

# Laboratorio di Programmazione

## Lezione 5

- Es. 1** Sfruttando il teachpack "fungraph.ss" si scriva una funzione che dati due punti  $P_1$  e  $P_2$  nel piano, disegni un segmento di lunghezza  $h$  fornito in ingresso, ortogonale al segmento congiungente i due punti e passante per il suo centro (vedi la Figura 1(a)). (Si consiglia di calcolare le coordinate del punto  $P_3$ )
- Es. 2** Sfruttando la funzione dell'esercizio 1, si disegni il perimetro della stella di david regolare (vedi la Figura 1(b)).
- Es. 3** Sfruttando il teachpack "fungraph.ss", si scriva una procedura ricorsiva che disegni l'*isola di Koch* (vedi la Figura 2).

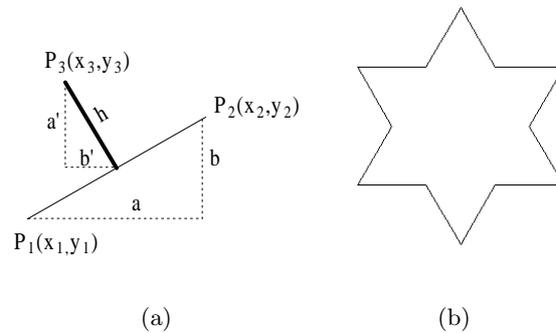


Figura 1: Esempio di calcolo del segmento

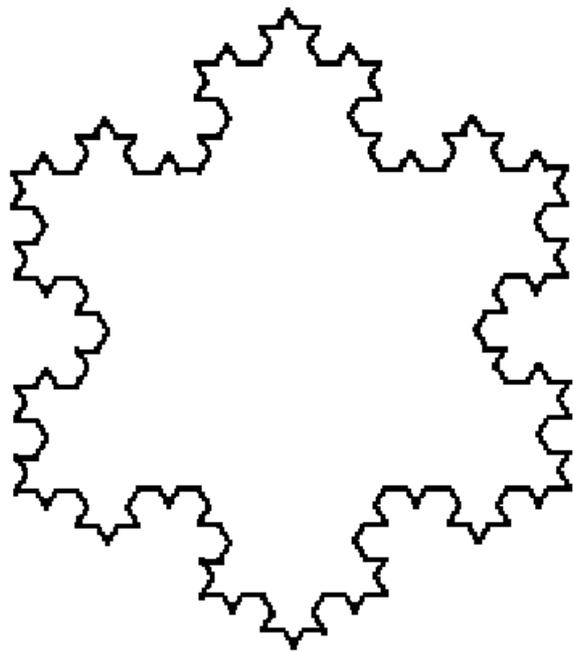


Figura 2: L'isola di koch