

Checkbox

Stefano Mizzaro

Dipartimento di matematica e Informatica
Università di Udine
http://www.dimi.uniud.it/~mizzaro
mizzaro@dimi.uniud.it
26 maggio 2003

Scaletta

- Altre alternative per scelta multipla
 - Checkbox
 - CheckboxGroup
- Un altro layout manager:
 - GridLayout

Stefano Mizzaro - Checkbox 2/10

Checkbox

- Scelta di alternative
- (non univoche, vedremo poi quelle univoche)
- Riprendiamo ScribbleAppletColor
- Sostituiamo Choice con Checkbox

Stefano Mizzaro - Checkbox 3/10

ScribbleAppletColor2 (1/2)

```
public class ScribbleAppletColor2 extends Applet {
    private Canvas c = new MyCanvas();
    Checkbox[] ch = new Checkbox[3];
    private static final String[] colorNames =
        {"Rosso", "Verde", "Blu"};
    public void init(){
        this.setLayout(new BorderLayout());
        this.add(c, BorderLayout.CENTER);
        Panel p = new Panel();
        p.setLayout(new GridLayout(3,1));
        for (int i = 0; i < colorNames.length; i++) {
            ch[i] = new Checkbox(colorNames[i]);
            p.add(ch[i]);
            ch[i].addItemListener(new AscoltaColore());
        }
        Panel p1 = new Panel();
        p1.add(p);
        this.add(p1, BorderLayout.EAST);
    }
}
```

ScribbleAppletColor2 (2/2)

```
class AscoltaColore implements ItemListener {
    public void itemStateChanged(ItemEvent e) {
        c.setForeground(new Color(ch[0].getState() ? 255:0,
            ch[1].getState() ? 255:0,
            ch[2].getState() ? 255:0));
    }
}
// ...
```

Stefano Mizzaro - Checkbox 5/10

Metodi importanti di Checkbox

- `Checkbox(String)`
- `Checkbox(String, boolean)`
- `boolean getState()`
- `void addItemListener(ItemListener)`

Stefano Mizzaro - Checkbox 6/10

Grid layout

- Il terzo layout che vediamo
- Definisce una griglia
- `GridLayout(int rows, int cols)`

Stefano Mizzaro - Checkbox

7/10

CheckboxGroup

- Vedi documentazione API
- “Radio button”
- 2 passi:
 1. Si definisce un `CheckboxGroup`
 2. Si mettono i `Checkbox` nel `CheckboxGroup`

Stefano Mizzaro - Checkbox

8/10

ScribbleAppletColor3

```
public class ScribbleAppletColor3 extends Applet {
    private Canvas c = new MyCanvas();
    Checkbox[] ch = new Checkbox[3];
    private static final String[] colorNames =
        {"Rosso", "Verde", "Blu"};

    public void init(){
        this.setLayout(new BorderLayout());
        this.add(c, BorderLayout.CENTER);
        Panel p = new Panel();
        p.setLayout(new GridLayout(3,1));
        CheckboxGroup cbg = new CheckboxGroup();
        for (int i = 0; i < colorNames.length; i++) {
            ch[i] = new Checkbox(colorNames[i], cbg, false);
            p.add(ch[i]);
            ch[i].addItemListener(new AscoltaColore());
        }
        Panel p1 = new Panel();
        p1.add(p);
        this.add(p1, BorderLayout.EAST);
    }
}
```

Riassunto

- `Checkbox`
- `GridLayout`
- `CheckboxGroup`

Stefano Mizzaro - Checkbox

10/10