

# **Progetto II - Programmazione di sistema**

Istruzioni e consegna del secondo progetto  
per il corso di  
Laboratorio di Sistemi Operativi  
A.A. 2012-2013

# Istruzioni

Per superare la seconda parte del corso di Laboratorio di Sistemi Operativi, è necessario svolgere in un gruppo di due o 3 persone, oppure individualmente, il progetto relativo alla programmazione di sistema che consiste nell'esercizio proposto nella slide successiva.

L'esercizio richiede la progettazione e l'implementazione di due programmi C, opportunamente commentati. Ogni programma dovrà occuparsi della gestione degli errori (es., input errato da parte dell'utente) e produrre output comprensibile (es., opportune richieste all'utente). L'esercizio dovrà essere descritto in una breve relazione in formato OpenDocument o PDF che illustri le caratteristiche salienti dei programmi proposti ed un esempio di funzionamento.

Il progetto dovrà essere inviato al docente tramite e-mail secondo le scadenze indicate sulla pagina del corso. Il voto in trentesimi peserà 12/18 sul voto complessivo del laboratorio, che contribuirà alla formulazione del voto finale dell'esame di Sistemi Operativi e Laboratorio. Gli studenti che implementeranno funzionalità aggiuntive potranno ricevere punti bonus ed eventualmente ottenere la lode, ovvero una valutazione superiore a 30/30.

## Consegna

Si progettino e implementino due programmi C, `dama_server` e `dama_client`, che utilizzino le chiamate di sistema per permettere di giocare a dama a due persone collegate allo stesso sistema da diverse console (reali o virtuali).

Ciascun programma client dovrà gestire l'input dell'utente e comunicarlo al server, che gestirà la logica di gioco e invierà ai client l'esito delle mosse. I client, ricevuto l'esito, visualizzeranno graficamente la situazione aggiornata.