

Linguaggio per ipertesti

- Un linguaggio per descrivere gli ipertesti è l'HyperText Markup Language (HTML)
 - Non è il solo (VRML,XML,...)
- l'HTML è un linguaggio di formattazione e permette di
 - formattare del testo secondo certi criteri mediante dei marcatori (tag)
 - fare riferimento ad altri testi o contenuti multimediali mediante collegamenti (hyperlink o link)

HTML e sua evoluzione

- **HTML iniziale**
 - basato su un sistema di marcatori (tag)
 - permetteva di gestire la struttura di un documento
 - la presentazione del documento era rozzamente gestita
- **HTML 3.2 (e successivamente HTML 4.01)**
 - Aggiunti Tag per la presentazione (e.g., font size o color)
 - Problemi di compatibilità fra browsers
- **Cascading Style Sheets (CSS)**
 - Obiettivo: Separare la presentazione dalla struttura del doc.
- **XHTML**
 - HTML di nuova generazione
 - Include nuovi tags
 - Impone regole più strette nella stesura dei documenti ipertestuali

Tag

- Sono dei marcatori che servono a
 - indicare l'aspetto grafico del testo (tipo di font e stile del carattere, allineamento dei paragrafi,...)
 - indicare dove reperire altra informazione multimediale e/o testuale
 - far interagire l'utente con la pagina stessa (es. moduli on-line)

Tag - sintassi e semantica

- un tag `t` si usa in questo modo

```
<t> testo a cui si riferisce il tag t </t>
```

L'effetto di un tag `t` è di applicare il comando associato al tag `t` al "testo a cui si riferisce il tag `t`"
I tag senza "contenuto" (e.g. `<t></t>`) si indicano in HTML con il solo tag iniziale `<t>`; in XHTML con il tag `<t />`

Tag di base

- HTML
- HEAD
- TITLE
- BODY

Tag HTML

- Permette di delimitare l'inizio e la fine di un documento HTML.
- Un documento HTML è racchiuso tra i tag `<HTML>` e `</HTML>`

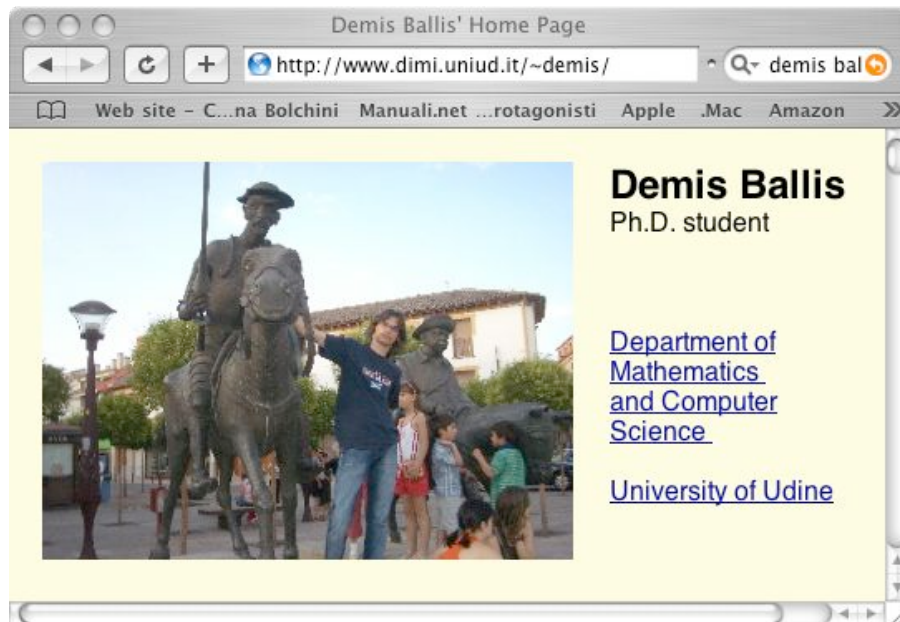
Tag HEAD

- Permette di definire l'intestazione del documento (titolo, informazioni per il browser ...)
- Deve essere posto immediatamente dopo il tag `<html>`

```
<html>  
  <head>  
    ...  
  </head>  
  ...  
</html>
```

Tag TITLE

- Permette di definire il titolo della pagina web, deve essere incluso nell'intestazione
`<head> <title> ... </title> ... </head>`



```
<title>  
Demis Ballis' Home Page  
</title>
```


Tag BODY

- Contiene il corpo del documento html (testo, immagini, suoni,...)
- È posto dopo il tag `</head>`

```
<head>
```

```
...
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    Questa è una pagina HTML
```

```
</body>
```

Struttura di un documento HTML

```
Intestazione → <!DOCTYPE ...>  
                <html>  
                  <head>  
                    <title> Pagina di prova </title>  
                  </head>  
                <body>  
                  Questo è il contenuto della  
                  pagina!  
                </body>  
              </html>
```

HTML o XHTML?

XHTML 1.0 Strict

```
<?xml version="1.0"?>  
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">  
<HTML>  
...  
</HTML>
```

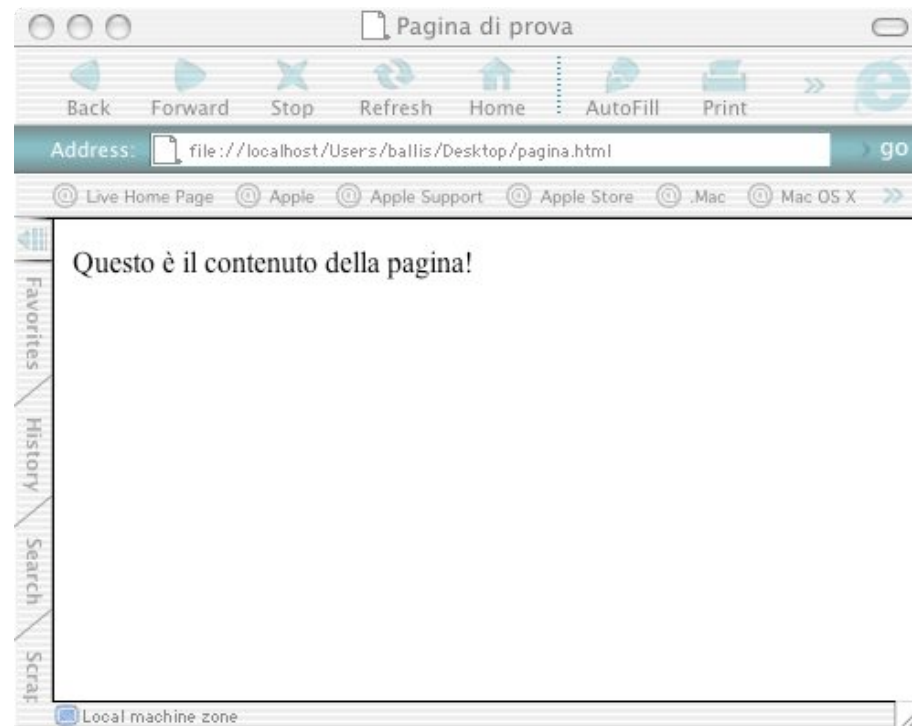
XHTML 1.0 Transitional

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">  
<HTML>  
...  
</HTML>
```

HTML 4.01

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 TRANSITIONAL//EN">  
<HTML>  
...  
</HTML>
```

Esempio



Attributi dei tag

- Ad alcuni tag sono associati degli attributi che specificano delle proprietà inerenti ai tag.
- Se si vuole impostare l'attributo A1 del tag t al valore 15 e l'attributo A2 al valore "pippo" si dovrà scrivere

```
<t a1="15" a2="pippo"> ... </t>
```

Attributi di BODY

- BGCOLOR fissa il colore di sfondo
(solo HTML, sconsigliato in XHTML)

```
<body BGCOLOR="red">... </body>
```

oppure

```
<body BGCOLOR="#FF0000">... </body>
```

Attributi di BODY

- BACKGROUND fissa un'immagine di sfondo
(solo HTML, sconsigliato in XHTML)

```
<body BACKGROUND="sfondo.gif">... </body>
```

Attributi di BODY

- TEXT imposta un colore per il testo

(solo HTML, sconsigliato in XHTML)

```
<body TEXT="#0000FF">... </body>
```


Attributi di BODY

- VLINK, ALINK, LINK impostano rispettivamente i colori dei collegamenti visitati, cliccati ma non ancora visitati e non ancora cliccati. (sconsigliato in XHTML)

```
<body LINK="#FFFFFF">... </body>
```

Formattazione del testo

- Alcuni tag per formattare il testo
 - `<H1>`, `<H2>`, ... `<H6>`
 - ``
 - `<U>`, `<I>`, ``, `<STRIKE>`

I Tag <H1>... <H6>

- Definisce lo stile dei titoli inclusi nel documento (X)HTML.

```
<H1> Sezione 1 </H1>  
  blahblah  
  blahblah  
<H2> Sottosezione 1.1 </H2>  
  blahblah  
  blahblah
```

Tag

- Serve per definire gli attributi del testo al quale è riferito (carattere, dimensione, ...) (solo HTML, sconsigliato XHTML)
- Alcuni Attributi di FONT
 - SIZE (dimensione del carattere, da 1 a 7)
 - FACE (tipo di carattere)
 - COLOR (colore del carattere)

```
<FONT COLOR="RED" SIZE="2" FACE="Arial">  
    questo è un testo di colore rosso,  
    dimensione 2 e font Arial!  
</FONT>
```

I Tag

`<U>` , `` , `<I>` , `<STRIKE>`

- `<U>` testo sottolineato `</U>`
- `` testo in grassetto `` (sconsigliato in XHTML)
- `<I>` testo in corsivo `</I>` (sconsigliato in XHTML)
- `<STRIKE>` testo barrato `</STRIKE>`

I Tag

<BLOCKQUOTE>, <CITE>

- BLOCKQUOTE permette di definire delle citazioni
- CITE permette di definire la fonte della citazione

<BLOCKQUOTE>

PENSATORE: L'ippopotamo è un animale
completamente inutile nel creato.

LA FEMMINA DELL' IPPOPOTAMO: Lo dice lei!

</BLOCKQUOTE>

<CITE> Da Tragedie in due battute, A. Campanile </CITE>

I Tag ``, ``

- `EM` mette in evidenza il testo (equivale a `<I>`)
- `STRONG` marca il testo (equivale a ``)

` evidenza il testo `

` marca il testo `

ANDARE A CAPO

- tutto il testo scritto in un documento HTML è rappresentato in sequenza.

```
<BODY>  
  IL SIGNOR TALE: "Ciao, carissimo. Dove vai?".  
  IL SIGNOR TALALTRO: "All'Arcivescovado. E tu?".  
  IL SIGNOR TALE: "Dall'Arcivescovengo".  
</BODY>
```



```
IL SIGNOR TALE: "Ciao, carissimo. Dove vai?". IL SIGNOR  
TALALTRO: "All'Arcivescovado. E tu?". IL SIGNOR TALE:  
"Dall'Arcivescovengo".
```


IL TAG

- si usa per andare a capo.
-
 in XHTML

```
<BODY>  
  IL SIGNOR TALE: "Ciao, carissimo. Dove vai?". <BR>  
  IL SIGNOR TALALTRO: "All'Arcivescovado. E tu?". <BR>  
  IL SIGNOR TALE: "Dall'Arcivescovengo". <BR>  
</BODY>
```



```
IL SIGNOR TALE: "Ciao, carissimo. Dove vai?".  
IL SIGNOR TALALTRO: "All'Arcivescovado. E tu?".  
IL SIGNOR TALE: "Dall'Arcivescovengo".
```

Paragrafi e giustificazione

- il tag `P` definisce un nuovo paragrafo
- il tag `DIV` allinea il testo
- il tag `CENTER` centra il testo

IL TAG <P>

- il tag P definisce un nuovo paragrafo.
- È dotato dell'attributo ALIGN per allineare il testo a destra, a sinistra, al centro o giustificare.

ALIGN="LEFT"

ALIGN="RIGHT"

ALIGN="CENTER" ALIGN="JUSTIFY"

```
Some say the world will end in fire;   Some say the world will end in fire;
Some say in ice.                       Some say in ice.
From what I've tasted of desire       From what I've tasted of desire
I hold with those who favor fire.     I hold with those who favor fire.
```

```
Some say the world will end in fire;
Some say in ice.
From what I've tasted of desire
I hold with those who favor fire.
```

IL TAG <DIV>

- il tag `DIV` allinea il testo.
- È dotato dell'attributo `ALIGN` per allineare il testo a destra, a sinistra, al centro o giustificare.

`ALIGN="LEFT"`

`ALIGN="RIGHT"`

`ALIGN="JUSTIFY"`

`ALIGN="CENTER"`

`<DIV ALIGN="RIGHT"> blablablabla </DIV>`

IL TAG `<center>`

- il tag `CENTER` permette di allineare al centro un oggetto. (sconsigliato in XHTML)

`<CENTER>` oggetto da centrare `</CENTER>`

ELENCHI

- il tag LI definisce un elemento in un elenco
- il tag OL definisce un elenco numerato
- il tag UL definisce un elenco non numerato
- Es. Elenco non numerato
 - elemento a
 - elemento b
- Es. Elenco numerato
 1. elemento a
 2. elemento b

IL TAG

- il tag `OL` definisce un elenco numerato

```
<OL>  
  <LI> elemento a </LI>  
  <LI> elemento b </LI>  
  <LI> elemento c </LI>  
</OL>
```

1. elemento a
2. elemento b
3. elemento c

Attributi di

- Il tag OL ha un attributo TYPE che permette di definire il tipo di enumerazione
 - TYPE="a" le etichette sono lettere minuscole (a,b,c,...)
 - TYPE="A" le etichette sono lettere maiuscole (A,B,C,...)
 - TYPE="i" le etichette sono numeri romani minuscoli (i,ii,iii,...)
 - TYPE="I" le etichette sono numeri romani maiuscoli (I,II,III,...)

IL TAG

- il tag `UL` definisce un elenco non numerato

```
<UL>  
  <LI> elemento a </LI>  
  <LI> elemento b </LI>  
  <LI> elemento c </LI>  
</UL>
```

- elemento a
- elemento b
- elemento c

Attributi di

- Il tag UL ha un attributo TYPE che permette di definire il tipo di etichette
 - TYPE="disc" le etichette sono pallini pieni
 - TYPE="circle" le etichette sono cerchi
 - TYPE="square" le etichette sono quadrati pieni

Le immagini

- Per inserire un'immagine si utilizza il tag `IMG`
- `` in XHTML
- Gli attributi più importanti di `IMG` sono
 - `SRC`: indica il nome dell'immagine da caricare
 - `ALT`: testo alternativo
 - `WIDTH, HEIGHT`: specificano le dimensioni (in pixel o in percentuale)
 - `ALIGN`: indica l'allineamento => `TOP, BOTTOM, MIDDLE, LEFT, RIGHT`

Collegamenti

- Possono essere interni o esterni al documento HTML
- Vengono definiti mediante il tag `A`.
- Gli attributi più importanti sono:
 - `HREF`: indica un riferimento
 - `TITLE`: indica il titolo del collegamento
 - `NAME`: marca un riferimento interno

Esempi di collegamenti

Per visitare il sito dell'università di Udine clicca
` qui `

``
questo e' un riferimento interno di nome rif
``

Nel documento, per accedere alla parte marcata dal collegamento interno rif clicca
``
qui
``

Tabelle

- Le tabelle si definiscono mediante il tag `TABLE`
- Le singole righe si definiscono mediante il tag `TR`
- le celle di ogni riga si definiscono mediante il tag `TD`

Esempio Tabella

```
<TABLE>
  <TR>
    <TD> pippo </TD>
    <TD> 25/30 </TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD> pluto </TD>
    <TD> 30/30 </TD>
  </TR>
</TABLE>
```

pippo 25/30

pluto 30/30

L'attributo BORDER

- è un attributo del tag TABLE. Permette di creare una cornice attorno alla tabella. Assume valori interi positivi => più grande è il valore assunto, più spessa è la cornice.

```
<TABLE BORDER=2>
  <TR>
    <TD> pippo </TD>
    <TD> 25/30 </TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD> pluto </TD>
    <TD> 30/30 </TD>
  </TR>
</TABLE>
```



pippo	25/30
pluto	30/30