

## TECHNICAL PUBLICATIONS

- 2008
  - A. Baruzzo, *Modelli, pattern, e analisi orientata agli oggetti*, Computer Programming n°177–Marzo 2008 - Gruppo Editoriale Infomedia
- 2007
  - A. Baruzzo, *Come far fallire un progetto software utilizzando UML*, Computer Programming n°174–Dicembre 2007 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Riflessioni sulla modellazione del software nei progetti industriali*, Computer Programming n°172–Ottobre 2007 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Progetto e collaudo di gerarchie d'ereditarietà (parte II)*, Computer Programming n°171–Settembre 2007 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Progetto e collaudo di gerarchie d'ereditarietà (parte I)*, Computer Programming n°170–Luglio/Agosto 2007 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Collaudare lo stato interno degli oggetti: progettazione di test driver*, Computer Programming n°168– Maggio 2007 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Progettare infrastrutture di test per sistemi ad oggetti: automazione dei test case*, Computer Programming n°167– Aprile 2007 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Modalità di funzionamento degradato: rappresentazioni alternative di un oggetto*, Computer Programming n°166– Marzo 2007 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Strategie architetturali: il pattern Partial Failure*, Computer Programming n°165– Febbraio 2007 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Feature-Driven Development: best practice*, Computer Programming n°164– Gennaio 2007 - Gruppo Editoriale Infomedia
- 2006
  - A. Baruzzo, *Feature-Driven Development: ruoli chiave e ciclo di vita*, Computer Programming n°163– Dicembre 2006 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Separazione e modularità delle trasformazioni dello sviluppo Model-Driven Development*, Computer Programming n°159– Luglio/Agosto 2006 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Architetture software basate su retroazione - aspetti di safety e di reliability*, Computer Programming n°158– Giugno 2006 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Ridondanza nelle architetture software – aspetti di safety e reliability*, Computer Programming n°157– Maggio 2006 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Criteri di decomposizione architetturale – aspetti di deployment*, Computer Programming n°156– Aprile 2006 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Criteri di decomposizione architetturale – aspetti distribuiti*, Computer Programming n°155– Marzo 2006 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Gestione delle risorse nelle architetture software: il pattern Priority Ceiling*, Computer Programming n°154– Febbraio 2006 - Gruppo Editoriale Infomedia
- 2005
  - A. Baruzzo, *Gestione delle risorse nelle architetture software: la memoria*, Computer Programming n°152– Dicembre 2005 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Gestione delle risorse nelle architetture software: la memoria*, Computer Programming n°150– Ottobre 2005 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Sottosistemi e componenti nelle architetture software*, Computer Programming n°148– Luglio-Agosto 2005 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Criteri di decomposizione architetturale*, Computer Programming n°147– Giugno 2005 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Usi ed abusi dei casi d'uso nella progettazione ad oggetti*, Computer Programming n°146– Maggio 2005 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, C. Pescio, *Progettare con UML e il colore: facciamo parlare la struttura*, Computer Programming n°145– Aprile 2005 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Costruire modelli ad oggetti flessibili (parte III)*, Computer Programming n°144– Marzo 2005 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Costruire modelli ad oggetti flessibili (parte II)*, Computer Programming n°142– Gennaio 2005 - Gruppo Editoriale Infomedia
- 2004
  - A. Baruzzo, *Costruire modelli ad oggetti flessibili (parte I)*, Computer Programming n°141– Dicembre 2004 - Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *Progettare con i design pattern*, Computer Programming n°139– Ottobre 2004 – Gruppo Editoriale Infomedia
  - A. Baruzzo, *L'istinto nella progettazione*, Computer Programming n°138– Settembre 2004

- Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Tecniche di gestione del controllo*, Computer Programming n°137– Luglio-Agosto 2004 – Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, C. Pescio, *Diagrammi, layout e gestione della complessità*, Computer Programming n°136– Giugno 2004 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Modelli UML: pattern di contenuto*, Computer Programming n°135– Maggio 2004 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Modelli UML: pattern di stile (parte II)*, Computer Programming n°134– Aprile 2004 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Modelli UML: pattern di stile (parte I)*, Computer Programming n°133– Marzo 2004 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Modelli, macchine e progettazione*, Computer Programming n°132– Febbraio 2004 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Oggetti e collaborazioni*, Computer Programming n°131– Gennaio 2004 – Gruppo Editoriale Infomedia
  
- 2003
- A. Baruzzo, *Oggetti e responsabilità*, Computer Programming n°130– Dicembre 2003 – Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Identificare le classi di un sistema object-oriented: il metodo delle CRC-Card*, Computer Programming n°129– Novembre 2003 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Occultamento e protezione di un oggetto*, Computer Programming n°128– Ottobre 2003 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *OOP: Evoluzione di un paradigma*, Computer Programming n°127– Settembre 2003 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Allocatori di Memoria Multi-Threaded*, Computer Programming n°124 – Maggio 2003 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Astrazione ed Object Orientation: il principio dell'astrazione di classe*, pubblicato online nella sezione Progettazione, Programmazione.it
  
- 2002
- A. Baruzzo, *Allocatori di Memoria Single-Threaded (Parti I, II)*, Computer Programming n°118/n°119 – Novembre/Dicembre 2002 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Meccanismi di test built-in: le asserzioni*, pubblicato online nella sezione Progettazione, Programmazione.it
- A. Baruzzo, *Astrazione ed Object Orientation: il principio dell'astrazione d'oggetto*, pubblicato online nella sezione Progettazione, Programmazione.it
- A. Baruzzo, *Astrazione ed Object Orientation: il principio dell'astrazione funzionale*, pubblicato online nella sezione Progettazione, Programmazione.it
  
- 2001
- A. Baruzzo, *Usi Errati dell'Ereditarietà in Progetti Reali (Parti I, II)*, Computer Programming n°108/n°109 – Dicembre 2001/Gennaio 2002 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Minimizzare le Dipendenze di Compilazione in C++*, Computer Programming n°108 – Dicembre 2001 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *La Gestione delle Eccezioni in C++*, Computer Programming n°103 – Giugno 2001 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Architetture Software: Design Fisico e Qualità*, pubblicato online nella sezione Progettazione, Programmazione.it
- A. Baruzzo, *Testability by Design*, pubblicato online nella sezione Progettazione, Programmazione.it
  
- 2000
- A. Baruzzo, *Template, Object Orientation e Riutilizzo del Codice in C++*, Computer Programming n°96 – Novembre 2000 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Object Orientation: un'introduzione critica*, pubblicato online nella sezione Progettazione, Programmazione.it
- A. Baruzzo, *Rad, Wizard e la Qualità di Software*, pubblicato online nella sezione Progettazione, Programmazione.it
- A. Baruzzo, *Le Interfacce e la Progettazione del Software*, Computer Programming n°92 – Giugno 2000 - Gruppo Editoriale Infomedia
- A. Baruzzo, *Software Quality Assurance: la prospettiva dello sviluppatore*, pubblicato online nella sezione Progettazione, Programmazione.it, 2000
- A. Baruzzo, *C++ e la Portabilità Binaria*, Computer Programming n°89 – Marzo 2000 – Gruppo Editoriale Infomedia