Prova Scritta di Linguaggi di Programmazione II

17/09/2007

Si noti che quanto messo nei riquadri è una bozza fornita solo a titolo indicativo. Quindi **non è** un modello di soluzione completa che ci si aspetta ad un esame.

1. Si rappresenti il codice della macchina di Warren relativo al seguente programma in Prolog.

2. Si stabilisca (argomentando opportunamente) se il seguente programma è lineare destro/sinistro, duplicante, eliminante, collassante; se è constructor-based e se è ortogonale.

3. Si calcoli $T_P^{ca} \uparrow 4$ per il programma P ottenuto aggiungendo al programma dell'Esercizio 1 il programma

```
rv([],[]).

rv([a(X)],[c(X)]).

rv([a(X),b(Y)],[a(Y),b(X)]).
```

```
T_{P} \uparrow 1 = \{rv([], []), rv([a(A)], [c(A)]), rv([a(A), b(B)], [a(B), b(A)]), gf([A], [], A), gf([A, B], [], A)\}
T_{P} \uparrow 2 = T_{P} \uparrow 1 \cup \{gf([a(A)], [b(B)], b(A)), gf([a(A), B], [b(C)], a(C))\}
T_{P} \uparrow 3 = T_{P} \uparrow 2 \cup \{gf([b(A), B, a(C), D], [], a(A)), gf([b(A), B, a(C)], [], b(C))\}
T_{P} \uparrow 4 = T_{P} \uparrow 3
```

4. Sia dato il seguente programma Curry

```
\begin{array}{lll} f & (\mathbf{Just} \ x) & (\mathbf{Left} \ y) = \mathbf{Just} \ (y:x) \\ f & x & (\mathbf{Right} \ [y]) = x \\ f & (\mathbf{Right} \ (y:ys@(\_:\_))) = \mathbf{Just} \ ys \end{array}
```

Si stabilisca se è induttivamente sequenziale e si calcolino tutte le derivazioni di needed narrowing per il termine f (f y x) x where x,y free.

Si dica inoltre se le posizioni selezionate nei vari passi delle derivazioni calcolate sono Basic.

Prova Scritta di Linguaggi di Programmazione II

17/09/2007

5. Si consideri il seguente frammento di codice sintatticamente ammissibile sia in Haskell che in Curry.

```
data Table a b = Void |
  Node a b (Table a b) (Table a b)

lookup _ Void = Nothing
lookup x (Node y v l r)
  | x == y = Just v
  | x < y = lookup x l
  | otherwise = lookup x r</pre>
```

Si indichi il tipo di dato inferito nei due linguaggi.

Ci si può aspettare di ottenere i medesimi risultati nei 2 linguaggi usando la funzione su dati di tipo Table Int a?

Se sì sebbene si abbiano gli stessi risultati, potrebbe avere un qualche effetto pratico una eventuale riscrittura del codice?

Se no si mostri come andrebbe riscritta la versione Curry per ottenere gli stessi risultati o si spieghi perché ciò non sia possibile.

6. Si scriva un predicato PROLOG bst2stream/2 che, dato un albero binario di ricerca t, i cui elementi (in ordine) siano x_1, \ldots, x_n costruisce il termine stream $(x_1, [x_2 - x_1, \ldots, x_n - x_{n-1}])$. A titolo di esempio,

```
bst2stream(bst(5,bst(2,void,void), bst(6,void,void)),Xs)
```

restituisce la soluzione Xs = stream(2,[3,1]).

Si scriva il programma con variabili anonime ove possibile.

7. Ci sono quattro numeri (1, 3, 7, 11) che devono attraversare un ponte stretto di notte. Sul ponte non riescono a passare più di 2 numeri alla volta. I numeri hanno a disposizione una sola torcia per vedere al buio, quindi i numeri all'andata passano in coppia e poi uno di quelli che si trovano sull'altra sponda torna indietro con la torcia per permettere di passare anche agli altri con la luce.

Il costo del viaggio di andata è la somma dei due numeri. Il costo del viaggio di ritorno è il valore del numero che torna indietro.

Il costo totale di un attraversamento di tutti i numeri all'altro lato del ponte è semplicemente dato dalla somma dei costi dei singoli viaggi.

Si scriva una funzione Curry (non-deterministica) che dato un costo c restituisca una soluzione (tutte) a costo totale minore di c. Con soluzione si intende una lista che codifichi (in qualche modo) le configurazioni dei numeri rispetto al ponte.

Si dia esplicitamente il tipo di ogni funzione definita.