

Laboratorio di Architetture degli elaboratori (n.1, 21-23-24/10/03)

Durante tutto il corso utilizzeremo Linux. Serve un minimo di manualità per

1. operare col File System
 - a. navigare fra directories (`ls`, `cd`, `pwd`)
 - b. creare directories (`mkdir`)
 - c. copiare e spostare file (`cp`, `mv`)
 - d. gestire i permessi (`drwxrwxrwx`, `ls -Al`)
 - e. controllare lo spazio disco (`quota`)
2. usare le facilities della shell (autocompletion)
3. trattare con processi concorrenti (`&`, `bg`, `fg`)
4. **usare il manuale** (`man`, `man -k`)

Durante la parte di corso riguardante i circuiti si utilizzerà il simulatore TkGate (da prompt shell eseguire `tkgate&`) che si può scaricare per Linux da <http://www.cs.cmu.edu/~hansen/tkgate>

Per info on-line sul corso <http://www.dimi.uniud.it/~comini/> e poi [Students' Resources + Laboratorio di Architettura degli Elaboratori](#)

ESERCIZI

1. Si realizzino tre varianti di un circuito a 3 ingressi e 1 uscita che determina se almeno due degli ingressi valgono 1 (funzione elettorale a 3 argomenti) secondo le seguenti modalità:
 - a) Forma canonica SP minima (si usino le mappe di Karnaugh) ;
 - b) Usando solo porte NAND a 2 e 3 ingressi;
 - c) Usando un multiplexer 8X1 a 1 bit.
2. Si realizzi un circuito a 5 ingressi e 1 uscita che determina se almeno tre degli ingressi valgono 1 (funzione elettorale a 5 argomenti).