



Esercitazione su temi d'esame

14 Gennaio 2014

1. Procedure in Scheme

Completa la procedura *match* che, date due stringhe di lettere *u* e *v*, restituisce la stringa delle corrispondenze *w* così definita: *w* ha la lunghezza della stringa più corta (fra *u* e *v*); se in una certa posizione *u* e *v* contengono la stessa lettera, allora anche *w* contiene quella lettera nella posizione corrispondente; se invece *u* e *v* contengono lettere diverse, *w* contiene il simbolo "asterisco" nella posizione corrispondente. Per esempio, il valore dell'espressione Scheme (match "astrazione" "estremi") è rappresentato dalla stringa delle corrispondenze "*str**i".

```
(define match
  (lambda (u v)
    (if ( _____ (string=? u "") (string=? v ""))
        ""
        (let ( (uh (string-ref u 0)) _____ )
          (s _____ )
        )
        (if ( _____ uh vh)
            (string-append _____ s)
            (string-append "*" s)
          )
        )
    )))
```

2. Procedure in Scheme

Completa il programma *increment*, che calcola l'incremento di un numero naturale rappresentato come stringa di cifre in una base compresa fra 2 e 10. Gli argomenti sono *num*, la stringa numerica, e *base*, di tipo intero; il valore restituito è una stringa numerica. Per esempio, il valore dell'espressione (increment "1011" 2) è "1100", dove le stringhe rappresentano rispettivamente 11 e 12 in base 2.

```
(define offset (char->integer #\0))

(define last-digit
  (lambda (base) (integer->char (+ (- base 1) offset)) ))

(define next-digit
  (lambda (dgt) ( _____ (integer->char (+ (char->integer dgt) 1))) ))

(define increment
  (lambda (num base) ; 2 <= base <= 10
    (let ((digits (string-length num)))
      (if (= digits 0)
          "1"
          (let ((dgt _____ ))
            (if (char=? dgt (last-digit base))
                (string-append _____
                                "0")
                (string-append (substring num 0 (- digits 1)) _____ )
              )
            )
          )
    ))))
```

3. Definizione di procedure in Scheme

Definisci formalmente una procedura *cyclic-string* in Scheme che, dati come argomenti una stringa *pattern* e un numero naturale *length*, assuma come valore la stringa di lunghezza *length* risultante dalla ripetizione ciclica di *pattern*, eventualmente troncata a destra. Per esempio, nel caso dell'espressione `(cyclic-string "abcd" n)` il risultato della valutazione per $n = 0, 1, 2, 4, 5, 11$ deve essere, rispettivamente: "", "a", "ab", "abcd", "abcd", "abcdabcdabc".

4. Definizione di procedure in Scheme

Definisci una procedura *av* in Scheme che, data una lista non vuota $(x_1 x_2 \dots x_n)$ i cui n elementi x_i appartengono all'insieme $\{-1, 0, 1\}$, restituisca la lista $(y_1 y_2 \dots y_{n-1})$ di $n-1$ elementi dello stesso insieme tale che $y_i = -1$ se $x_i + x_{i+1} < 0$, $y_i = 0$ se $x_i + x_{i+1} = 0$ e $y_i = 1$ se $x_i + x_{i+1} > 0$. Per esempio:

`(av '(0 0 -1 -1 1 0 0 1 0))` $\rightarrow$ `(0 -1 -1 0 1 0 1 1)`

5. Procedure in Scheme

Un numero naturale n si dice *perfetto* se coincide con la somma dei suoi divisori propri (cioè diversi da n stesso). Per esempio, 28 è un numero perfetto in quanto si ottiene sommando i suoi divisori propri: $28 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14$.

Definisci una procedura *perfect* in Scheme che, dato un numero naturale $n \geq 2$, restituisce la lista dei divisori di n se n è perfetto, la lista vuota altrimenti.

6. Definizione di procedure in Scheme

Valori numerici nell'intervallo $[0,1)$ possono essere rappresentati in forma binaria da una stringa di cifre "0" e "1" precedute dal carattere "." (punto), dove i singoli bit sono pesati da potenze negative di due. Per esempio, le stringhe ".1" e ".011" corrispondono ai numeri 0.5 e 0.375, rispettivamente, nella consueta notazione in base dieci.

Definisci una procedura *r-val* in Scheme per determinare il valore numerico di stringhe del tipo descritto sopra (punto seguito da una o più cifre binarie).

7. Programmazione in Scheme

Definisci una procedura *shared* in Scheme che, date due liste u, v (strettamente) *ordinate* di numeri interi positivi, restituisca la lista ordinata degli elementi comuni a u e v . Per esempio:

`(shared '(1 3 5 6 7 8 9 10) '(0 1 2 3 4 5 7 9))` $\rightarrow$ `(1 3 5 7 9)`

8. Programmi in Scheme

Definisci in Scheme una procedura *split* che, data una lista s di interi positivi, restituisce una coppia di liste (una lista di due liste) che contengono gli elementi pari e, rispettivamente, quelli dispari di s , preservandone l'ordine relativo e le eventuali ripetizioni. Per esempio:

`(split '(3 5 8 7 4 4 1 5 2 6))` $\rightarrow$ `((8 4 4 2 6) (3 5 7 1 5))`