria
 - Es.: $2i, 2\pi+2i, e+\pi i, \dots$
- Operazioni su numeri complessi C
 - Somma, prodotto, ...
- Programma per calcolare il prodotto
 - $(a + bi) * (c + di) = (ac - bd) + (ad + bc) i$

Stefano Mizzaro - Metodi I

23

Esempio (1/2)

```
/* Programma per moltiplicare numeri complessi.
   Versione 1. Un numero complesso e'
   rappresentato da due numeri. */
class Complessi1 {
    static double prodottoRe(
        double aRe, double aIm,
        double bRe, double bIm) {
        return (aRe * bRe - aIm * bIm);
    }

    static double prodottoIm(double aRe, double aIm,
        double bRe, double bIm) {
        return (aRe * bIm + aIm * bRe);
    }
}
```

Stefano Mizzaro - Metodi I

24

Esempio (2/2)

```
public static void main (String[] args) {
    double xRe, xIm, yRe, yIm, zRe, zIm;
    System.out.print("Parte reale di x: ");
    xRe = Leggi.unDouble();
    System.out.print("Parte immaginaria di x: ");
    xIm = Leggi.unDouble();
    System.out.print("Parte reale di y: ");
    yRe = Leggi.unDouble();
    System.out.print("Parte immaginaria di y: ");
    yIm = Leggi.unDouble();
    zRe = prodottoRe(xRe, xIm, yRe, yIm);
    zIm = prodottoIm(xRe, xIm, yRe, yIm);
    System.out.print(" "+xRe+" + i * "+xIm+"");
    System.out.print(" * ");
    System.out.print(" "+yRe+" + i * "+yIm+"");
    System.out.print(" = ");
    System.out.println(
        " "+zRe+" + i * "+zIm+"");
}
}
```

Stefano Mizzaro - Metodi I

25

Esempio

- Scrivere un metodo per stampare una matrice bidimensionale

```
class StampaMatrice {
    static void stampaMatrice(int[][] m) {
        for(int i = 0; i < m.length; i++){
            for (int j = 0; j < m[i].length; j++){
                System.out.print(m[i][j] + "\t");
                System.out.println();
            }
        }
    }
}

public static void main (String[] args) {
    int[][] matrice =
        {{0,1,2},{3,4,5},{6,7,8},{9,10,100}};
    stampaMatrice(matrice);
}
}
```

Stefano Mizzaro - Metodi I

26

Esercizio

- Scrivere un metodo che dice se un numero n è primo o no
- Ossia, che riceve come parametro un numero intero positivo n e restituisce un valore booleano `true` se il parametro n è un numero primo, `false` altrimenti
- (Scrivete anche un main che invoca il metodo opportunamente)
- N.B. **Restituisce** un boeiano, non stampa!!!
 - (Se restituisce, poi posso stampare...)

Stefano Mizzaro - Metodi I

27

Idea

- Guardo tutti i numeri minori di n (ciclo su i)
 - Escluso l'1
 - Basta arrivare a $n/2$
- Controllo per ogni i se è un divisore di n
- Quando trovo un divisore, n non è primo
 - Ne basta uno; mi fermo subito
- Se non ne trovo, n è primo
 - Devo guardarli tutti; esco solo alla fine

Stefano Mizzaro - Metodi I

28

Primo.java

```
class Primo{
    public static void main (String[] args){
        System.out.print(
            "Inserisci un numero intero --> ");
        System.out.println(
            (primo(Leggi.unInt())?"E' ":"Non e'")
            + " primo");
    }
    static boolean primo(int n) {
        for (int i = 2; i <= n/2; i++)
            if (n % i == 0)
                return false;
        return true;
    }
}
}
```

Stefano Mizzaro - Metodi I

29

Osservazioni

- Non è l'algoritmo più efficiente...
- se so che n non è multiplo di 2 e non è multiplo di 3, è inutile verificare se è multiplo di 4, 6, 8, 9, ... ecc.
- Provare ad eseguirlo su numeri grandi!
 - Serve un numero primo grande: 1999999973
 - No, più grande ancora...

Stefano Mizzaro - Metodi I

30

Prova (Traccia) di esecuzione

- Simulare il comportamento dell'interprete
- Molto utile quando un programma non funziona
- **Se non lo sapete fare non passate l'esame!!!**
- Tecnica:
 - Ci si scrivono tutte le variabili
 - Si esegue un'istruzione alla volta segnandosi
 - il valore che le variabili assumono man mano
 - il punto a cui è giunta l'esecuzione
 - **SI FA MOLTA ATTENZIONE PERCHÉ È FACILISSIMO SBAGLIARE!!!**

Stefano Mizzaro - Metodi I

31

Esempio

- Quale valore viene restituito se si invoca `abc(4)`?

```
static int abc(int x) {
    int y = 4;
    int k = 2;
    while (x >= y) {
        k = k+1;
        if (k > y)
            for (int i = 0; i<2; i = i+1)
                x = x-1;
        else
            y = y-1;
    }
    return y + x + k;
}
```

Stefano Mizzaro - Metodi I

32

Esercizio

- Quale valore viene restituito se si invoca `abc(8)`?

```
static int abc(int x) {
    int y = 6;
    int k = 2;
    while (x >= y) {
        k = k+1;
        if (k > y)
            for (int i = 0; i<4; i = i+1)
                x = x-1;
        else
            y = y-3;
    }
    return y + x + k;
}
```

Stefano Mizzaro - Metodi I

33

Riassunto

- Metodi
 - Pezzi di programma
 - Con un nome
 - Richiamabili, invocabili
 - Funzioni e procedure
 - Parametri attuali e formali
- Prova/traccia di esecuzione
- Libro, fino a p. 111; Eserciziario: fino a inizio cap. 3
- Prossima lezione: ancora metodi

Stefano Mizzaro - Metodi I

34