

Laboratorio di Architetture degli elaboratori (n. 9, 14-15/2/02)

Programma 1

Scrivere un programma Assembler 68000 che verifica se un vettore di 8 numeri a 16 bit contiene almeno due occorrenze del numero 0. In caso positivo il programma deve assegnare al byte meno significativo del registro D0 il valore 1, altrimenti -1.

Programma 2

Scrivere un programma Assembler 68000 che verifica se un vettore di 8 numeri a 8 bit contiene solamente numeri compresi fra 0 e 16. In caso positivo il programma deve assegnare al byte meno significativo del registro D0 il valore 255 *unsigned*, altrimenti il valore 0.

Si consiglia di strutturare entrambe i programmi secondo lo schema usuale

CODICE

break

Vett dc.w *DATI*

end