

4.91 ESERCIZIO. Sia dato il poliedro $P := \{x \in \mathbb{R}^n : Ax \leq b\}$ e si voglia trovare la rappresentazione in \mathbb{R}^n del poliedro P_H proiezione di P sul sottospazio $\{x \in \mathbb{R}^n : Hx = 0\}$. Si osservi che $x \in P_H$ se e solo se esiste una combinazione lineare delle righe di H , cioè $H^T y$, per cui si abbia $x + H^T y \in P$. A questo punto si possono applicare i risultati precedenti. ■

SOLUZIONE. Da $x \in P_H$ se e solo se $x + H^T y \in P$ e $Hx = 0$ si ha $x \in P_H$ se e solo se

$$A(x + H^T y) \leq b, \quad Hx = 0 \quad \implies \quad Ax + AH^T y \leq b, \quad Hx = 0$$

o anche

$$\begin{aligned} Ax + AH^T y &\leq b \\ Hx &= 0 \end{aligned}$$

Quindi si tratta di trovare i generatori di

$$uAH^T + v\mathbf{0} = 0, \quad u \geq 0 \tag{1}$$

(v svincolato perché è associato a vincoli di eguaglianza) Il cono (1) non è puntato, in quanto contiene il sottospazio generato dalle variabili v . Può comunque essere rappresentato dai generatori di

$$uAH^T = 0, \quad u \geq 0 \tag{2}$$

più una combinazione lineare dei versori delle variabili v . Sia u^j un generatore di (2). Allora una disequaglianza di P_H è data da

$$(u^j A + vH)x \leq u^j b$$

Si noti che si ottiene, ponendo $u = 0$, il vincolo $vHx \leq 0$, da cui $Hx = 0$ per l'arbitrarietà di v . Per gli altri vincoli si può imporre la condizione che i piani delle disequaglianze siano ortogonali al sottospazio $\{x \in \mathbb{R}^n : Hx = 0\}$, ovvero

$$(u^j A + vH)H^T = 0 \quad \implies \quad u^j AH^T + vHH^T = 0 \quad \implies \quad vHH^T = 0 \quad \implies \quad v = 0$$

Quindi in conclusione P_H è rappresentato da

$$Hx = 0, \quad u^j Ax \leq u^j b \quad j := 1, \dots, p$$

Esempio:

$$P = \{x \in \mathbb{R}^2 : x_1 \geq 1, x_2 \geq 1, x_1 + 2x_2 \leq 4\} \quad H = \{1 \quad -1\}$$

Quindi

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad AH^T = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

I generatori quindi si trovano risolvendo

$$-u_1 + u_2 - u_3 = 0, \quad u_1 \geq 0, \quad u_2 \geq 0, \quad u_3 \geq 0$$

quindi

$$u^1 = (1 \quad 1 \quad 0), \quad u^2 = (0 \quad 1 \quad 1)$$

e le disequaglianze sono

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 &\geq 2 \\ x_1 + x_2 &\leq 3 \\ x_1 - x_2 &= 0 \end{aligned}$$