Gli strumenti del Web 2.0 a supporto della didattica: potenzialità ed esempi

Corso sulla valutazione dell'innovazione didattica e degli apprendimenti Progetto di innovazione didattica Università Università degli Studi di Udine 6 aprile 2016





- II Web sociale
 - (capire cosa è, partendo dall'inizio)
 - Ipermedia
 - Web
 - Internet
 - Cloud computing
 - Tag cloud
 - Creative Commons
- Le applicazioni per la didattica
 - Gestione della classe
 - Edmodo
 - Archiviazione dati
 - Google Drive

- Condivisione
 - Google Documenti
- Comunicazione
 - Padlet
- Test e sondaggi
 - Socrative
- Presentazioni
 - Emaze
- Tagcloud
 - Wordclouds
- Linee del tempo
 - TimeToast
- Mappe mentali
 - Mindmodo

Il Web sociale

?

Conoscete o utilizzate un sistema ipermediale?





La risposta

• La risposta è per tutti noi:

"Sì...

Il World Wide Web: esso rappresenta il più diffuso e conosciuto sistema ipermediale esistente."



Quando nasce il concetto di ipermedia?



Memex (1945)

- Vannevar Bush (1890-1974) era il consigliere scientifico del Presidente Roosevelt. Sviluppò alcune idee circa Memex (Memory Extender) all' inizio del 1932 e scrisse nel 1939 una prima versione del lavoro che venne poi pubblicato solo nel 1945 sull' Atlantic Monthly dal titolo "As We May Think".
- Informazioni organizzate in maniera associativa
- Ipotesi di una nuova professione:
 - "Trail blazer" (tour guidati ed annotazioni)
- Memex non fu mai realizzato

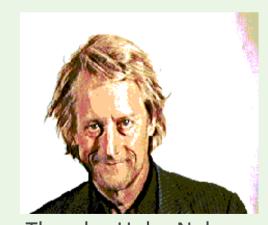


⁻ Vannevar Bush. *As We May Think,* Atlantic Monthly, Vol. 176, No. 1 (1945), pp. 101-108.



Xanadu (1965)

- Samuel Taylor Coleridge in "Kubla Khan" immagina "un posto magico della memoria letteraria", chiamato Xanadu.
- Ted Nelson immagina Xanadu come un ambiente unificato su scala globale, un deposito per ogni cosa che ognuno abbia mai scritto.
- Nel 1965 introduce il temine ipertesto.
 - Samuel Taylor Coleridge. *Kubla Khan Or A Vision In A Dream, 1816.*
 - Theodor Holm Nelson. *Computer Lib / Dream Machines*. Distributors, South Bend IN, 1974.
 - Theodor Holm Nelson. *Literary Machines*. Swarthmore, PA. 1981



Theodor Holm Nelson



Ted Nelson ed io



Theodor Holm Nelson

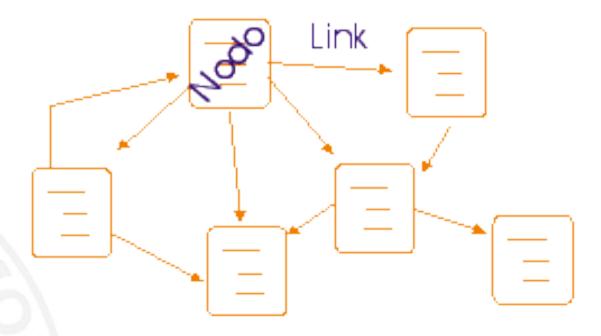
Antonina Dattolo

Qui in una foto a Bologna in occasione di una giornata di lavoro di qualche anno fa (maggio 2009)



Ipermedia

• Un sistema ipermediale può essere schematizzato come un grafo orientato, in cui i nodi rappresentano i contenuti ipermediali, mentre gli archi le relazioni tra i nodi.



Ipermedia

IPERMEDIA = IPERtesto + multiMEDIA





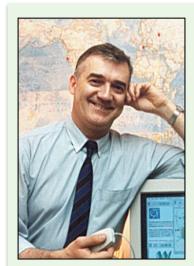


Nascita del Web: le prime idee

- Nel 1989, un gruppo di ricercatori informatici del CERN (il centro di ricerca in fisica nucleare di Ginevra) ricevettero l'incarico da parte della direzione di realizzare un meccanismo per la diffusione rapida di articoli, appunti e opinioni tra i fisici che ruotavano intorno al centro.
- Tim Berners-Lee (foto in alto) e Robert Cailliau (in basso) vengono considerati gli inventori del Web.
- Nell'ottobre del 1990 Tim Berners-Lee identifica le tre principali tecnologie alla base del Web: HTML, URI, HTTP.
- Nel 1991, alla conferenza sugli ipertesti, Berners-Lee e Cailliau mostrarono (con poco successo) il primo prototipo della loro applicazione, realizzata in client-server su architettura NeXT (la NeXT Computer è stata una società fondata nel 1985 da Steve Jobs): World-Wide Web.



Tim Berners Lee

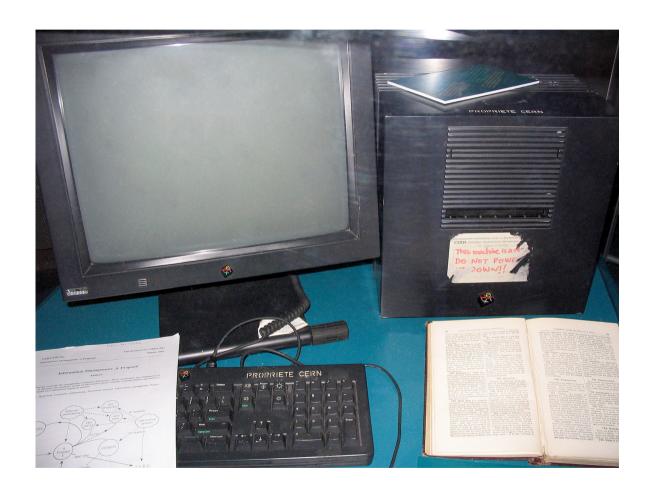


Robert Cailliau



La workstation NeXt di Tim Berners-Lee

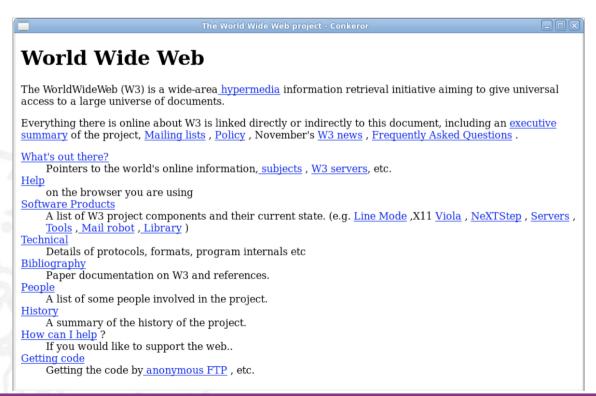
- La workstation Next, usata da Tim Berners-Lee come primo server per il Web.
- Attualmente si trova esposto al M u s e o Microcosm del CERN.





Primo logo e prima pagina Web

- Cailliau disegna il logo storico del WWW.
- Il 30 aprile 1993 il CERN di Ginevra, che già utilizzava la nuova tecnologia al proprio interno, pubblicò la prima pagina Web della storia, aprendo il progetto WWW a tutto il mondo.



http://info.cern.ch/





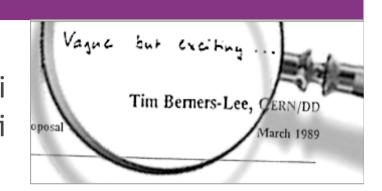
Internet e Web sono la stessa cosa?





Internet e il Web

Nel linguaggio comune i concetti di di **Internet** e **Web** vengono spesso usati come *sinonimi*. **Non lo sono!**



- Internet è una rete di reti, composta da molte reti diverse interconnesse (direttamente e non) e integrate, cioè in grado di collaborare efficientemente in termini di comunicazione, grazie a un insieme di regole comuni, dette protocolli.
- I primi 4 calcolatori in rete nel 1969.

- Il Web rappresenta il più diffuso esempio di sistema ipermediale su scala mondiale, in cui la conoscenza è presentata secondo la filosofia ipertestuale (nodi e link).
- Il Web è uno dei servizi offerti su Internet.
- L'idea del Web nasce nel marzo 1989.



Il Web: qualche numero





- 1 miliardo di siti Web
- 3 miliardi di utenti

Total number of Websites

OGGI 1,010,236,301

All on this page, one by one

http://www.internetlivestats.com/







Il Web è una rete complessa

- Il Web presenta una struttura molto simile a molte altri reti complesse, dette ad invarianza di scala:
 - Internet
 - Reti cellulari
 - Reti ecologiche
 - Rete di trasmissione malattie infettive
 - Reti telefoniche
 - Reti neurali
 - Reti di citazioni
- ... ma la più estesa rete per la quale sia *disponibile* informazione topologica.

⁻ R. Albert, A. L., Barabási. *Statistical Mechanics of Complex Networks*. arXiv:cond-mat/0106096, Vol. 1 (6 Giugno 2001).



Proprietà fondamentali

- Small world
- Clustering
- Distribuzione dei gradi

⁻ Jeffrey Travers and Stanley Milgram. *An Experimental Study of the Small World Problem.* Sociometry, Vol. 32, No. 4 (Dec., 1969), pp. 425-443.

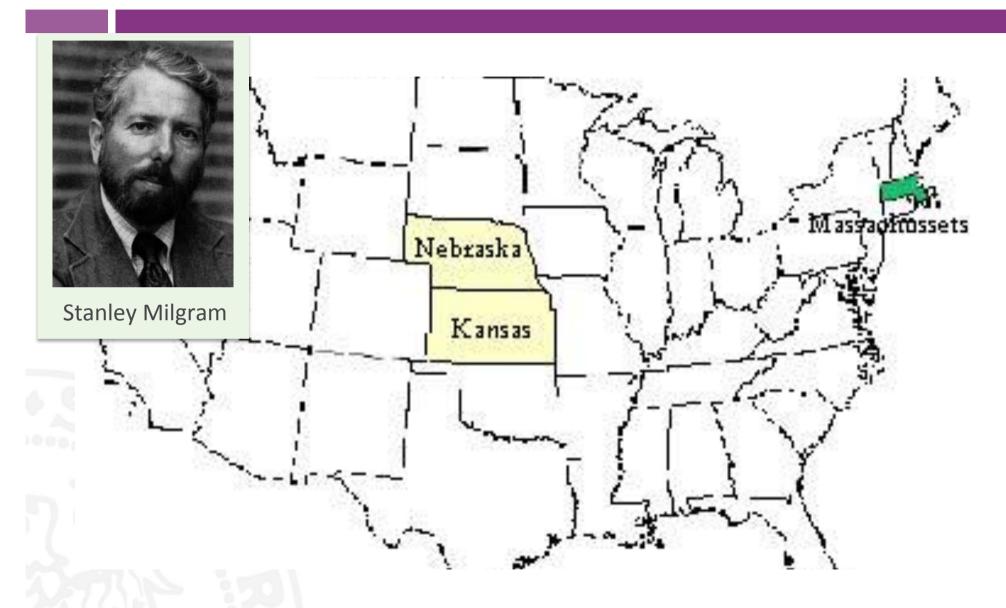


Small world - Esperimento di Milgram

- Il concetto di **small world** fu per primo intuito nel lontano 1965 dallo psicologo sociale Stanley Milgram (Travers and Milgram 1969).
- Nell'ambito di un lavoro che mirava alla descrizione delle reti di relazioni sociali che componevano una comunità, Milgram svolse un esperimento: recapitò ad un paio di centinaia di persone scelte a caso nel Kansas e nel Nebraska, regioni assai decentrate e poco popolate degli USA, un pacchetto, chiedendo loro di inviarlo ad un destinatario, residente nell'area di Boston, Massachussets, costa occidentale. Ognuna delle persone coinvolte nell'esperimento conosceva il nome del destinatario, la sua occupazione, e la zona in cui risiedeva, ma non l'indirizzo preciso. Milgram chiese dunque a tutti i partecipanti all'esperimento di inviare il proprio pacchetto a una persona da loro conosciuta, che a loro giudizio avesse il maggior numero di possibilità di conoscere il destinatario finale. Quella persona avrebbe fatto lo stesso, e così via fino a che il pacchetto non venisse personalmente consegnato al destinatario finale.



Dal Nebraska e dal Kansas verso il Massachussets





I sei gradi di separazione

- Il risultato dell'esperimento di Milgram fu che i pacchetti, escludendo una percentuale del circa 30%, che andò persa, raggiunsero il destinatario con una media di 6 intermediari (i famosi 6 gradi di separazione).
- Il concetto di small world trova applicazione nel Web. I 6 gradi di separazione si trasformano nel concetto di diametro del Web, inteso come distanza media (in termini di numero di click) tra qualsiasi coppia di nodi del Web.

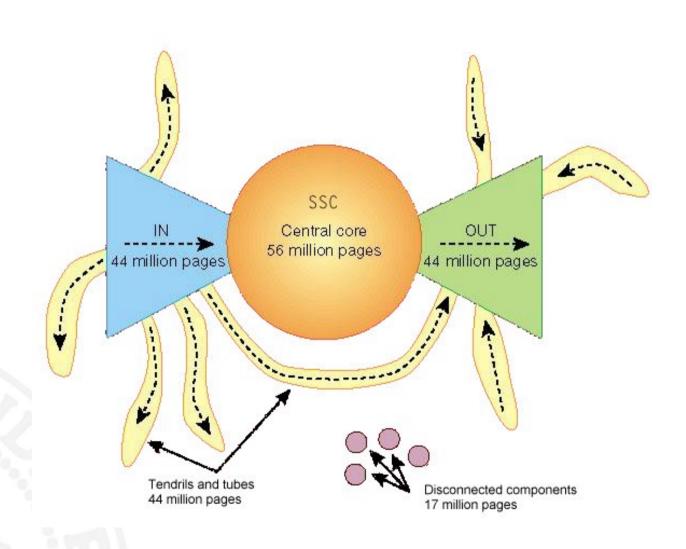
$$d = 0.35 + 2.06 \log(n)$$

Diametro del Web nel 2004 d= 19

È interessante notare che d cresca di pochissimo (da 19 a 21 click) per un incremento del 1.000% delle dimensioni del Web.

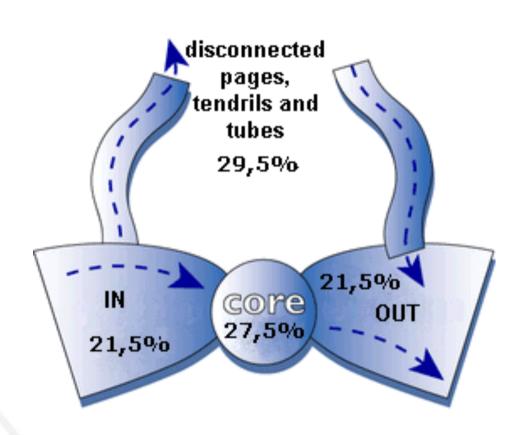


Topologia (1)





Topologia (2)



⁻ Andrei Broder, Ravi Kumar, Farzin Maghoul, Prabhakar Raghavan, Sridhar Rajagopalan, Raymie Stata, Andrew Tomkins, Janet Wiener. *Graph structure in the web*.





Cosa si intende per Web 2.0?





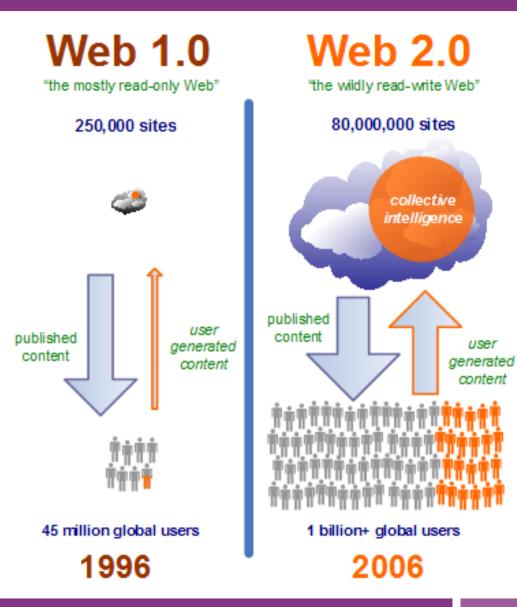
Il Web 2.0 è costruito dalle persone per le persone





Il Web 2.0 è read-write

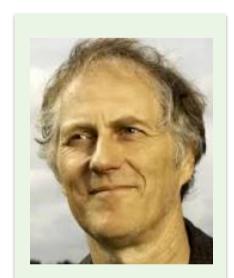
• Se il Web 1.0 si poteva considerare read-only, il Web 2.0 diventa read-write, conseguenza di una partecipazione collettiva.





Web 2.0 secondo Tim O'Reilly

- Il termine Web 2.0 fu coniato da Tim O'Reilly e Dale Dougherty nel 2004.
- "Web 2.0 is the network as platform, spanning all connected devices; Web 2.0 applications are those that make the most of the intrinsic advantages of that platform: delivering software as a continually-updated service that gets better the more people use it, consuming and remixing data from multiple sources, including individual users, while providing their own data and services in a form that allows remixing by others, creating network effects through an "architecture of participation," and going beyond the page metaphor of Web 1.0 to deliver rich user experiences."



Tim O' Reilly

⁻ Tim O'Reilly. Web 2.0: compact definition. 2005. http://radar.oreilly.com/2005/10/web-20-compact-definition.html



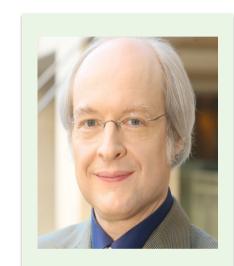
Web 2.0: una rete globale di applicazioni





Il Web 2.0 secondo Nielsen

- Per coinvolgere il maggior numero di persone, Jacob Nielsen, esperto dell'usabilità di siti Web, ritiene (Nielsen & Loranger, 2006) che sia di fondamentale importanza la cura dei seguenti aspetti:
 - Facilitare la collaborazione, rendendola immediata e usabile.
 - Automatizzare alcuni meccanismi di relazione utilizzando al meglio i dati esistenti.
 - Modificare, non creare: l'utente preferisce modificare strutture dati predefinite piuttosto che creare contenuti nuovi.
 - Ricompensare adeguatamente gli utenti per stimolarne l'attività partecipativa.
 - Promuovere gli utenti di qualità introducendo meccanismi di valutazione della reputazione.



Jacob Nielsen

⁻ Jakob Nielsen, Hoa Loranger. Web Usability 2.0. L'usabilità che conta. Apogeo editore. 2006. ISBN: 9788850325399

Tag cloud



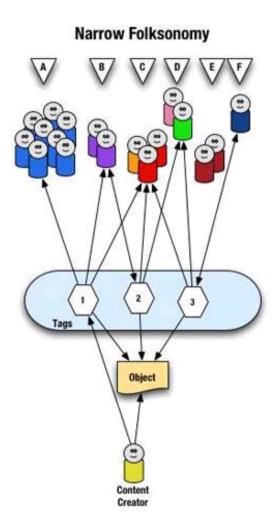
Il Web 2.0 in una tag cloud





Applicazioni sociali: la generazione di Folksnomie

- Il concetto di folksonomia identifica una classificazione sociale, che parte dalla gente, un linguaggio vivo, creato dagli stessi utenti che attribuiscono parole chiave alle risorse via via incontrate o messe su Web allo scopo di condividerle.
- Nasce il tagging, l'etichettatura delle informazioni in rete (un post-blog, una url, un video, un link) mediante l'attribuzione di tag che generano classificazioni rapide, distribuite e scalabili, alimentando l'universo informativo chiamato tagosfera.





Tag Cloud: definizione

- Una tag cloud è un nuvola di tag:
 - sulla dimensione e la grossezza (o peso) del tag è mappata la maggiore frequenza di utilizzo di quel tag all'interno del sistema sociale in uso;
 - è importante perché permette di comprendere a colpo d'occhio:
 - i tag maggiormente utilizzati
 - a quali risorse questi tag sono stati associati dagli utenti
 - quale è l'atteggiamento, il comportamento degli utenti nei confronti di una data risorsa.



Le folksonomie nelle applicazioni Sociali



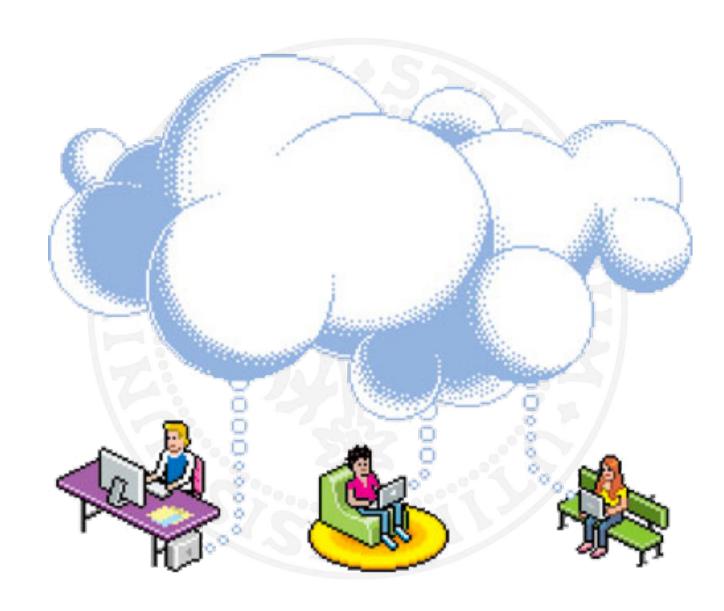
Maggiore è la frequenza di utilizzo dello stesso tag da parte degli utenti...

più grande e meglio evidenziato risulterà il tag all'interno della nuvola.

net advertising ajax api apple architecture art article asp. books business code comics community computer cooking co development div download education electron film finance firefox flash food free freeware fun funny hardware health history home howto him humor ill internet it java javascript jobs language learning leopard media microsoft mobile movies mp3 music networking osx photo photography photos photoshop php po python radio rails recipes reference research resource seo shopping social socialnetworking software



Dove sono i dati che carichiamo sui cloud?

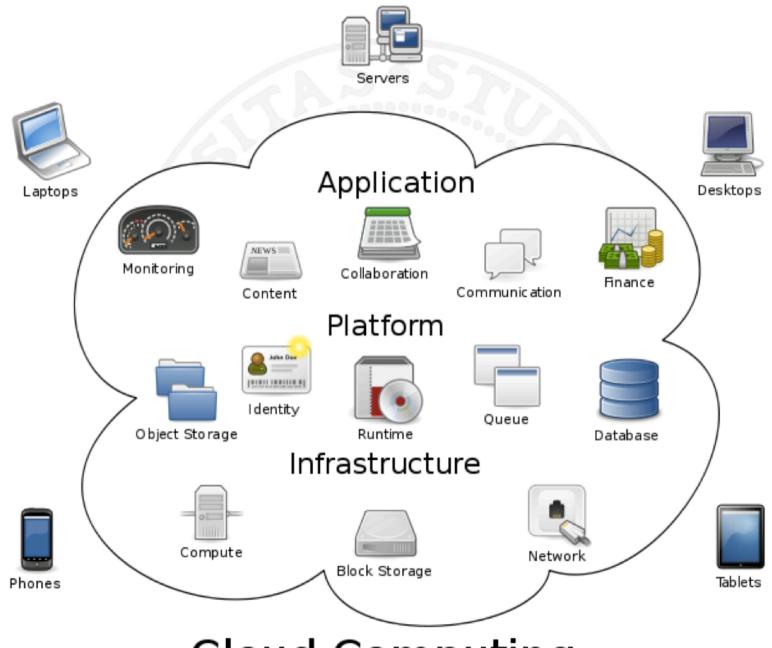






Cloud Computing - definizione

- Il cloud computing è un modello computazionale in cui le risorse dell'ICT* (come server, spazi per scaricare dati, software) sono forniti come servizi distribuiti sulla rete.
- Parole chiave:
 - Ubiquità (Anywhere, Any time, Any Device)
 - On demand
 - Pay per use
 - Condivisione
- * ICT sta per Information and Communication Technologies



Cloud Computing





E i dati dove sono?

- In centri in cui collezioni di server contengono dati e forniscono servizi.
- Nella maggior parte dei casi, i server sono geograficamente lontani, ma non se ne ha la percezione.
- L'utente non sa dove vengono memorizzati i propri dati.
- Stiamo attenti!
- Occorre leggere attentamente le condizioni che accettiamo con un contratto di cloud storage.
- Assicuriamoci che i nostri dati non vengano ceduti a terzi.





Sotto che licenza posso pubblicare in rete?



Le Creative Commons

- La Creative Commons (http://www.creativecommons.it/) è un'organizzazione non-profit dedicata all'espansione della portata delle opere di creatività disponibili per la condivisione e l'utilizzo da parte degli altri e per fornire anche la possibilità di poter costruire sul lavoro degli altri nel pieno rispetto della leggi esistenti.
- Nasce dalla volontà dell'utente e degli sviluppatori di poter utilizzare e condividere le informazioni per poi ricomporle, elaborarle e modificarle dando vita a nuovi concetti ed idee.



Le licenze

- Questa società ha rilasciato 6 licenze (le licenze Creative Commons svolgono per i contenuti la stessa funzione svolta dalle licenze GNU per l'open source) che sono contraddistinte dall'essere costituite da una combinazione di 4 condizioni:
 - Attribuzione
 - Non commerciale
 - Non opere derivate
 - Condividi allo stesso modo



Creative Commons (2)

- Attribuzione: permette che altri copino, distribuiscano, mostrino ed eseguano copie dell'opera e dei lavori derivati da questa a patto che vengano mantenute le indicazioni di chi è l'autore dell'opera. Questo attributo è sempre presente in tutte e sei le licenze;
- Non commerciale: permette che altri copino, distribuiscano, mostrino ed eseguano copie dell'opera e dei lavori derivati da questa solo per scopi di natura non commerciale;
- Non opere derivate: permette che altri copino, distribuiscano, mostrino ed eseguano soltanto copie identiche dell'opera; non sono ammessi lavori che derivano dall'opera o basati su di essa;
- Condividi allo stesso modo: permette che altri distribuiscano lavori derivati dall'opera solo con una licenza identica a quella concessa con l'opera originale.



Creative Commons (3)

Le Creative Commons Public Licenses (CCPL) italiane

Commons Deed (ovvero i riassunti delle licenze) e Legal Code delle licenze Versione 2.5

- Attribuzione 2.5 [Commons Deed] [Legal Code]
- Attribuzione Non opere derivate 2.5 [Commons Deed] [Legal Code]
- Attribuzione Non commerciale Non opere derivate 2.5 [Commons Deed] [Legal Code]
- Attribuzione Non commerciale 2.5 [Commons Deed] [Legal Code]
- Attribuzione Non commerciale Condividi allo stesso modo 2.5 [Commons Deed] [Legal Code]
- Attribuzione Condividi allo stesso modo 2.5 [Commons Deed] [Legal Code]



Esempio

Attribuzione-Non commerciale-Condividi allo stesso modo 2.5 Generico

Tu sei libero:



di riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, esporre in pubblico, rappresentare, eseguire e recitare quest'opera



di modificare quest'opera

http://creativecommons.org/

Alle seguenti condizioni:



Attribuzione — Devi attribuire la paternità dell'opera nei modi indicati dall'autore o da chi ti ha dato l'opera in licenza e in modo tale da non suggerire che essi avallino te o il modo in cui tu usi l'opera.



Non commerciale — Non puoi usare quest'opera per fini commerciali.



Condividi allo stesso modo — Se alteri o trasformi quest'opera, o se la usi per crearne un'altra, puoi distribuire l'opera risultante solo con una licenza identica o equivalente a questa.

Le applicazioni per la didattica



Le applicazioni Web



https://www.emaze.com/@AIQQQTIQ



Alcune tipologie di app



Tablet & Web 2.0 Tools Based on Bloom's Taxonomy



animating, videocasting, storytelling, video editing, podcasting, collaborating, audio recording/editing, publishing, filming, programming, directing,

EVALUATING

critiquing, networking, posting, collaborating, conferencing, moderating, blogging, reviewing, simulation, commenting, monitoring, wiki-ing

ANALYZING

surveying, structuring, mashing, deconstructing, outlining, organizing, linking, media clipping, video conferencing, relationship mind mapping, graphing

APPLYING

presenting, interviewing, illustrating, editing, demonstrating, sharing, replying, podcasting

UNDERSTANDING

word processing, annotating, categorizing, tweeting, subscribing, explaining, advanced searches, commenting, video conferencing, filtering

REMEMBERING

mind mapping, searching, listing, tagging, bookmarking, describing, social networking,























issuu















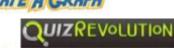








































bubbl.us







Wordle



Jeopardy Labs











Talking Photos

















Tassonomia di Bloom per Android



James Wassmer www.livesincontext.org iBased on Silvia Rosenthal Tolisano's GloballyConnectedLearning.com adapted from Kathy Schrock's Blooming iPad

oming iPa



Tassonomia di Bloom per iPad



Remembering

Understanding

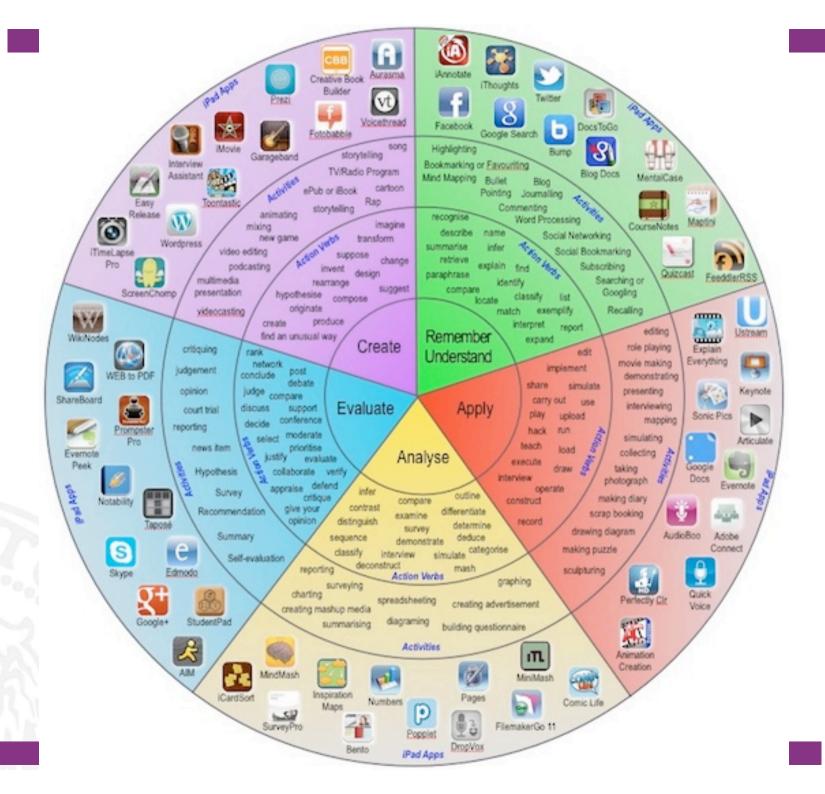
Evaluating

Creating

Analyzing

Applying

Silvia Rosenthal Tolisano-GloballyConnectedLearning.com - Adapted from Dave Mileham and Antonina Dattolo



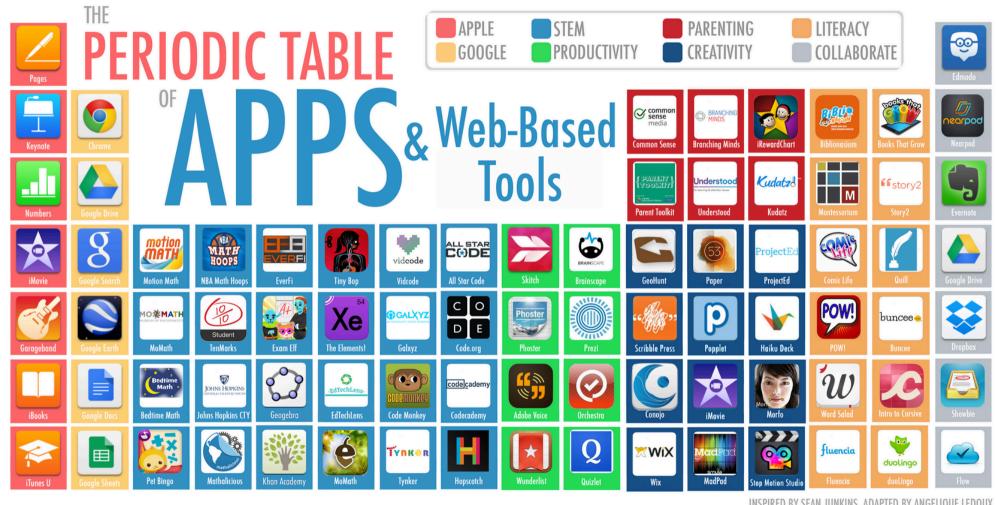


Tassonomia per abilità per iPad



Evernote

HootSuite



INSPIRED BY SEAN JUNKINS, ADAPTED BY ANGELIQUE LEDOUX

https://palworkshops.files.wordpress.com/2015/06/tableofapps 8x10 final.png



Una raccolta di app 2.0

 Antonina Dattolo, Marco Corbatto, Alberto Zani.

App 2.0: strumenti per una didattica innovativa.

Laboratorio di Ricerca SASWEB, Università degli Studi di Udine, Marzo 2016.

Il testo è distribuito con licenza



<u>Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 4.0 Internazionale.</u>

Scaricabile online: http://goo.gl/d5o8HU





Uno sguardo a...

Gestione della classe

• Edmodo

Collaborazione/comunicazione

- Google Drive
- Google Documenti
- Padlet

Sondaggi/quiz

Socrative

Presentazioni

Emaze

Tagcloud

Wordclouds

Timeline

• TimeToast

Mappe mentali

Mindmodo

Edmodo





Cosa studiamo, cosa sapremo fare

Argomenti

- Costruire un ambiente di apprendimento
- Formare una piattaforma di scambio di dati
- Creare quiz e sondaggi personalizzati
- Gestire verifiche e test relativi ad una classe

Abilità

- come procedere alla registrazione gratuita
- condividere contenuti
- distribuire quiz
- assegnare consegne
- gestire la comunicazione con studenti/colleghi/genitori







Categoria dell'applicazione

- Sondaggi/quiz
- Aggregatore
- Gestione della classe



Tipologia applicazione

- App Web
- App nativa



Descrizione breve

- Edmodo è una piattaforma di apprendimento virtuale gratuita, che permette di creare classi virtuali in modo facile.
- Ha un interfaccia simile a facebook, quindi molto facile da comprendere e intuitiva.
- Consente la comunicazione tra docenti, studenti e anche genitori ciascuno attraverso un proprio account.



In rete

- Sito Web: https://www.edmodo.com/
- È gratuito
- È privo di pubblicità
- Lingue supportate: italiano e altre lingue





Aspetti generali

- È un social network adatto per la creazione di classi virtuali.
- Permette di lavorare e mettere in contatto studenti, insegnanti e genitori.
- Integra attività in presenza e attività online.
- Il docente ha il pieno controllo sulla classe e gestisce conversazioni, compiti, esercizi, calendario.
- È un sistema protetto, chiuso alla classe.



Che cosa permette di fare

- Creare gruppi classe e sottogruppi di classe
- Condividere risorse multimediali e documenti provenienti da Google Drive
- Gestire un calendario di impegni da condividere con gli allievi
- Assegnare compiti a casa
- Creare vari tipi di test
- Creare sondaggi
- Scrivere post in cui poter inserire: testo, filmati, immagini ecc.
- Creare una biblioteca



Compatibilità di Edmodo

- Computer
- Tablet
- Smartphone



Modalità di iscrizione

- Modalità insegnante
- Modalità studente
- Modalità genitore, per essere sempre aggiornato sui progressi e risultati del proprio figlio



L'iscrizione

- L'iscrizione guidata ad Edmondo richiede l'inserimento dei dati anagrafici, e se si accede in modalità insegnante, anche la creazione della prima classe.
- Il codice d'accesso alla classe viene creato automaticamente dal sistema.

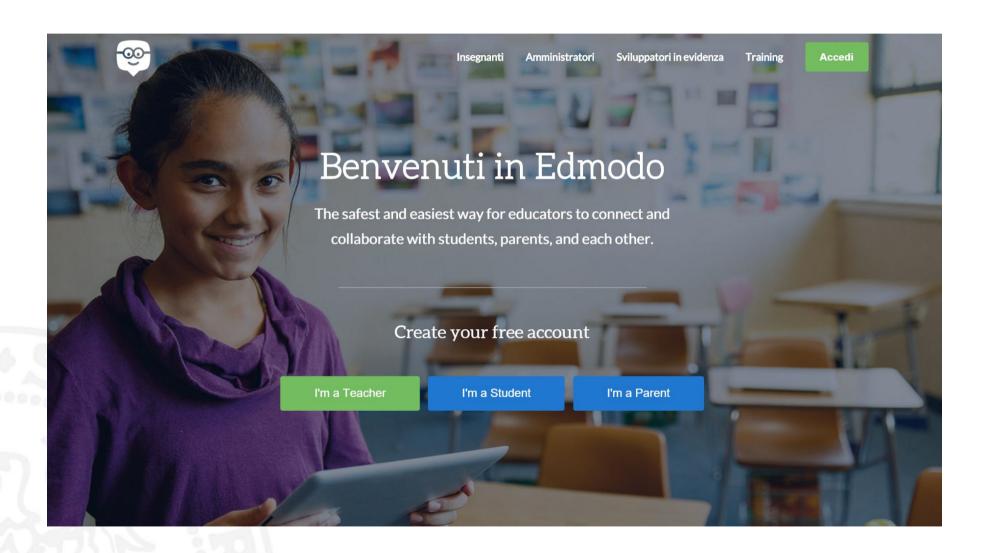


Codice gruppo

- Quando si crea un gruppo, il sistema genera automaticamente un codice da comunicare successivamente agli studenti per accedere al gruppo
- Lo studente inserirà questo codice nel momento in cui si iscrive

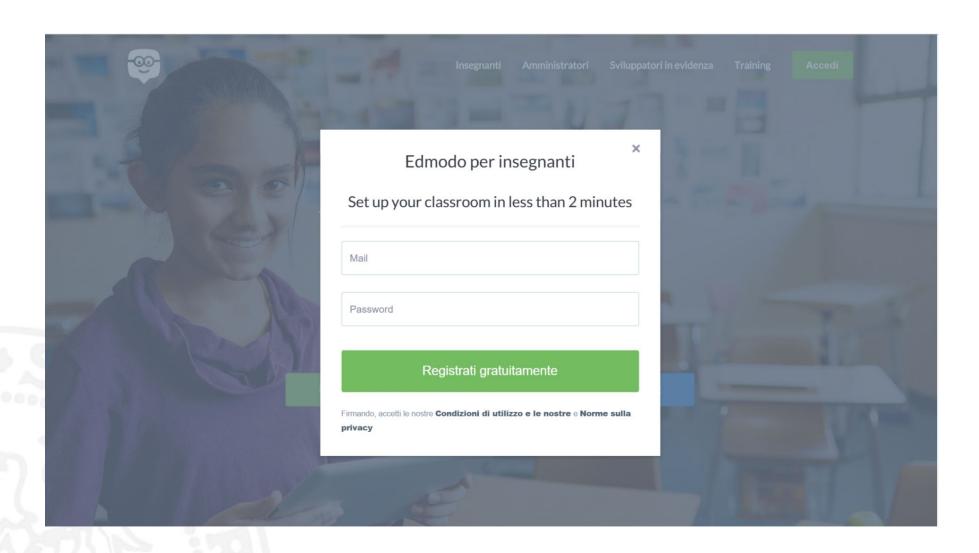


Interfaccia di Edmodo



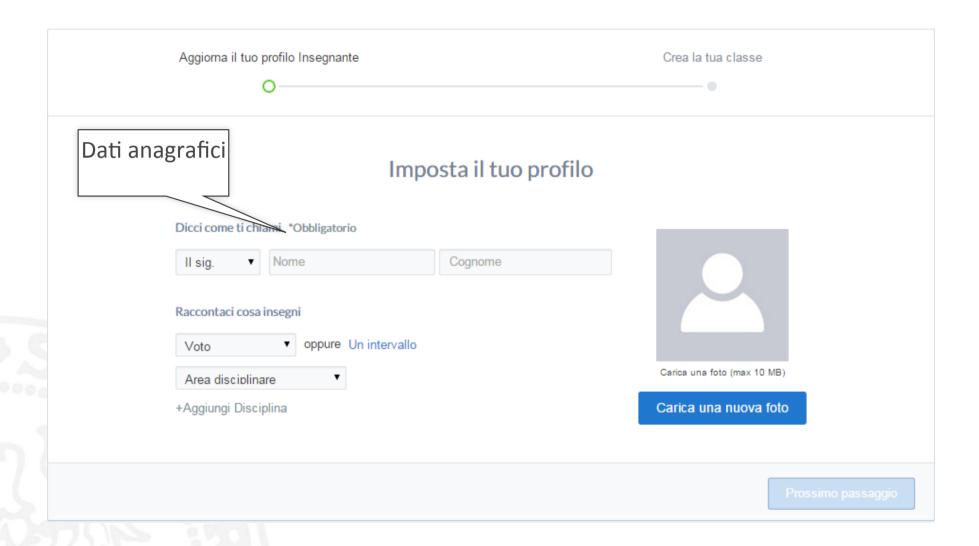


Edmodo per insegnanti





Iscrizione ad Edmodo per insegnanti





Creazione della prima classe

Aggiorna il tuo profilo Insegnante		Crea la tua classe
Crea la tua prima classe I gruppi di Edmodo ti aiutano ad essere in contatto con i tuoi studenti e a collaborare con loro in un ambiente riservato e		
Nome	sicuro.	Impostare nome della propria classe
Voto	5° 🖋	propria classe
Area disciplinare Arti Creative 💉 Creando questo gruppo, dichiaro di essere un educatore e di essere autorizzato a usare Edmodo con i miei studenti.		
Torna al Passaggio 1		Vai alla Mia Homepage

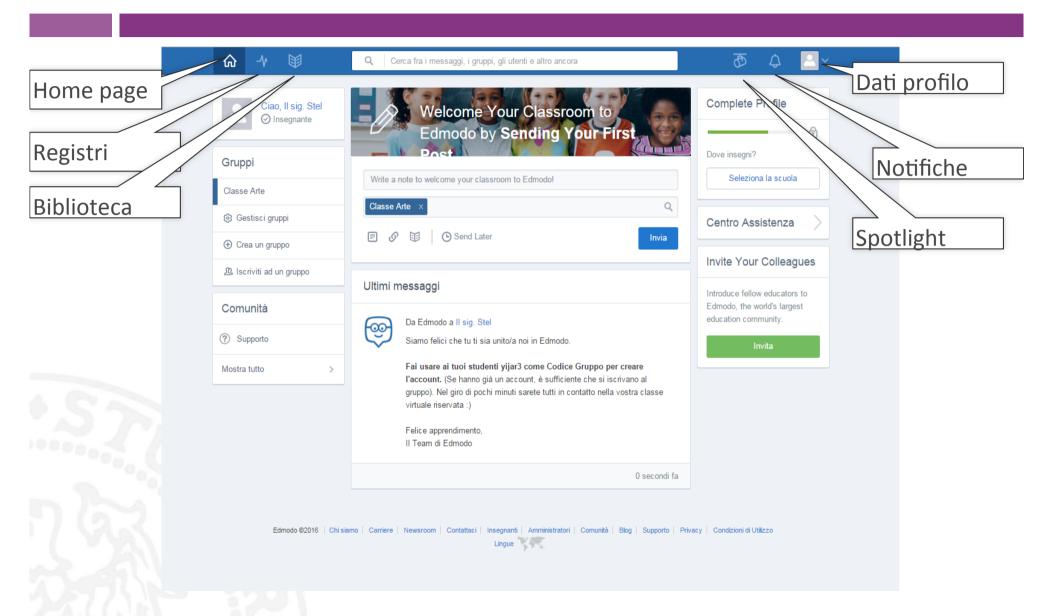


La Home

 Terminata la registrazione, si aprirà la schermata della home, dove troviamo tutte le funzionalità di Edmodo.



Home page di Edmodo



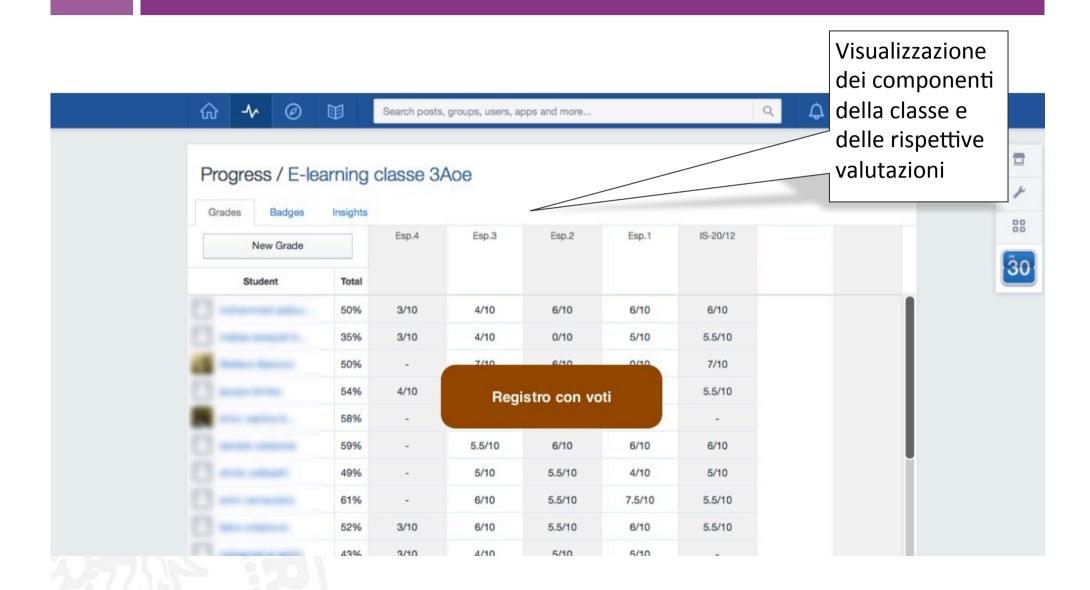


Il Registro

- L'insegnante dispone di un registro online dove può inserire i voti conseguiti dagli studenti e tenerli sempre aggiornati.
- Gli studenti al tempo stesso, dispongono di un registro dove possono consultare i voti conseguiti.



Il registro



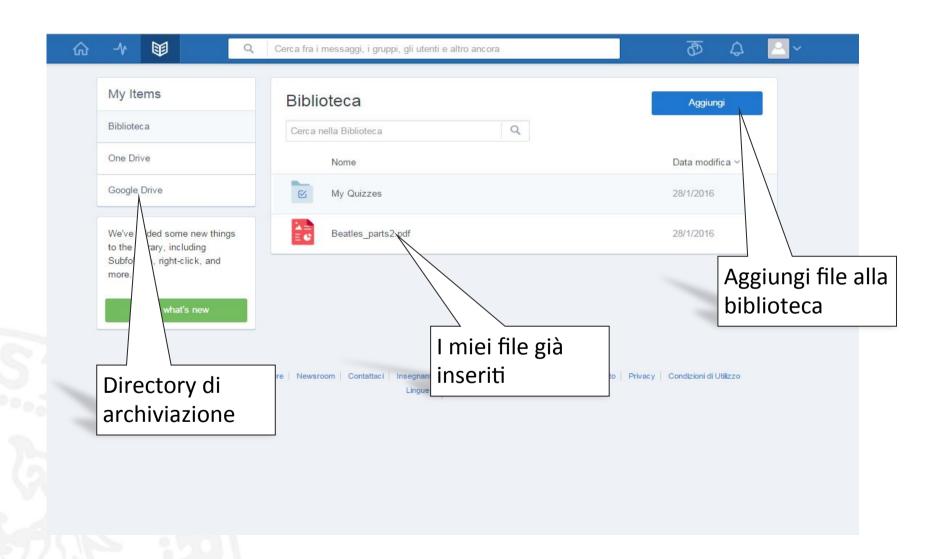


La Biblioteca

- La biblioteca è un luogo per la condivisione delle risorse con le proprie classi.
- Aggiungere nuove risorse è molto semplice, possiamo condividere il link della pagina web desiderata, oppure caricare un file presente nel nostro computer.
- Per ritrovare velocemente le schede desiderate, Edmodo mette a disposizione la possibilità di creare cartelle dove raggruppare i vari file.
- L'insegnante decide con chi condividere le risorse presenti nella biblioteca.



La biblioteca



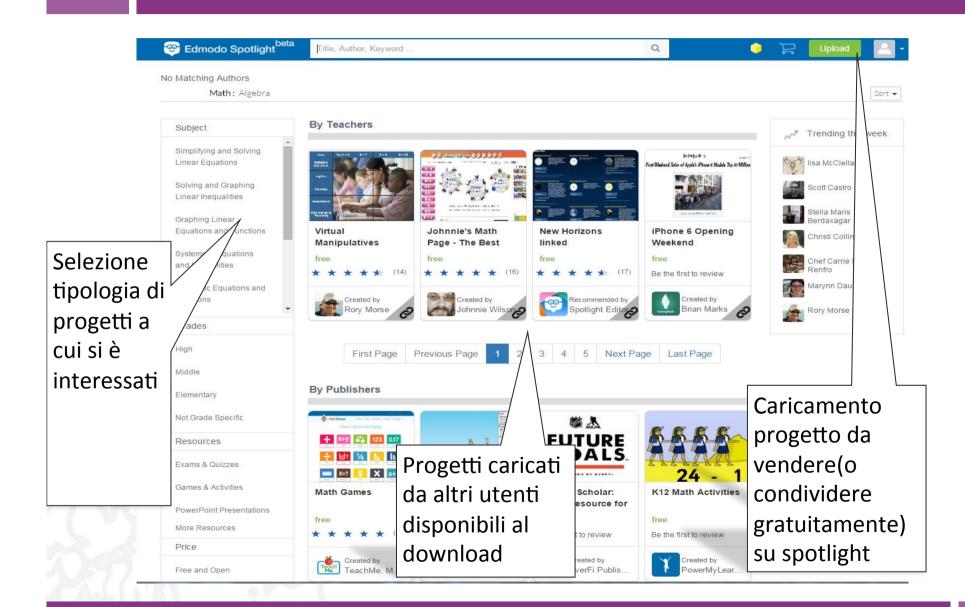


Spotlight

- Spotlight è un mercato di contenuti che consente la raccolta, la condivisione e la scoperta delle preziose risorse educative per migliorare l'apprendimento degli studenti.
- Gli insegnanti condividono le risorse e possono vendere e acquistare materiale originale.



Spotlight



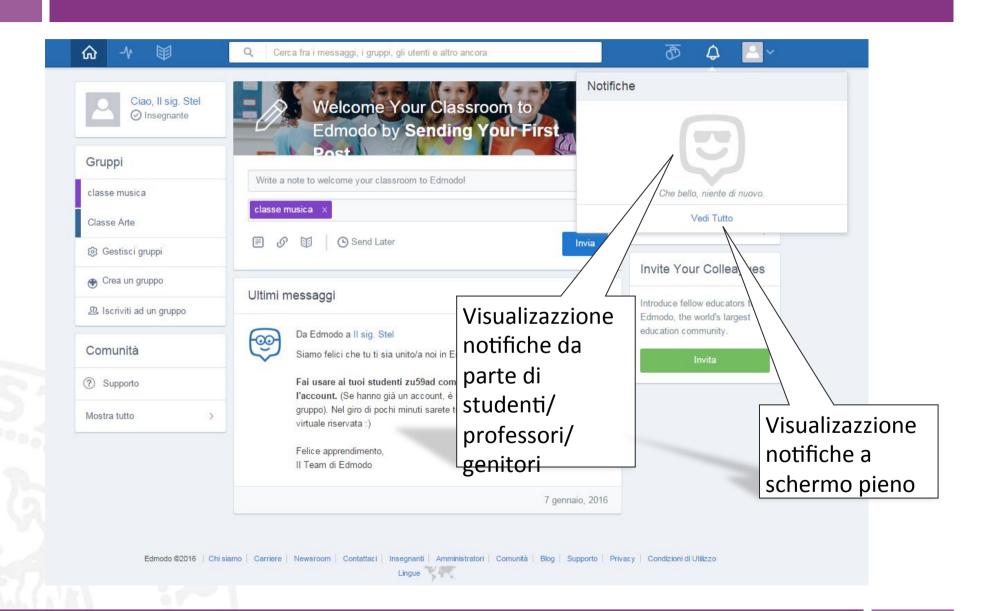


Le notifiche

• Grazie a questa funzionalità possiamo vedere la lista delle notifiche, ovvero tutti i messaggi provenienti da altri utenti.



Le notifiche



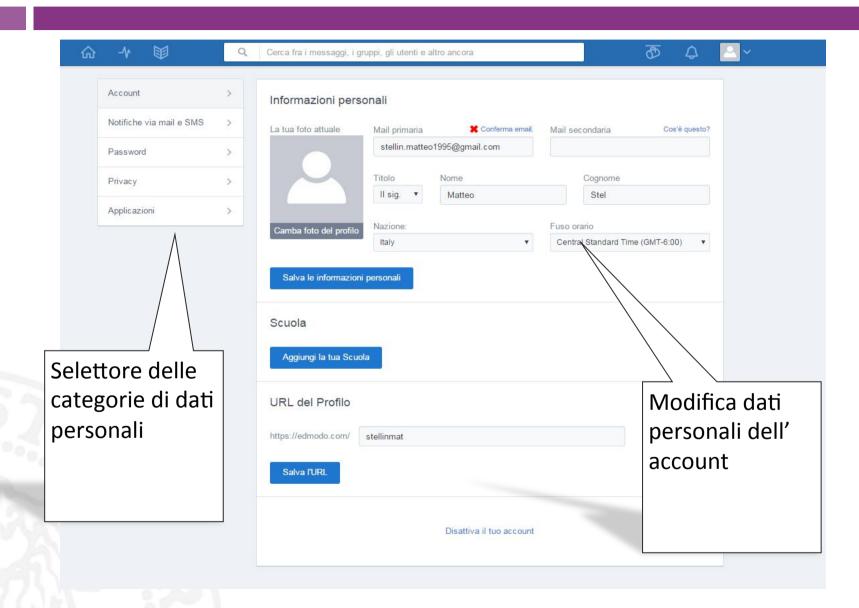


Il nostro account

- Schiacciando su account abbiamo le opzioni sulla gestione del nostro profilo personale di Edmodo.
- Si possono inserire i propri dati personali, il tipo di scuola, e volendo anche l'url dell'area e-learning del docente; configurare la propria mail in modo da ricevere gli avvisi; le impostazioni sulla password e sulla privacy



Il nostro account



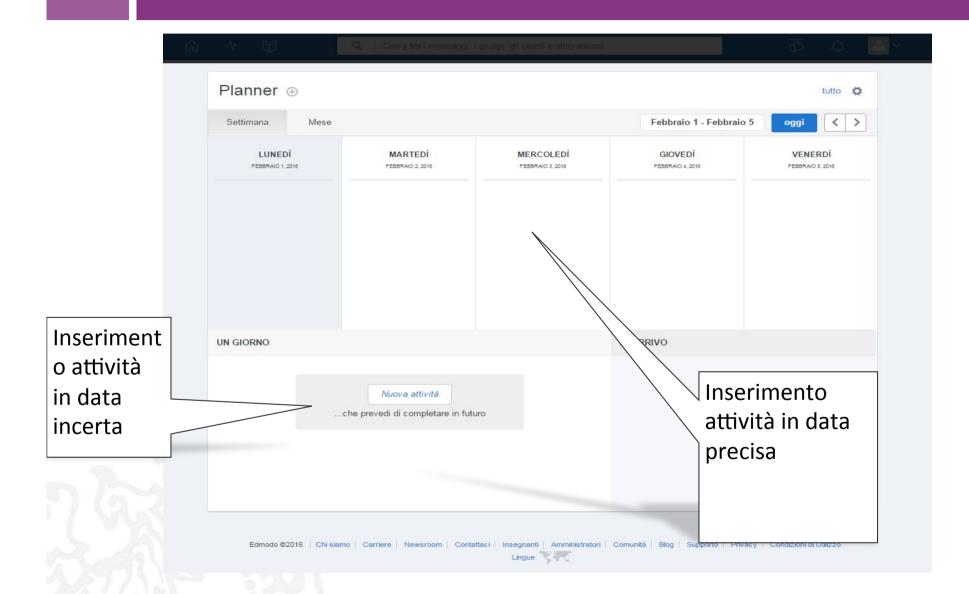


Il calendario

 Il calendario viene gestito esclusivamente dal docente che lo utilizza per programmare tutte le attività della classe. Si può visualizzare il calendario con gli eventi associati ad una specifica classe, oppure con tutti gli eventi al completo.

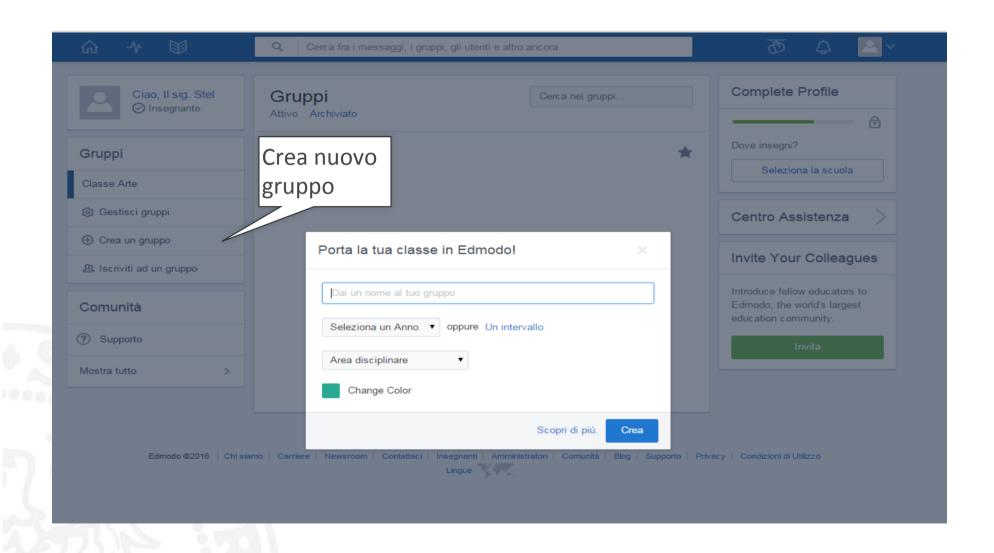


Calendario



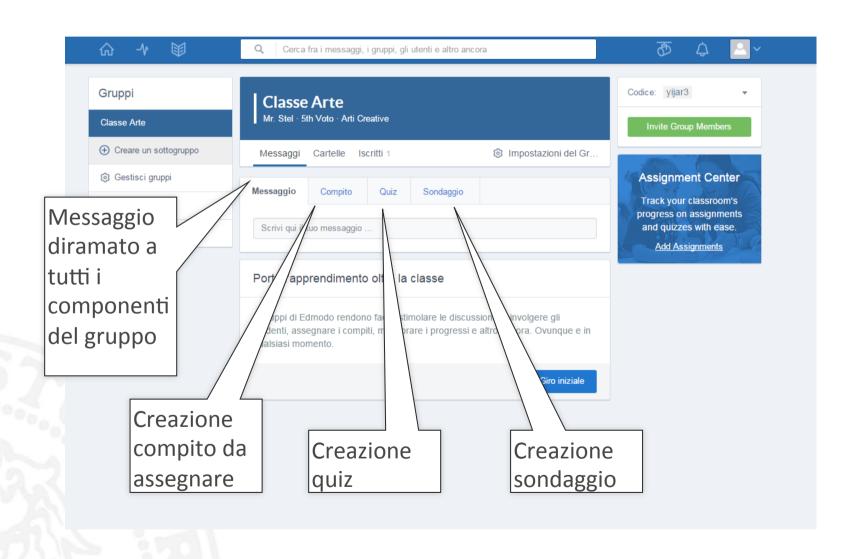


Schermata creazione di un gruppo



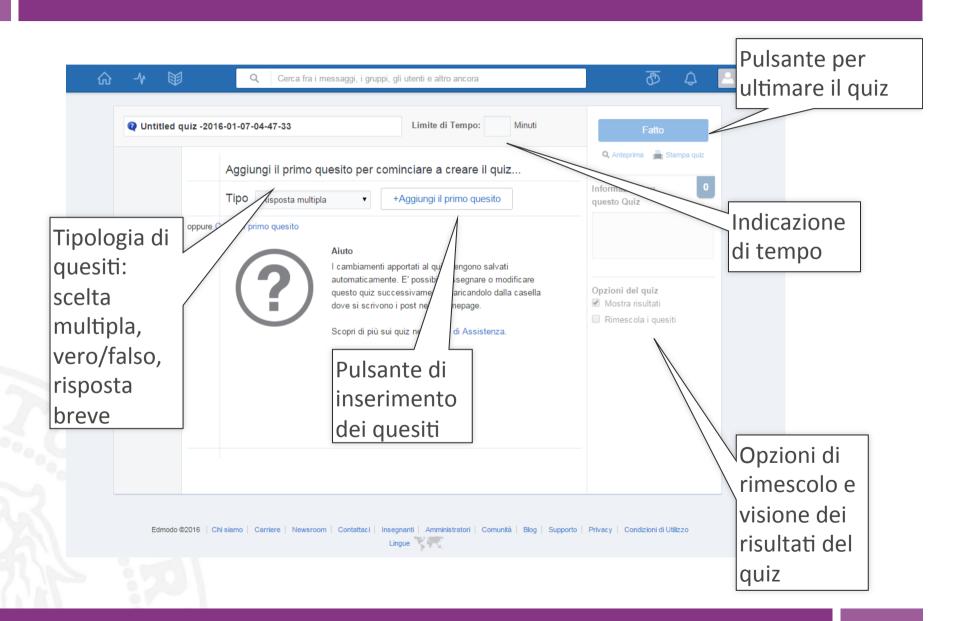


Schermata gestione della classe





Creazione quiz









Motivi per usare Edmodo



Coinvolgente

Edmodo è creato in modo tale che coinvolga gli studenti in un ambiente creato apposta per loro.



Sempre connessi

Gli insegnanti sono il centro di un potente sistema che collega loro stessi a studenti e genitori.



Personalizzabile

Edmodo offre applicazioni dal facile utilizzo integrabili e personalizzabili per ogni studente.



Verifica

Edmodo rende semplice controllare gli sviluppi della classe tramite sondaggi, verifiche e quiz.



Sitografia

Sito Web di Edmodo
 http://www.edmodo.com





Cosa studiamo, cosa sapremo fare

Argomenti

- Cloud computing
- Alcuni prodotti Google:
 - Gmail
 - Google Drive
 - Google Documenti
 - Google URL Shortener
 - GoogleHangouts
 - Google Calendar

Abilità

- Come registrarsi
- Come accedere
- Conoscere e saper utilizzare le principali funzioni di alcune app di base offerte da Google



Di cosa stiamo parlando https://www.google.it/intl/it/about/products/



Categorie di prodotti Google

- Web
- Dispositivi mobili
- Business
- Media
- Geografia

- Ricerca specializzata
- Casa e Ufficio
- Social
- Innovazione

Diamo uno sguardo alla pagina https://www.google.it/intl/it/about/products/

Accesso ai prodotti



Accesso ai prodotti



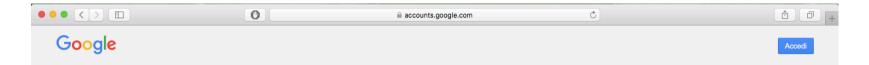
 Per utilizzare le applicazioni, è necessario registrarsi sul sito di Google: https://accounts.google.com/

• IMPORTANTE: tenere traccia del proprio account Google (che avrà la forma nomeaccount@gmail.com) e la propria password per tutti gli accessi futuri.

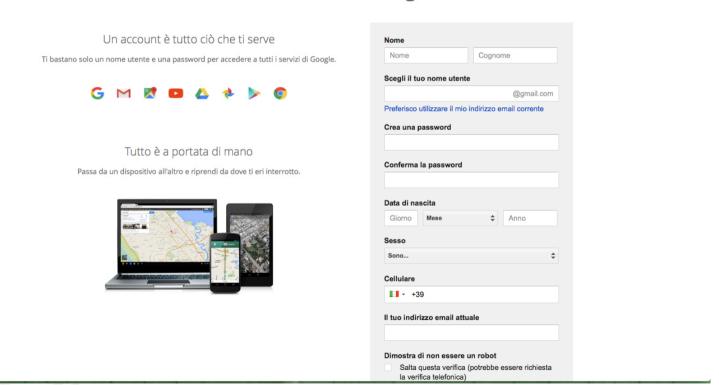


Pagina di registrazione





Crea il tuo account Google





Un account per tutti i prodotti



- Una volta registrati, sarà possibile accedere a tutti i servizi Google ogni volta che lo si vorrà. Tutte le mail, i contatti, i calendari, i file personali ecc. saranno sempre disponibili e aggiornati indipendentemente dal dispositivo utilizzato per accedervi.
- È possibile accedere tramite pc, smartphone e tablet. Google, inoltre, mette a disposizione di tutti gli utenti del mobile (Android, iOS, Microsoft) la possibilità di accedere ai propri servizi attraverso delle App dedicate.



Quanti tra noi leggono la posta direttamente da Web e quanti usano un client di posta?



Alcuni vantaggi/svantaggi

- Altamente affidabile
- Non occorre occuparsi dell'hardware e del software.
- Utilizzo ad ore delle risorse
- Utilizzo in qualsiasi posto e da più dispositivi
- A chi affidiamo le nostre elaborazioni?
- A chi affidiamo nostri dati?
- Come vengono usati?

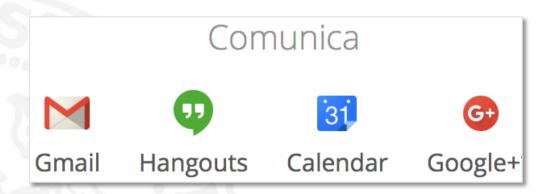
Alcune Google Apps



Uno sguardo ad alcune Google App









Gmail



- Gmail è il servizio di posta elettronica offerto da Google.
- È stato pubblicato il 1° aprile 2004 e oggi, con più di 425 milioni di account attivi, si conferma come il primo sistema di posta elettronica a livello internazionale.
- Gmail permette di scrivere, consultare, gestire ed organizzare email; inviare, ricevere e consultare allegati come documenti e foto; creare chat e videochat attraverso il servizio Hangouts e interagire con le app Drive, Contatti e Calendar.
- L'interfaccia è semplice e intuitiva.

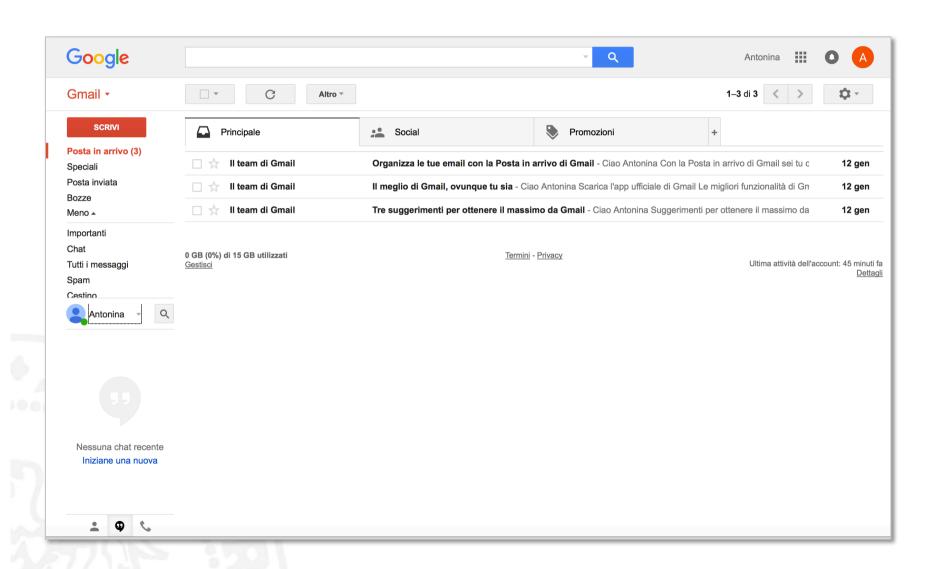






Pagina principale di Gmail





Google Drive



Google Drive



- Google Drive è un servizio di cloud computing introdotto da Google il 24 aprile 2012.
- Il servizio comprende il file hosting, il file sharing e la modifica (anche collaborativa) di documenti.
- È possibile immaginare il servizio come una sorta di hard disk gestito da Google, raggiungibile mediante una connessione a Internet, all'interno del quale posizionare i propri file così da poterli aprire successivamente su altri computer o dispositivi mobili come smartphone e tablet.







Vantaggi di Google Drive



- 15 GB di spazio di archiviazione, offerti gratuitamente a tutti gli utenti Google. Espandibili (a pagamento) fino a 30 TB.
- Condivisione e collaborazione online
- Accessibilità
- Editing di documenti
- Google Drive for Work
- Compatibilità
- Alternativa a Office
- Privacy e sicurezza



Condivisione e collaborazione onlin



- Salvataggio dei file su un server remoto.
- Ogni elemento caricato può essere inoltrato in modo rapido e veloce ad una o più persone, generando un link oppure inviando loro una mail.
- I destinatari possono vedere immediatamente i file, scaricarli ed eventualmente modificarli.
- Più utenti possono connettersi in maniera sincrona allo stesso file, modificando i contenuti e visualizzando in tempo reale gli interventi degli altri.
- Presenza di una chat per coordinare il lavoro di gruppo



Accessibilità



- Profonda integrazione con le piattaforme Android e Chrome OS.
- Supporto garantito anche per dispositivi basati su iOS grazie alle applicazioni ufficiali distribuite da Google.
- Client desktop (per Windows e OS X) che si occupa di sincronizzare automaticamente il contenuto di una cartella locale con il server remoto.
- Manca compatibilità ufficiale con il sistema operativo
 Windows Phone di Microsoft.
- Applicazioni scaricabili gratuitamente.



Editing di documenti



- Oltre a consentire il salvataggio dei file su server remoto, Google Drive mette a disposizione una serie di strumenti dedicati all'editing dei documenti attraverso tre programmi principali.
 - Documenti Google.
 - Fogli Google.
 - Presentazioni Google.
- Esistono moltissimi altri programmi, anche di terze parti, che consentono di creare e condividere artefatti digitali di vari tipi



Google Drive for Work



- Servizio offerto all'utenza professionale.
- Spazio illimitato per il salvataggio dei file.
- Sistema di reporting avanzato.
- Sicurezza dei documenti mediante l'impiego della crittografia
- Spesa mensile minima per account.



Compatibilità



- Formati nativi (Documenti, Fogli, Presentazioni, Moduli, Disegni)
- Immagini (JPEG, NPG, GIFF, TIFF, BMP, RAW)
- Video (WebM, MPEG4, 3GPP, MOV, AVI, MPEG-PS, WMV, FLV, OGG, MTS)
- Audio (MP3, MPEG, WAV, OGG)
- Testo (TXT)
- Markup e codice (CSS, HTML, PHP, C, CPP, H, HPP, JS)
- Microsoft Office (DOC, DOCX, XLS, XLSX, PPT, PPTX)
- Adobe (PDF, Al, PSD)
- Archivi (ZIP, RAR, TAR, GZIP)
- Font (TTF)



Alternativa a Office



- Quando Google Drive è sbarcato in rete, è stato subito etichettato come "anti-office".
- Google Drive attinge nel cloud e sposta il cuore della produttività dal desktop alla rete.



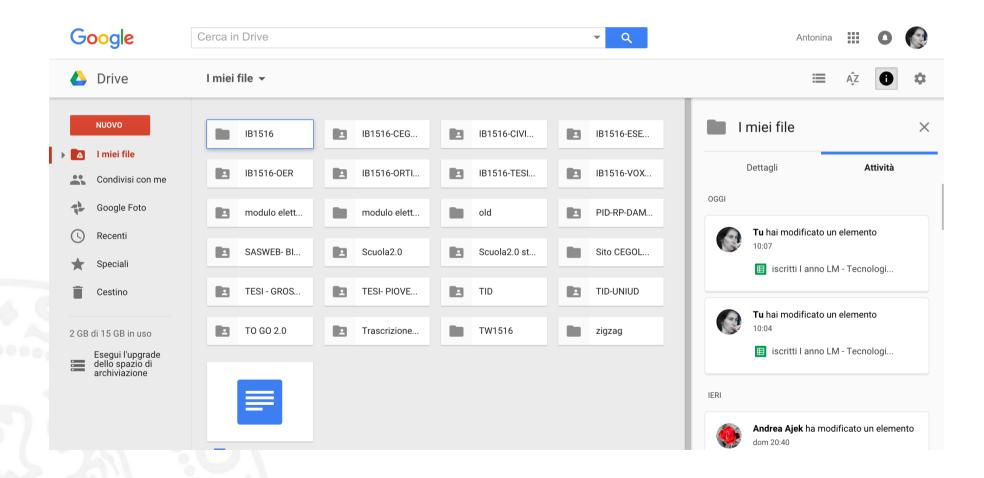
Privacy e sicurezza



- Verifica in due passaggi del login.
- Revoca in qualsiasi momento dell'accesso ai documenti da parte di terzi.
- Utilizzo di algoritmi particolari per proteggere i dati.
- Antivirus integrato



Pagina principale di Google Drive





Google Drive



- Attraverso la colonna di sinistra è possibile sfogliare le cartelle in cui sono presenti i file salvati. Cliccando sul pulsante "Nuovo" è possibile caricare nuovi file oppure editarli online.
- Sulla colonna orizzontale posta in alto (come su altre app Google) è possibile effettuare delle ricerche, visualizzare le notifiche, cambiare app e uscire dal proprio account.
- Sulla parte centrale della pagine è possibile visualizzare (e modificare) in modalità "icona" e "elenco" i file presenti all'interno di una cartella.

Google Documenti





Google Documenti



- Google Documenti è una suite di programmi Web gratuiti offerti da Google come parte del servizio Google Drive.
- La suite consente agli utenti di creare e modificare documenti di testo, fogli elettronici, presentazioni e sondaggi online e di collaborare con altri utenti in tempo reale.
- È fortemente integrata con Google Drive poiché tutti i file creati con le applicazioni sono salvati di default in Drive.



Le app di Google Documenti



- Le app offerte sono:
 - Documenti Google
 - Fogli Google
 - Presentazioni Google
 - Moduli Google

Documenti Google



Documenti Google



- Documenti Google nasce dall'acquisizione di Writely, un word processor basato su Web creato da Upstartle e lanciato nell'agosto del 2005.
- I menu, le scorciatoie da tastiera e le caselle di dialogo sono simili a quanto gli utenti possono aspettarsi da uno strumento di elaborazione testi come Microsoft Word o LibreOffice Writer.
- Il servizio permette agli utenti di creare qualsiasi tipo di documento di testo: lettere commerciali, tesi di laurea, curriculum vitae, appunti scolastici, documenti amministrativi ecc.
- Google mette inoltre a disposizione centinaia di componenti aggiuntivi, attraverso i quali è possibile creare file ancora più completi e originali.



Dove vengono salvati i documenti?



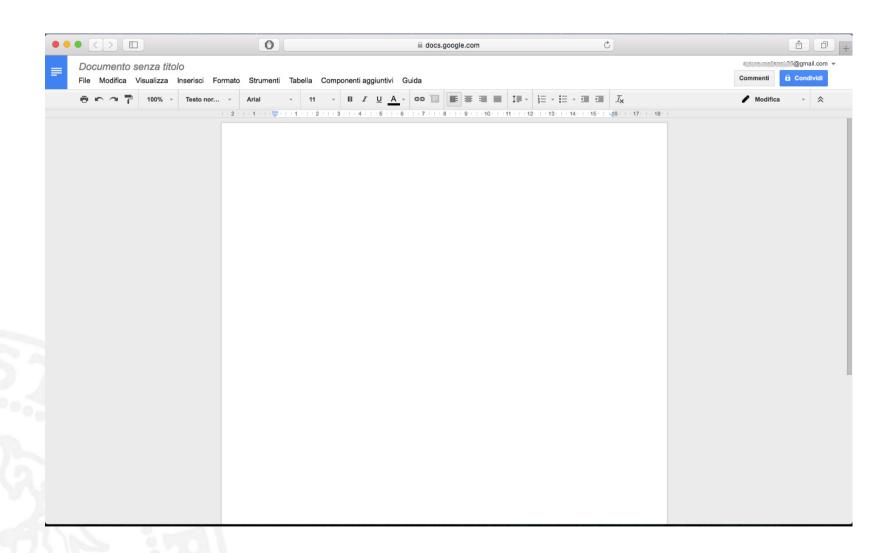
- I documenti delle Google Apps sono salvati automaticamente sui server di Google e possono essere condivisi o scaricati su un computer locale.
- Documenti Google funziona anche offline. Attraverso una specifica funzione* permette di accedere e modificare i documenti anche in assenza di connessione.

* Utilizzo di file Google in modalità offline https://support.google.com/drive/answer/2375012?hl=it



Ambiente di lavoro di Documenti -1







Ambiente di lavoro di Documenti - 2



- Sulla prima barra orizzontale posta in alto è possibile accedere alle impostazioni generali dell'app e della pagina.
- Sulla seconda barra orizzontale posta in alto è possibile gestire font, colore, dimensione, allineamento e altre impostazioni riguardanti il contenuto della pagina.
- Il grande spazio bianco centrale è il foglio in cui è possibile scrivere.



Esempio





Fogli Google





Fogli Google

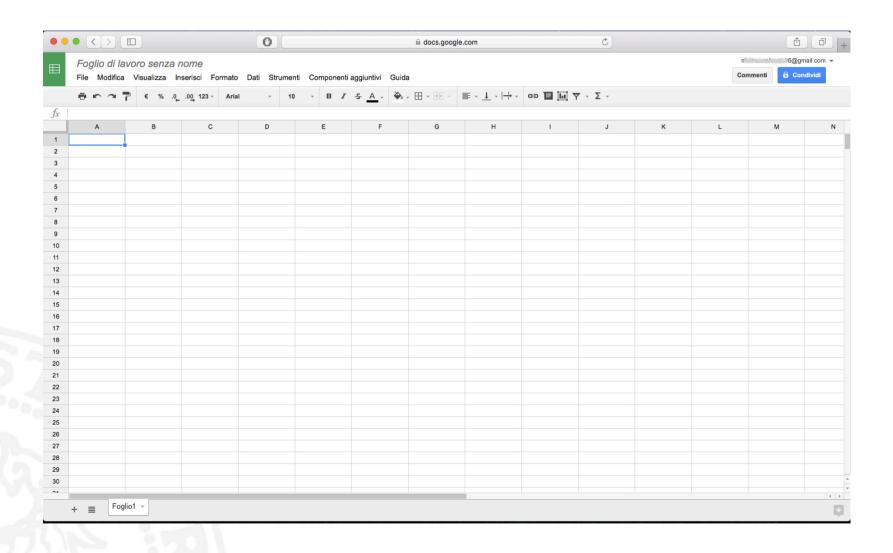


- Fogli Google è un'app che permette di creare fogli di calcolo.
- Un foglio di calcolo (chiamato anche foglio elettronico) è un programma che permette di effettuare calcoli, elaborare dati e tracciare efficaci rappresentazioni grafiche.
- Il principio su cui si basa è semplice: costruire una tabella formata da celle in cui si possono inserire dati, numeri o formule.



Ambiente di lavoro di Fogli Google







Fogli Google

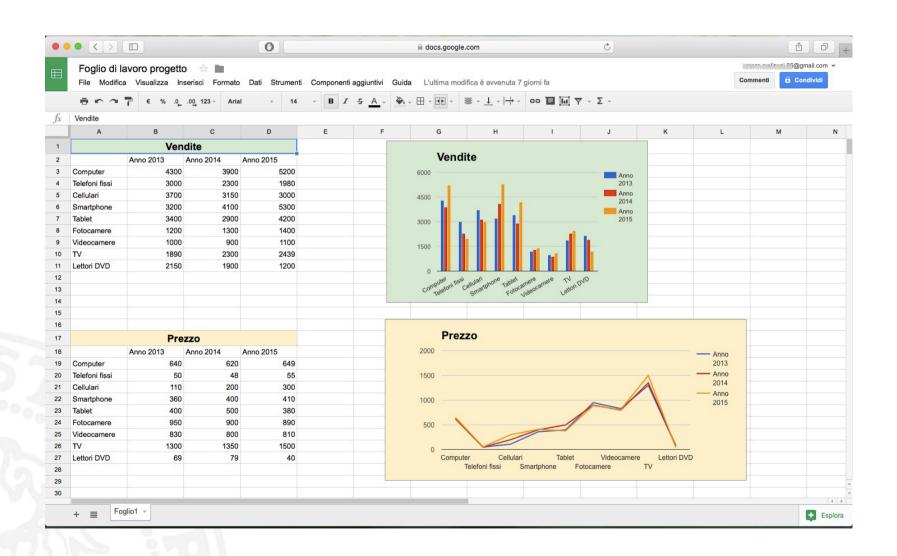


- Sulla prima barra orizzontale posta in alto è possibile accedere alle impostazioni generali dell'app e del foglio di calcolo.
- Sulla seconda barra orizzontale posta in alto è possibile gestire font, colore, dimensione, allineamento e altre impostazioni riguardanti il contenuto delle celle.
- La grande tabella centrale rappresenta il vero e proprio foglio di calcolo in cui è possibile lavorare.



Esempio





Presentazioni Google





Presentazioni Google

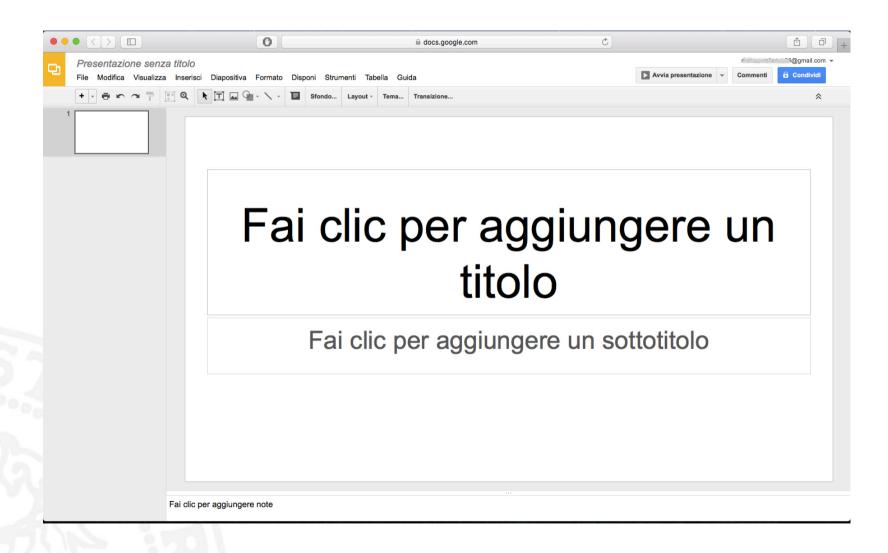


- Presentazioni Google è un'app che consente di creare presentazioni.
- Attraverso una presentazione è possibile veicolare testi, immagini, video e file audio sotto forma di slideshow.
- Le slideshow sono sequenze di contenuti multimediali spesso accompagnate da effetti di transazione.
- Google mette a disposizione numerosi temi e layout preimpostati per semplificare il lavoro.



Ambiente di lavoro di Presentazioni







Presentazioni Google

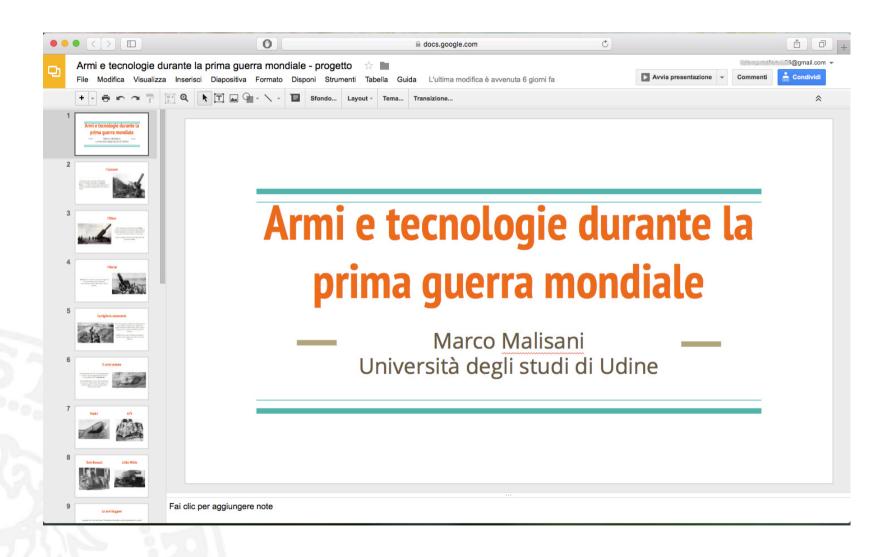


- Sulla prima barra orizzontale posta in alto è possibile accedere alle impostazioni generali dell'app e della presentazioni.
- Sulla seconda barra orizzontale posta in alto è possibile gestire font, colore, dimensione, allineamento e altre impostazioni riguardanti il contenuto delle slideshow.
- Sulla colonna di sinistra sono elencate le miniature delle slideshow in ordine di presentazioni.
- La parte centrale rappresenta una slideshow in cui è possibile aggiungere qualsiasi elemento si desideri.



Esempio





Moduli Google





Moduli Google



 Moduli Google è un'app che consente di raccogliere informazioni attraverso una serie di domande.

 Con Moduli Google è possibile pianificare eventi, fare sondaggi, sottoporre quiz o raccogliere informazioni in modo semplice ed efficiente.



Ambiente di lavoro di Moduli



• •		0	docs.google.com		Č	♣
≔	Modulo senza titolo File Modifica Visualizza Inse	erisci Risposte (0) Strumenti	Componenti aggiuntivi Guida			r 6@gmail.com ▼ Invia modulo
	Modifica domande Cam	bia tema ☐ Visualizza risposte	Mostra modulo online			*
			anzamento nella parte inferiore delle pagine dei moduli risposta per persona (è richiesto l'accesso) ③ nande ③			
		Pagina 1 di 1 Modulo sen Descrizione modulo	za titolo			
		Titolo domanda	Domanda senza titolo			
		Testo della guida	Domanoa senza titolo			
		Tipo di domanda	Scelta multipla Vai alla pagina in base alla risposta	3		
			Opzione 1 Fai clic per aggiungere un'opzione	ppure Aggiungi "Altro"		
		▶ Impostazioni avana	zate Domanda obbligatoria			
		Aggiungi elemento				
		Pagina di conferma				
		La tua risposta è stata ✓ Mostra link per invi				



Moduli Google - 1



- Sulla prima barra orizzontale posta in alto è possibile accedere alle impostazioni generali dell'app e del modulo.
- Sulla seconda barra orizzontale posta in alto è possibile personalizzare l'aspetto del modulo, gestire le risposte e visualizzarne un'anteprima online.
- Sulla parte centrale della pagina è possibile compilare i campi per formulare le domande



Moduli Google - 2



- Le domande possono essere formulate sotto forma di: testo, scelta multipla, casella di controllo, scelta da elenco, scala, griglia, data e ora.
- In base alla loro natura, le domande possono poi avere diverse modalità di risposta, didascalie ecc.
- Le risposte vengono raccolte in modo automatico e ordinate in un foglio Google.



Moduli Google - 3



• I moduli sono salvati automaticamente sui server di Google e possono essere condivisi attraverso link o email. È possibile incorporare i moduli all'interno di un altro sito Web.

 A differenze delle altre app di della stessa suite, Moduli non può essere utilizzato in assenza di rete. Goo.gl



Goo.gl URL Shortener



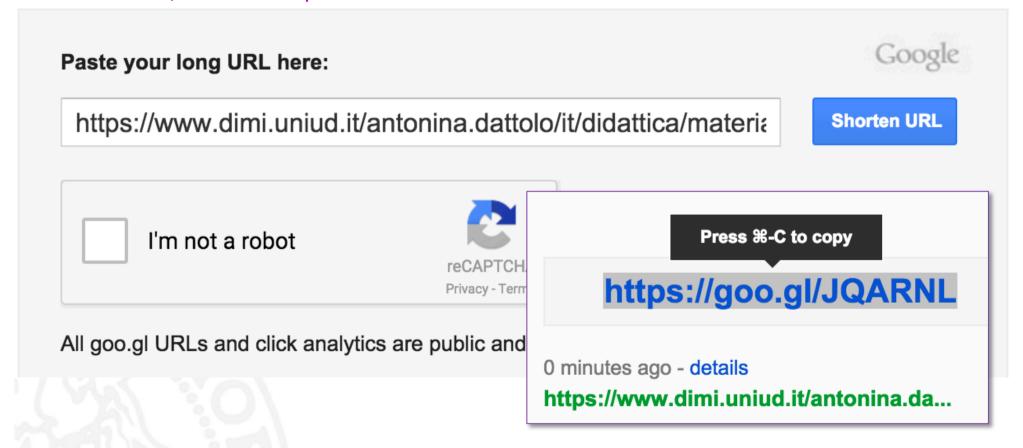
- goo.gl URL Shortener è un servizio offerto da Google per abbreviare la lunghezza delle url.
- È disponibile all'indirizzo: https://goo.gl/



Esempio



https://www.dimi.uniud.it/antonina.dattolo/it/didattica/materiale-didattico/2015-scuola2-0/02-edmodo.pdf





Altri servizi simili



- bit.ly (Bitly)
- goo.gl (Google)
- ow.ly (Hootsuite)
- t.co (Twitter)
- TinyURL (Gilby)
- Tr.im (Gravity4)

Google Hangouts





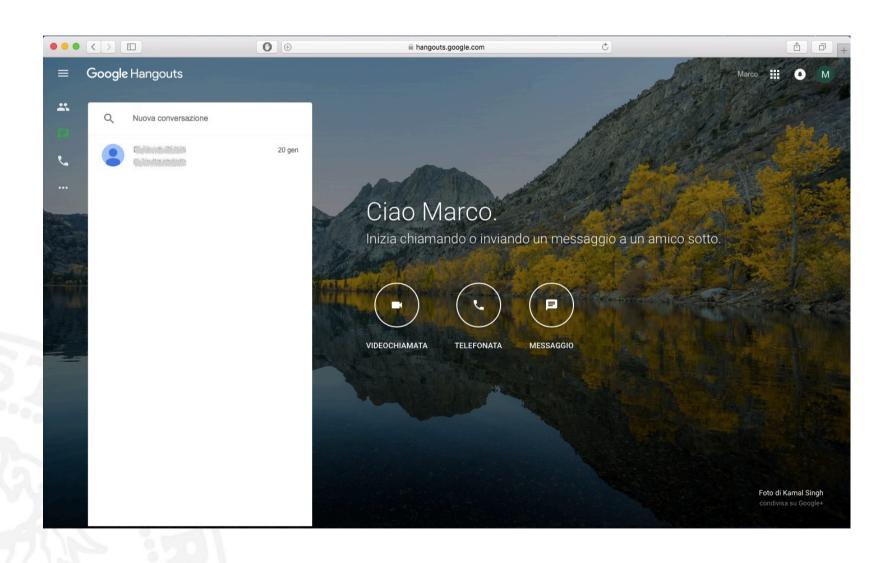
Google Hangouts



- Google Hangouts è un'app di messaggistica istantanea e di VoIP (Voice over IP) offerta e sviluppata da Google.
- È stato lanciato il 15 maggio 2013 ed è uno strumento che racchiude in se le funzioni di testo, voce e chat video; consente ad un numero limitato di utenti (15) di unirsi a conversazioni tramite computer o dispositivi portatili.
- I partecipanti possono scambiarsi messaggi istantanei e file, oltre che condividere il desktop al fine di visualizzare e collaborare su determinati contenuti.



Pagina principale di Google Hangou





Google Hangouts



- Sul riquadro di sinistra sono elencate le conversazioni: dalle più recenti alle più vecchie.
- Sulla parte centrale della pagina sono presenti tre pulsanti che permettono di iniziare una videochiamata, una chiamata vocale o una conversazione di testo.
- Google Hangouts interagisce con i Contatti Google per semplificare le comunicazioni.

Google Calendar





Google Calendar - 1



- Google Calendar è un sistema di calendari concepito da Google.
- Offre la possibilità di creare più calendari, di condividerli e di importarli da altri servizi online o sul computer.
- È parte integrante dell'account Google e si integra con gli altri servizi come Gmail, Contatti ecc.
- Si tratta di un'agenda nella quale inserire degli eventi.
- Può essere utilizzata come agenda personale (calendario privato), come agenda di un'organizzazione (calendario pubblico) o come agenda di una risorsa (ad esempio un'aula o un campo da tennis).



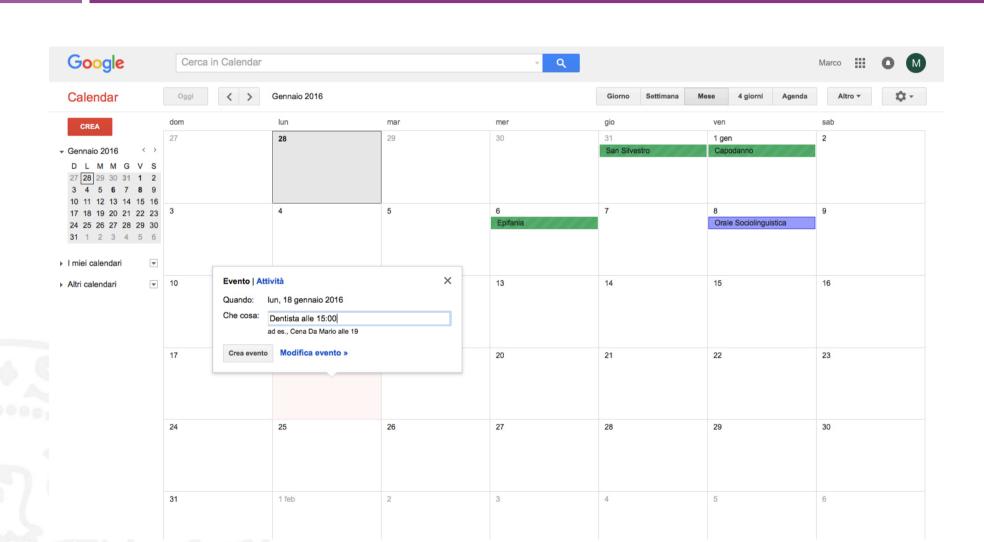
Google Calendar - 2



- Il creatore del calendario può decidere chi è autorizzato a vederlo, chi è autorizzato a inserire eventi e chi è autorizzato ad amministrarlo.
- Una volta creato un evento è possibile inviare l'invito a partecipare ad altre persone.
- Gli eventi sono memorizzati online, di conseguenza, i calendari possono essere visualizzati da qualsiasi postazione dotata di accesso a Internet.
- Google Calendar può essere sincronizzato con molti dispositivi portatili (Android, iPhone, BlackBerry ecc.) e con molti pc tramite software di terze parti.



Ambiente di lavoro di Calendar - 1 31





Ambiente di lavoro di Calendar - 1 31

- Sulla barra orizzontale posta in alto è possibile effettuare delle ricerche e cambiare tipo di visualizzazione del calendario: giorno, settimana, mese, 4 giorni e agenda.
- Sulla parte centrale è possibile visualizzare gli eventi salvati nel calendario a seconda della visualizzazione impostata.
- Per creare un nuovo evento è sufficiente cliccare "Nuovo" sulla colonna di sinistra.



Sitografia

- App Google. https://www.google.it/intl/it/about/products/ (consultato il 3.02.2016)
- Google Drive. La produttività è cloud. http://www.webnews.it/speciale/google-drive/. (consultato il 3.02.2016)
- A. Testa. La Storia di Gmail (parte I e II). Engene, 15 aprile 2013. http://www.engeene.it/la-storia-di-gmail-parte-i/ (consultato il 3.02.2016)
- Google. Crea documenti di grande impatto. <u>https://www.google.it/intl/it/docs/about/.</u> (consultato il 3.02.2016)
- Google. Crea fogli di lavoro elaborati. <u>https://www.google.it/intl/it/sheets/about/</u> (consultato il 3.02.2016)
- Creazione di un sondaggio con Moduli Google.
 https://support.google.com/docs/answer/87809?hl=it&ref_topic=6063584
 (consultato il 3.02.2016)
- goo.gl URL Shortener. https://goo.gl/ (consultato il 3.02.2016)





Dettagli tecnici



- Collaborazione e comunicazione
- WebApp, IOS, Chrome extension





Descrizione breve

- Padlet è una web application free per lavori collaborativi in ambito "Web 2.0".
- Offre un muro/bacheca dove l'utente può inserire immagini, video, testi e audio e condividerli in vari modi.

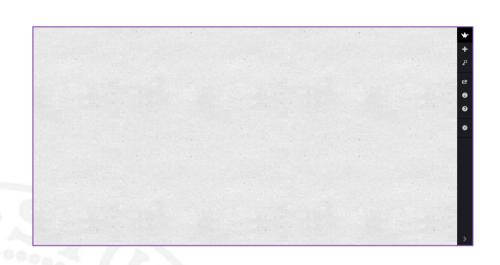


In rete

- Link: https://it.padlet.com/
- Iscrizione al servizio facoltativa
- Non vi è presenza di pubblicità nella sezione free
- È previsto un piano a pagamento
- Lingue supportate: Italiano + altre lingue



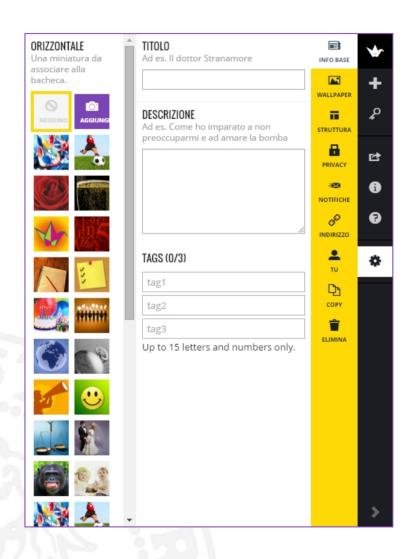
Authoring



- Tramite doppio-clic è possibile inserire:
 - Testi;
 - Link;
 - Immagini;
 - Video;
 - Mappe;
 - Documenti.



Editing



- Cliccando l'icona «ingranaggio» è possibile:
 - Dare un titolo
 - Aggiungere un descrizione
 - Modificare lo sfondo e la visualizzazione dei post
 - Decidere il livello di privacy



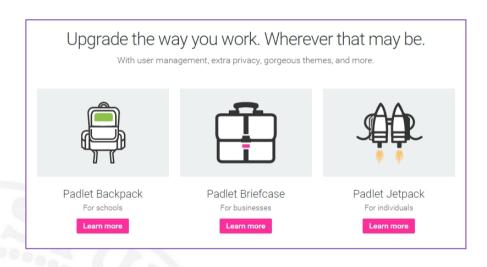
Esportazione e condivisibilità



- Le modalità offrono:
 - Social network
 - Download .PNG, .XLS, .PDF, .CSV
 - Stampa
 - URL
 - C o d i c e d i incorporamento
 - QR code



Piani a pagamento



- •Disponibilità di 3 abbonamenti:
 - Backpack (per scuole)
 - Briefcase (per professionisti)
 - Jetpack (per privati)



Lavori realizzati con la App

PROGETTO STORIA

Breve spiegazione del periodo Storico tra il 1850 e i primi anni del '900

1850 : II RIVOLUZIONE INDUSTRIALE

A partire dall'Inghilterra che era lo stato Europeo più sviluppato in Europa si ha la : Il RIVOLUZIONE INDUSTRIALE, con un potenziamento delle industrie metalmeccaniche e la nascita delle ferrovie



1850 NUOVA CORRENTE FILOSOFICA-CULTURALE: IL POSITIVISMO

A partire dalla metà dell'800 si diffonde prima in Francia e poi nel resto d'Europa il positivismo. Era una corrente letteraria che aveva come scopo il miglioramento scientifico, e un miglioramento dell'evoluzione sociale dell'individuo.

SPEDIZIONE DEI MILLE E Nascita della futura Nazione Italiana (Video)

Video che racconta la storia della spedizione dei mille che poi porterà alla nascita dello stato Italiano



CONCETTO DI STATO

A partire dal 1830-1848 in
Europa si diffonde il concetto
di nazionalità, di stato! Le
persone che avevano una
stessa religione, una stessa
cultura, volevo unificarsi sotto
un unica bandiera, è in questo
periodo che i grandi stati
Europei reazionari (IMPERO
OTTOMANO e AUSTROUNGARICO) vanno allo
sfascio, ciò porterà alla
nascita di nuovi stati (ITALIA)
grazie alla politica di Cavour e
e di Mazzini



NASCE LA GERMANIA

In Europa dopo la nascita dello stato Italiano ,nel 1870 nasce un nuovo potente stato Europeo, a Versailles GUGLIELMO I si fa Incoronare Kaiser di Germania, nasce una nuova super potenza nel contesto Europeo



AVVIO DEL COLONIALISMO DA Parte delle principali Potenze furopee (18)

A partire dal 1870 le grandi potenze europee avviano una politica di espansione territoriale con lo scopo di ottenere nuovi territori in Africa e Asia così da ottenere nuovi mercati per le proprie attività. (v.mappa dell africa '800)



NAZIONALISMO

Verso la fine dell'800 si diffonde nei principali stati europei il concetto di nazionalismo. Tale teoria prevedeva di mettere in risalto a livello Europeo e Mondiale il proprio stato, in modo che fosse superiore a tutti gli altri stati.

















Lavori realizzati con la App

GIOVANNI PASCOLI

Breve excursus sulla vita del poeta: Giovanni Pascoli

La poesia del Decadentismo



eth a la pareia speta inscione data volta. I pareia i il seggetto, l'unico in rado di cogliere i significati navorii della scalai.

Le par de gratia le director para manora e i name umo nincovane da egos regosa metrica, diventano rapidi, certori di significato e sistembra

AQUILONE

Collegamento alla poesia: Acquilone di Giovanni Pascoli



GELSOMINO NOTTURNO

Collegamento alla poesia: Gelsomino Notturno di Giovanni Pascoli



GIOVANNI PASCOLI (1855-1912)

Pascoli, nonostante la sua formazione eminentemente è, insieme a Gabriele D' Annunzio, il maggior poetadecadente italiano.

Dal Fanciullino, articolo programmatico pubblicato per la prima volta nel 1897, emerge una concezione intima e interiore del sentimento poetico, orientato alla valorizzazione del particolare e del quotidiano e al recupero di una dimensione infantile e quasi primitiva. D'altra parte, solo il poeta può esprimere la voce del "fanciullino" presente in ognuno: quest'idea consente a Pascoli di rivendicare per sé il ruolo, per certi versi ormai anacronistico, di "poeta vate", e di ribadire allo stesso tempo l'utilità morale (specialmente consolatoria) e civile della poesia.



POESIA 10 AGOSTO

Collegamento alla poesia 10 Agosto di Giovanni Pascoli





Sitografia

- Tutorial in lingua italiana:
 - https://www.youtube.com/watch?v=8k9keVgoNFw
 - https://www.youtube.com/watch?v=mAj1xLq4uwc





Cosa studiamo, cosa sapremo fare

Argomenti

 Presentazione dell' app e suo funzionamento

Abilità

 Saper utilizzare Socrative in diversi contesti (verifiche o esercitazioni)





Socrative

Socrative



- Categoria applicazione: sondaggi/quiz
- Tipologia applicazione:
 è un'app Windows



Descrione breve

- Socrative è un'applicazione per creare e rispondere a dei quiz
- Può essere utilizzata da insegnanti o studenti



In rete

- http://www.socrative.com/
- piano non a pagamento
- non presenta nessuna pubblicità



Lingue disponibili

 Socrative permette di svolgere le proprie attività in lingua inglese, ma si può modificare la lingua dell'applicazione cliccando su My

Profile

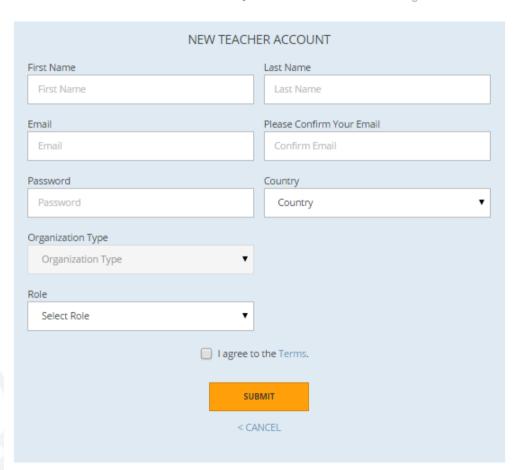
Country		Language
Italy		English (UK)
Organization Type	1	English (UK)
University	•	French
		English
Role		Dutch
Teacher	(▼)	French (Canadian)
	10	: Korean
SUBMIT		Spanish (Mexico)
		Chinese (Simplified)
	Socrative Student Respor	Portuguese (Brazil)
		Spanish



Per l'iscrizione, basta compilare il modulo



Students do not need an account, Join a teacher's room here: Student Login







Descrizione dell'app

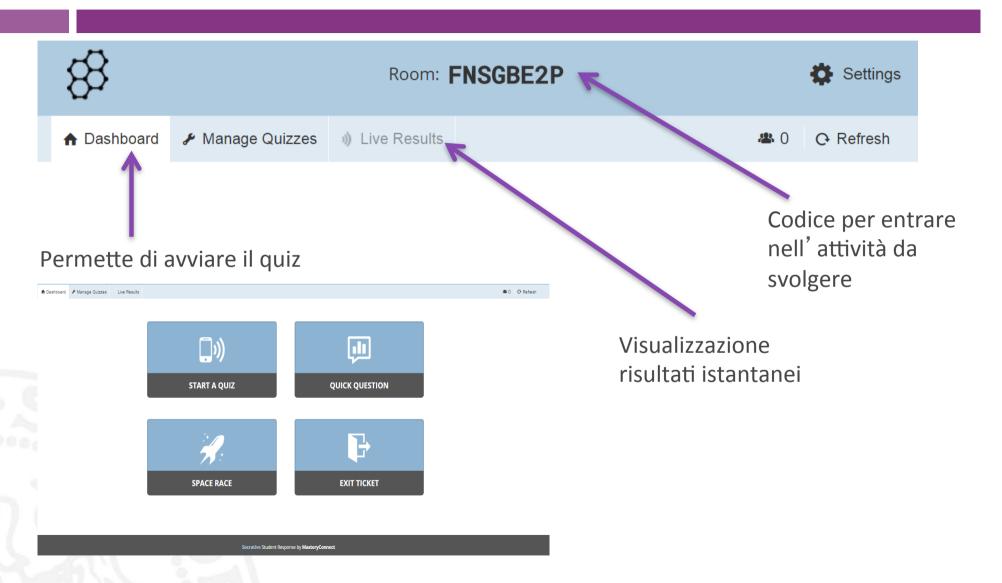
- Piattaforma insegnamento e esercitazione
- Nuovo modo per imparare e testare la propria conoscenza
- Svolgimento di quiz e brevissimi sondaggi
- Gli studenti che svolgono l'attività non devono essere iscritti. Servirà solo digitare il codice (ROOM CODE), dato loro dall'insegnante

Manage Quizzes

Q Refresh

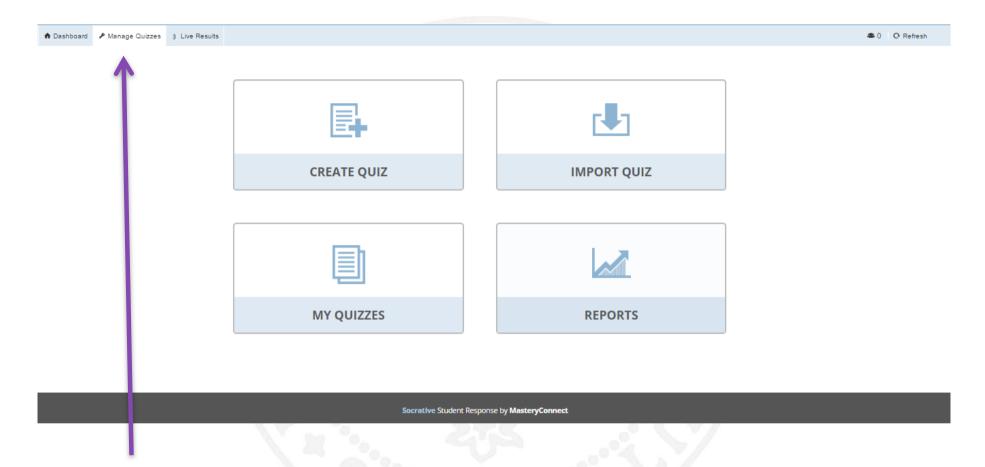


Pagina iniziale



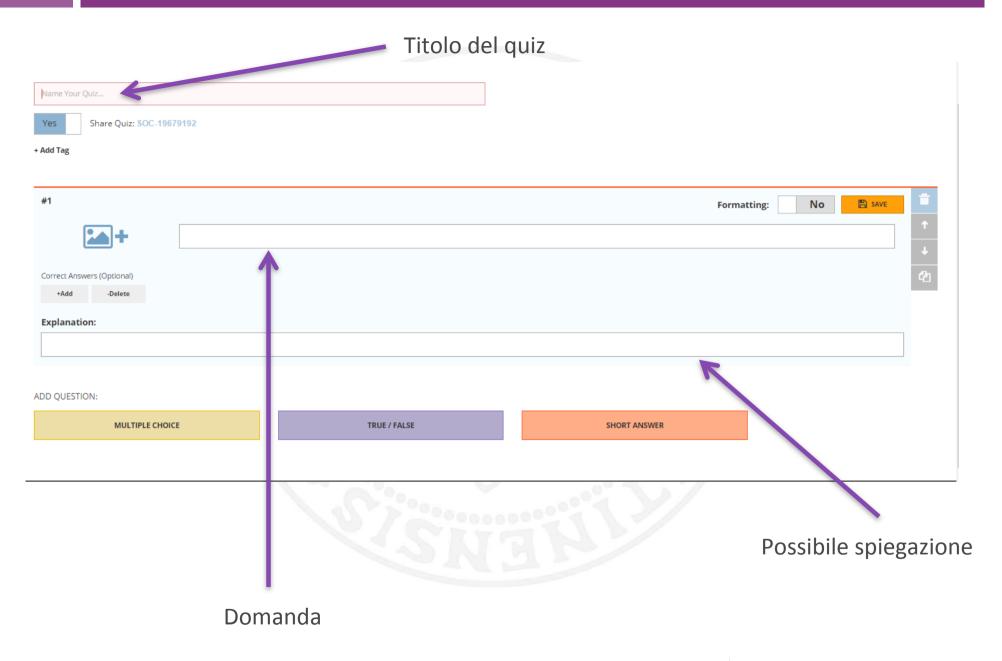






MANAGE QUIZZES: utile a creare, importare o scegliere tra i quiz già creati da proporre



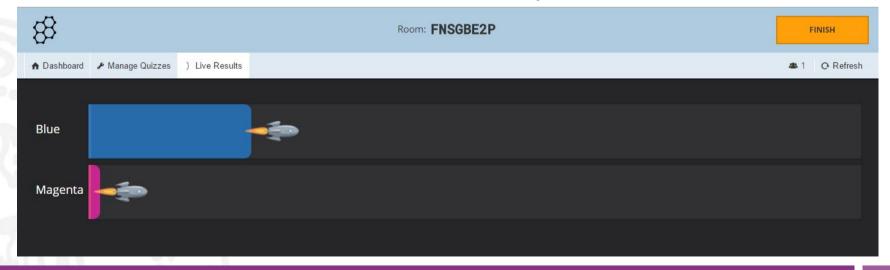


Ogni domanda può avere diverse modalità di risposta: scelta multipla, vero/falso o risposta breve



Lo SPACE RACE, un' attività divertente

- Gara tra squadre di diverso colore (fino a 20 team)
- La persona che crea il quiz può decidere se le quadre vengono assegnate automaticamente oppure se lo studente può scegliere la squadra di appartenenza
- il feedback per l'insegnante è istantaneo
- Per gli altri tipi di quiz, invece, sta all'insegnante decidere se gli studenti debbano ricevere subito la risposta corretta o meno





Risultati

• I risultati possono essere scaricati (email, Drive o su pc) oppure essere visti contemporaneamente all'attività cliccando su LIVE RESULTS





Risultati (per gli studenti)

• L'insegnante decide se i partecipanti al quiz possano vedere le risposte non appena inviano il loro responso (submit answer) o in un secondo momento



Alla fine del quiz...

Nell' EXIT TICKET, un sondaggio permette:

- all'insegnante di capire se l'attività ha avuto successo
- allo studente di esprimere la propria opinione su di essa

Viene chiesto quanto si è compreso grazie al materiale della giornata, le conoscenze acquisite e una possibile domanda da porre all' insegnante



Sitografia

• Socrative. http://www.socrative.com/.





Dettagli tecnici



- Categoria: Presentazioni
- App web



Descrizione breve

• L'applicazione permette di realizzare delle presentazioni animate partendo da template predefiniti, di scaricarle offline ma anche di condividerle con gli altri utenti registrati e non.

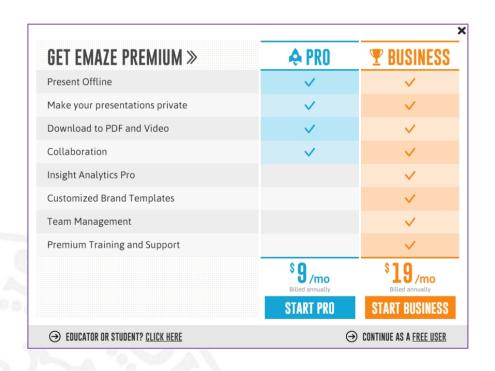


In rete

- www.emaze.com
- Iscrizione al servizio: Obbligatoria
- Presenza di pubblicità nella sezione free: Sì
- Presenza di piani a pagamento oltre a quello free: Sì
- Lingue supportate: Italiano + altre lingue



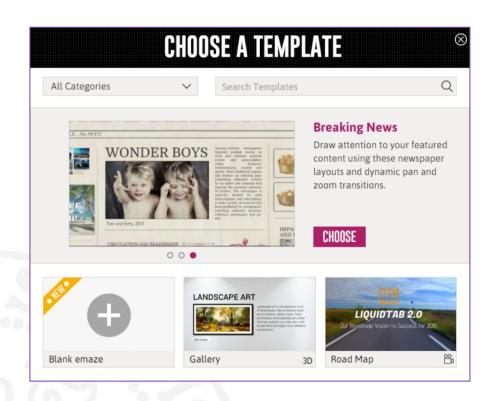
Piani a pagamento



- L'applicazione permette all'utente di scegliere quale account utilizzare: gratuito, pro oppure business.
- Le funzioni offerte dall'applicazione variano in base al piano scelto.



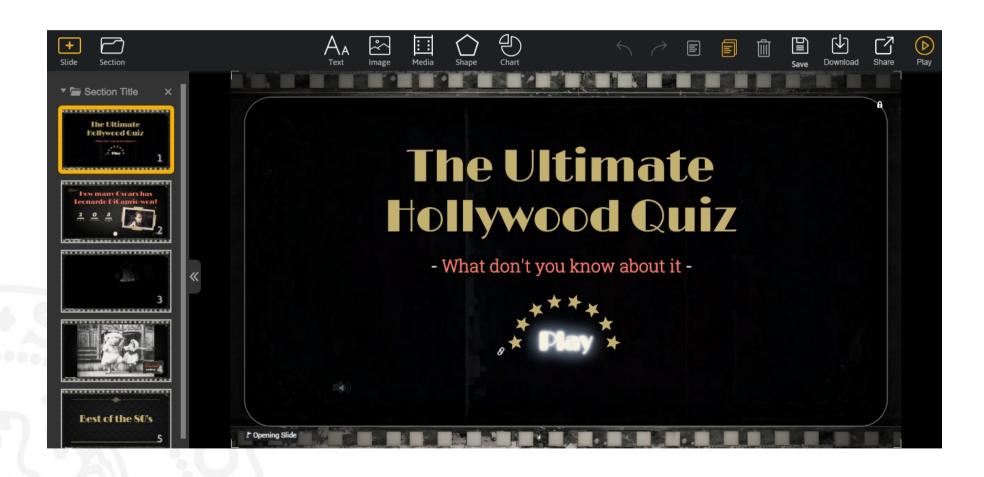
Authoring



- Il template di partenza può essere:
 - preimpostato (da modificare a piacimento)
 - vuoto

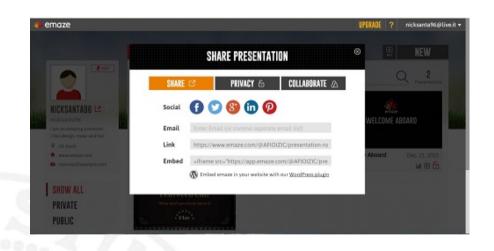


Ambiente di authoring





Condivisione



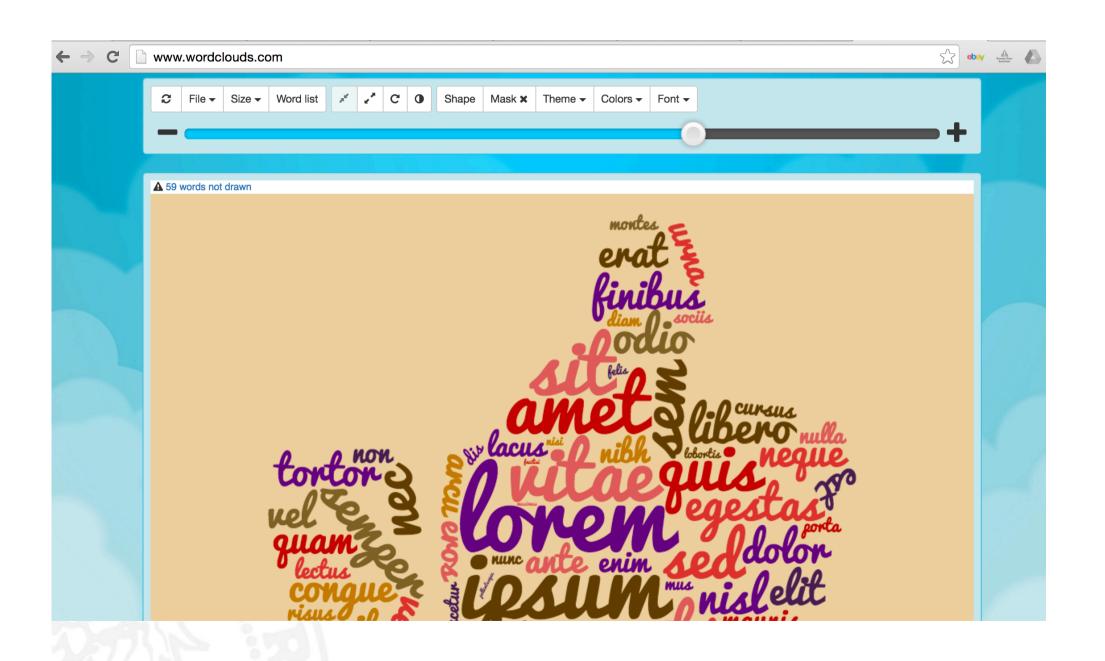
- Una volta terminato il progetto, possiamo decidere come condividerlo.
- Possiamo condividerlo mediante l'utilizzo dei social, della posta elettronica o tramite l'invio del link.



Bibliografia - sitografia

- Tutorial in lingua inglese:
 - https://goo.gl/d4olbO
 - https://goo.gl/2SE9On

Wordclouds



Timetoast



Cosa studiamo, cosa sapremo fare

Argomenti

 Come creare delle timline interattive, con immagini e testi.

Abilità

 Alla fine della presentazione si sarà in grado di creare delle linee temporali (con singoli eventi o periodi più lunghi), aggiungere dei testi esplicativi ed immagini inerenti all'argomento.





Timetoast





- Timetoast è un'app per realizzare delle linee temporali.
- È disponibile come web app Java e web app flash.



Domanda: Come potremmo utilizzare questa app?



Possibili utilizzi

- Riassumere fatti storici per creare delle dispense online riassuntive.
- Introdurre storicamente un tema specifico.
- Creare delle presentazioni digitali accattivanti e d'impatto.



Descrizione breve

• Timetoast consente di creare delle pratiche ed utili linee temporali integrabili con testi ed immagini, caricabili dal proprio PC. Le linee temporali sono condivisibili anche tramite social network.



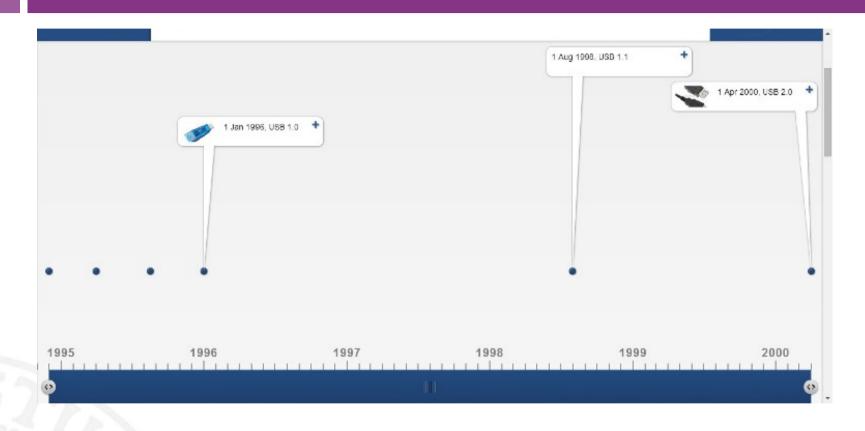
In rete

- https://www.timetoast.com/
- È necessaria l'iscrizione per usufruire delle funzionalità dell'app tramite login o social network.
- La pubblicità è presente nella versione Public.
- Timetoast prevede tre diverse modalità d'iscrizione: Public (gratis), Basic (\$5,99/mese), Pro (\$8,99/mese).
- La lingua utilizzata è l'inglese.





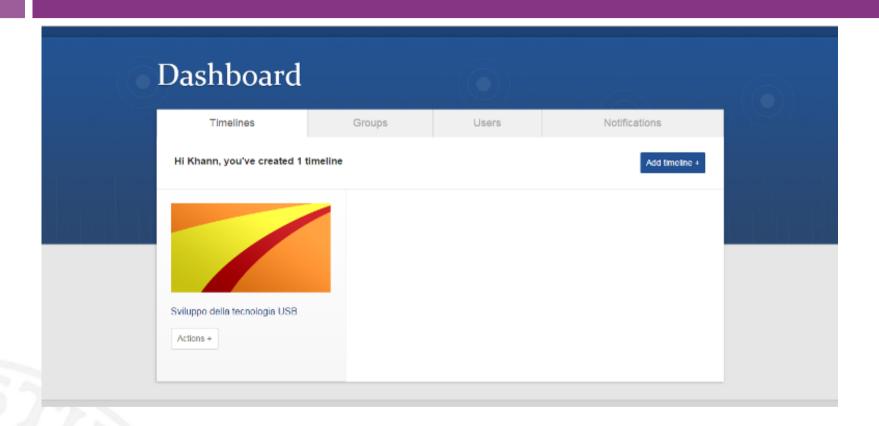
Una linea temporale



• L'immagine mostra una linea temporale creata con Timetoast. In essa sono inseribili dei singoli eventi chiave o dei periodi chiave, assieme ad immagini e documenti di testo per approfondirli.



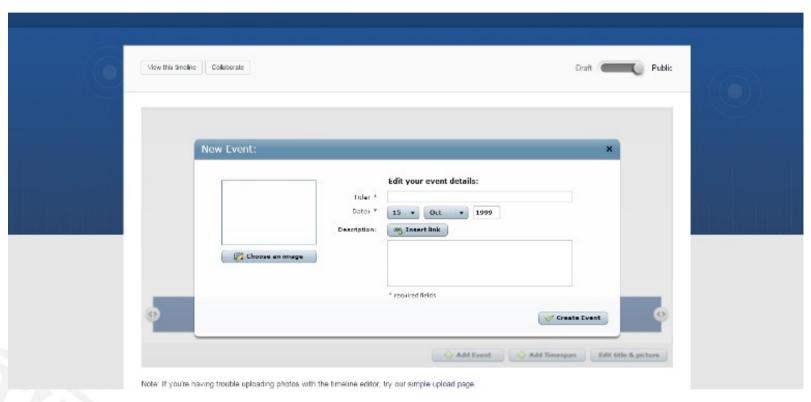
La dashboard



• Nella dashboard si possono visualizzare, creare o modificare le proprie timeline, accedere ai gruppi di lavoro, monitorare diversi profili e prendere visione di eventuali modifiche.



Creiamo una linea del tempo



 La schermata di authoring presenta un'interfaccia semplice con una linea del tempo predefinita. Tramite gli appositi pulsanti è possibile aggiungere eventi e periodi storici assieme alle didascalie e alle immagini. E' possibile iscriversi anche tramite facebook.



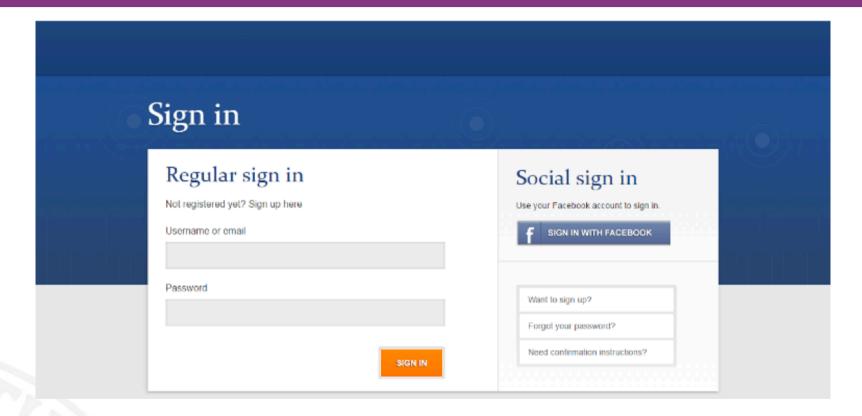
Piani tariffari



• Al momento della registrazione appaiono i piani tariffari proposti, che sono: Public, Basic e Pro. Sono modificabili in ogni momento all'interno della dashboard, accedendo all'area dedicata ai gruppi o all'utente.



Sign in



• Per accedere all'app è possibile utilizzare le credenziali inserite al momento della registrazione oppure accedere tramite facebook. Nella stessa pagina si può recuperare la password o chiedere la conferma del proprio account.



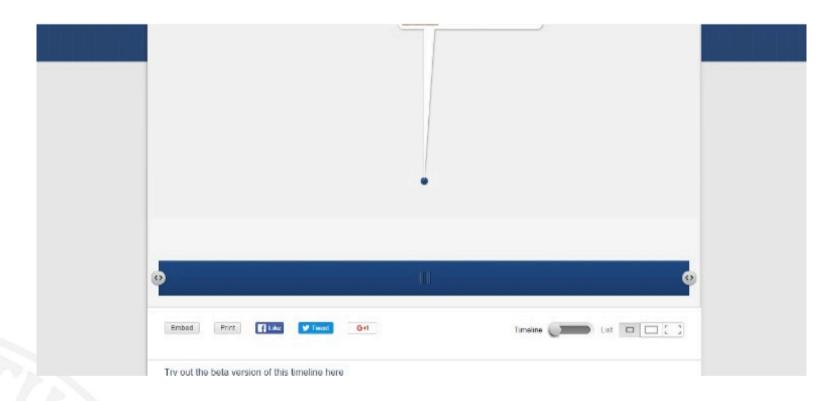
Registrarsi

Account details Choose a username	Public plan You are signing up for the Public plan, the cost is \$0.00 per month.
Email	You can cancel or change your subscription at any time.
Password	Social sign in Use your Facebook account to sign in.
Password confirmation	f SIGN IN WITH FACEBOOK
Security question: Ten divided by two is what?	
☐ I understand and agree to the terms & conditions	

• L'aspetto della pagina per la registrazione è tradizionale (con l'aggiunta delle ormai sempre più comuni domande di sicurezza), ma è anche possibile iscriversi tramite facebook.



Esportare



• L'app fornisce anche delle modalità di esportazione del prodotto finale, per esempio tramite facebook, twitter o google+. Una funzione più specifica è quella che prevede il codice di incorporamento (embed code) per inserire il proprio prodotto direttamente all'interno del codice di un sito.



Riferimenti

• Timetoast. http://www.timetoast.com/





Cosa studiamo, cosa sapremo fare

Argomenti

Mappe mentali

Abilità

Utilizzare le mappe mentali per:

- organizzare idee
- brainstorming
- studiare facilmente
- fare chiarezza nel lavoro
- crare collegamenti





Nome app

LOGO:



QR code



- Categoria app: mappa mentale
- Tipologia app:
 - app Web
 - app nativa Windows
 - app nativa Android
 - app nativa IOS
 - app nativa Linux
 - app nativa OSX



Descrione breve

- Mindomo è un'applicazione che permette la realizzazione di mappe mentali utili nello studio e nel mondo del lavoro in quanto consente la riorganizzazione delle idee per una più facile lettura.
- L'aspetto grafico molto semplice e schematico consente di avere in poco spazio un gran numero di concetti ordinati nel modo che si preferisce. Si possono modificare colori, font, dimensioni ecc.



In rete

- Link home page: http://www.mindomo.com/it
- Iscrizione al servizio:
 OBBLIGATORIA
- Presenza di pubblicità nella sezione free: NO
- Presenza di piani a pagamento oltre a quello free:
 SI
- Lingue supportate: inglese, tedesco, spagnolo, francese, italiano, russo, cinese, giapponese, norvegese, danese, finlandese, olandese, portoghese, svedese, ungherese, polacco.





- Per poter utilizzare l'app Mindomo si può installare la versione per desktop sul proprio PC, scaricare l'app dallo store oppure lavorare online.
- Successivamente è obbligatoria l'iscrizione per avere accesso anche solo alla versione free.
- Per effettuare il login saranno sufficienti l'email o username e password.



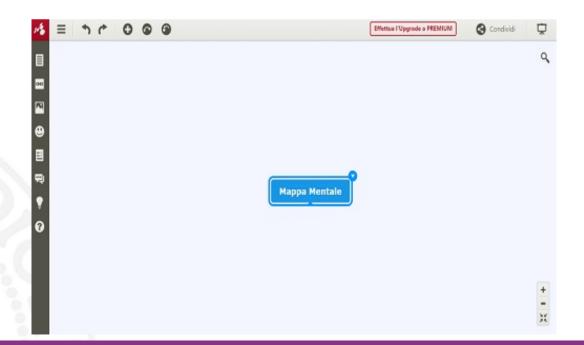


 Una volta effettuato l'accesso basta cliccare sul tasto "crea" e si potrà scegliere il modello della mappa.

BLANK CONCEPT MAP ORGANIGRAM CARTELLA Mostra la tua mappa nella directory pubblica Password della mappa Annulla



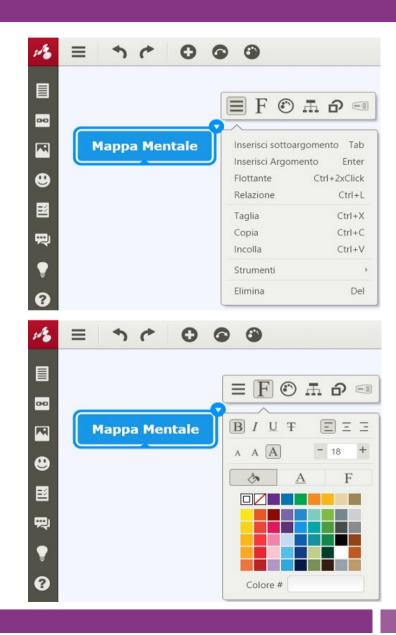
- Sucessivamente si avrà davanti una dashboard, ovvero lo spazio che si ha a disposizione per realizzare la mappa.
- Al centro va inserito il titolo dal quale poi si potranno sviluppare i diversi rami dell'argomento.





 Per ogni ramo della mappa sono possibili varie opzioni per la modifica come quelle di base (copia, incolla, elimina,taglia, ...)

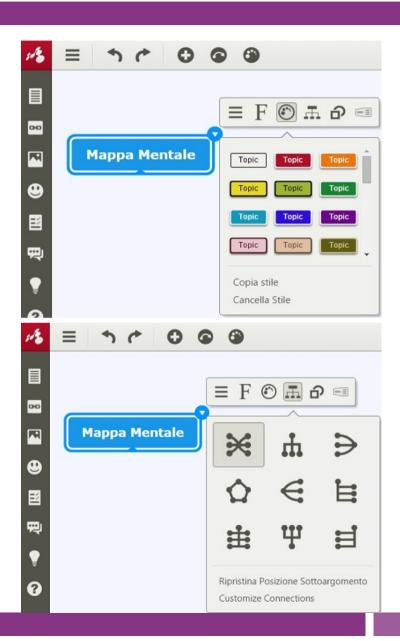
 Oppure la modifica del colore, dello stile, o dimensione





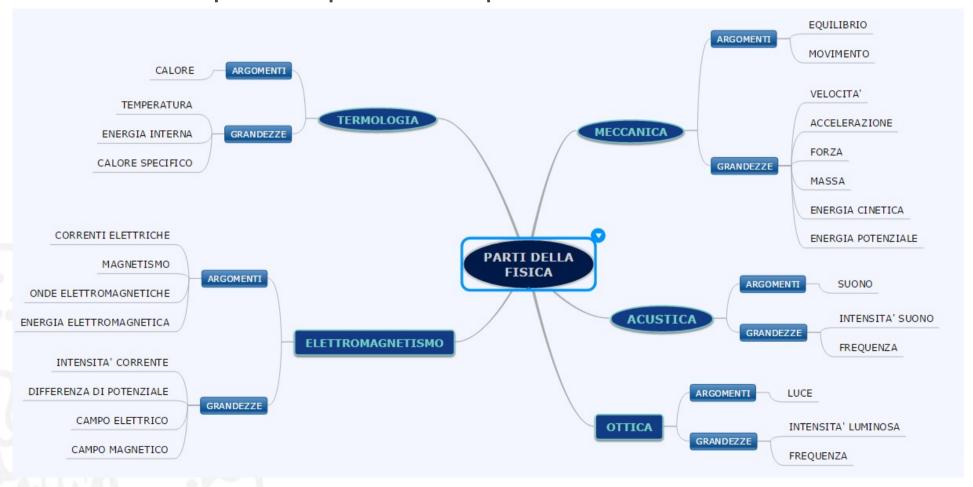
 Per ogni ramo si può generare uno stile diverso che poi potrà essere adattato a tutti gli altri.

 Si può anche definire la forma delle diverse diramazioni.



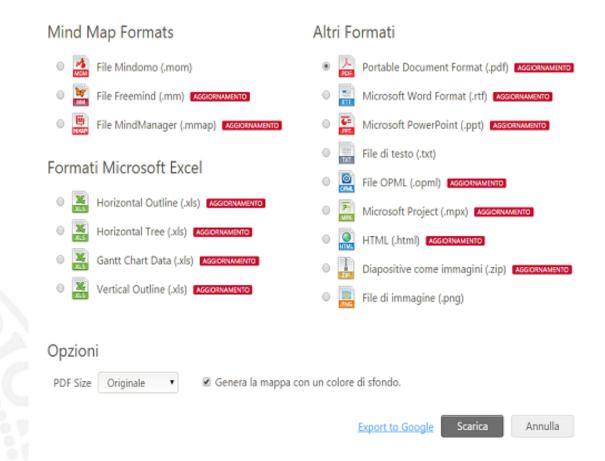


• Un esempio semplice di un prodotto realizzato:





 Se si è soddisfatti del risultato e lo si vuole conservare è possibile esportare il file in più modalità.

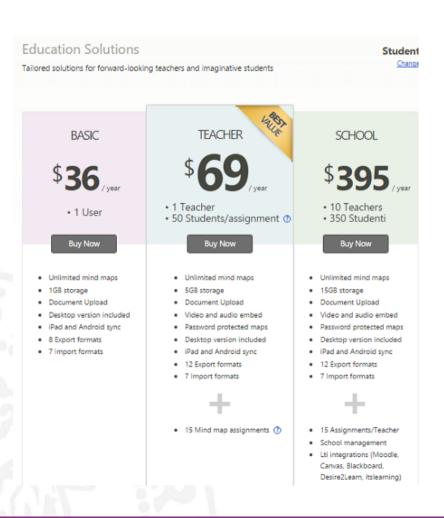




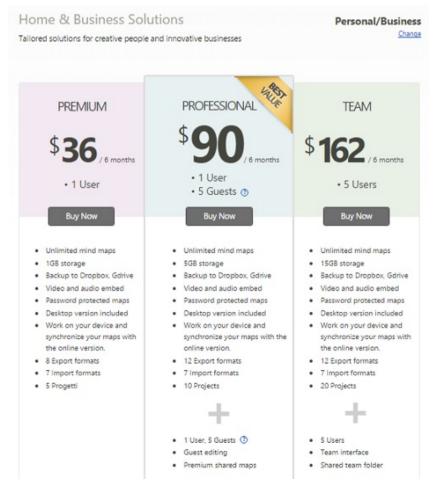
 Purtroppo la versione free non offre tutte le opzioni che sono state pensate per l'app quindi si può effettuare l'aggiornmento alla versione Premium che è a pagamento e offre diversi servizi adatti a studenti o a chi si trova nel mondo del lavoro



Versione per studenti



Versione per ufficio o uso personale





Riferimenti

- Mindomo. https://www.mindomo.com/it/
- Tutorial mindomo <u>https://www.youtube.com/watch?v=Zr976IXkWjs</u> Mindomo demo 1 <u>https://www.youtube.com/watch?v=Q6SVnms6D-w</u>
- Introduzione alle mappe mentali con mindomo https://www.youtube.com/watch?v=W9WwVtT7jiQ



Riferimenti

• Gli strumenti del Web 2.0 a supporto della didattica: potenzialità ed esempi

Antonina Dattolo

E-mail: antonina.dattolo@uniud.it

