



Facoltà di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali
 Corso di Laurea in Informatica

Analisi Matematica II

Prova Scritta del 19 settembre 2000

Svolgimento

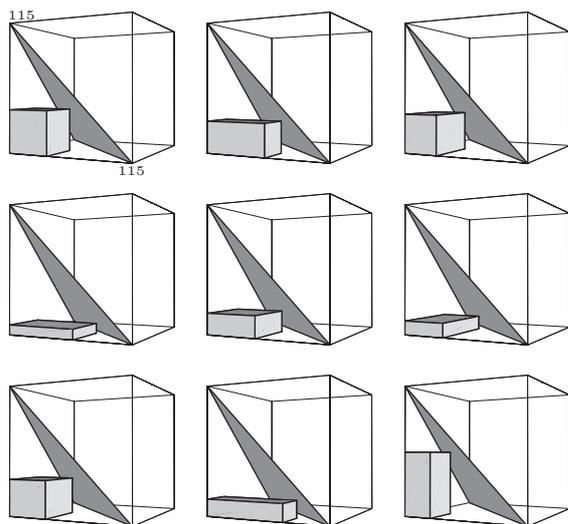
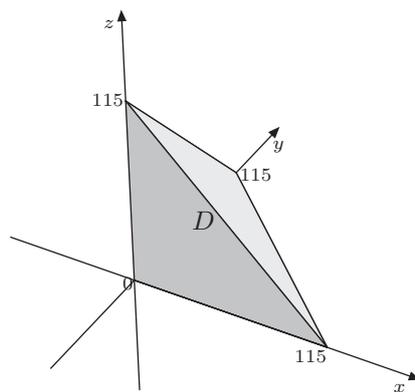
1. Restringiamo l'attenzione ai bagagli che si possono assimilare a parallelepipedi rettangoli ("scatole", per brevità). Per altre forme non sarebbe chiarissimo cosa s'intende per lunghezza, larghezza e spessore. Si potrebbe interpretare la regola dicendo così: si può portare un bagaglio che possa entrare dentro una scatola la cui somma delle dimensioni non superi 115 centimetri. In tal caso è chiaro che se un bagaglio è ammissibile, allora è ammessa anche la scatola che lo contiene, e che ha volume non inferiore. Insomma, non si perde volume, anzi, se ne guadagna, se ci si limita ai bagagli scolorari. Siano allora x, y, z le tre dimensioni della scatola. L'insieme D delle dimensioni consentite è

$$D := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0, x + y + z \leq 115\}.$$

che per la cronaca è il tetraedro di vertici $(0, 0, 0)$, $(115, 0, 0)$, $(0, 115, 0)$ e $(0, 0, 115)$, raffigurato qui accanto. La funzione che vogliamo massimizzare su D è

$$v(x, y, z) := xyz.$$

La v ha certamente massimo globale su D perché v è continua e D è chiuso e limitato. Giacché nel corso non abbiamo visto esempi di ottimizzazione in tre variabili, riduciamo il problema a due variabili notando che il massimo di v su D viene certamente raggiunto per una tripla (x_0, y_0, z_0) per la quale $x_0 + y_0 + z_0 = 115$. Infatti, quando $x_0 + y_0 + z_0 < 115$, possiamo ingrandire una delle tre dimensioni (per esempio, portare la z a $z_1 := 115 - x_0 - y_0 > z_0$) ritrovandoci con una scatola ammissibile di volume maggiore. Nelle figure qui sotto sono ritratte varie scatole per le quali la somma delle dimensioni è 115. Un vertice è nell'origine, tre facce giacciono sui tre piani xy, xz e yz , e il vertice opposto sta sul piano $x + y + z = 115$.



Insomma, possiamo supporre che $z = 115 - x - y$, e il nostro problema si restringe alle due variabili x, y , che variano su

$$D' := \{(x, y) : x \geq 0, y \geq 0, 115 - x - y \geq 0\} = \{(x, y) : x \geq 0, y \geq 0, x + y \leq 115\},$$

e la nuova funzione da massimizzare è

$$f(x, y) := v(x, y, 115 - x - y) = xy(115 - x - y).$$

L'insieme D' è il triangolo pieno e chiuso di vertici $(0, 0)$, $(115, 0)$, $(0, 115)$. La funzione f è un polinomio, che vale 0 su tutti e tre i lati del triangolo, ed è > 0 all'interno. Quindi il massimo globale di f è raggiunto all'interno, in un punto in cui si annullano le derivate parziali. Le derivate parziali sono

$$f_x(x, y) = y(115 - x - y) - xy = y(115 - 2x - y),$$

$$f_y(x, y) = x(115 - x - y) - xy = x(115 - x - 2y).$$

Risolviamo il sistema $f_x = 0, f_y = 0$. Poiché a noi interessano solo i punti interni a D' , possiamo supporre che x, y siano > 0 , e quindi il sistema si riduce direttamente a

$$\begin{cases} 115 - 2x - y = 0 \\ 115 - x - 2y = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} y = 115 - 2x \\ 115 - x - 2(115 - 2x) = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} y = 115 - 2x \\ x = 115/3 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 115/3 \\ y = 115/3 \end{cases}$$

(Per curiosità, i punti critici non interni a D' sono i vertici del triangolo). L'unico punto critico di f interno a D' è $(115/3, 115/3) = (38, \overline{3}, 38, \overline{3})$, che è quindi necessariamente il punto di massimo globale, in cui la funzione vale

$$f\left(\frac{115}{3}, \frac{115}{3}\right) = \frac{115}{3} \cdot \frac{115}{3} \cdot \left(115 - \frac{115}{3} - \frac{115}{3}\right) = \left(\frac{115}{3}\right)^3 = 56328, \overline{703} \text{ cm}^2.$$

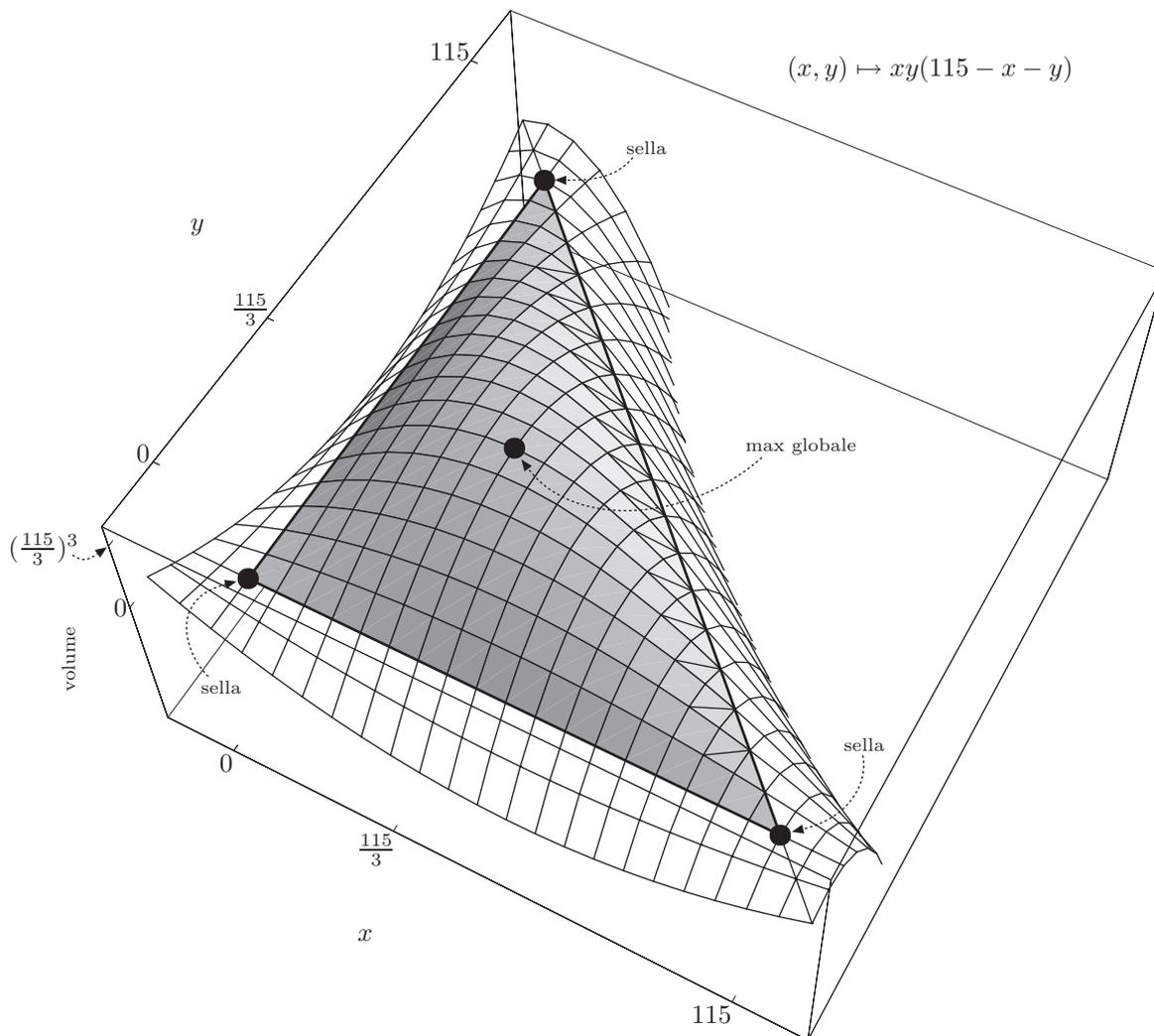
In termini del problema originario in tre variabili, possiamo concludere che il volume massimo trasportabile è di $(115/3)^3$ centimetri cubi (poco più di 56 litri) e lo si raggiunge quando la scatola è cubica (di lato $115/3 = 38, \overline{3}$ centimetri).

Non è necessario, ma se si calcola la matrice hessiana di f nei quattro punti critici si trova

$$f''(115/3, 115/3) = \frac{115}{3} \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}, \quad f''(0, 0) = 115 \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix},$$

$$f''(115, 0) = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}, \quad f''(0, 115) = \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Questo conferma che $(115/3, 115/3)$ è punto di massimo locale, mentre i tre vertici di D' sono punti di sella. Qui sotto c'è un grafico di f .



Chi sa il seguente fatto può risolvere il problema molto velocemente: *la media geometrica di n numeri ≥ 0 è sempre minore o uguale alla media aritmetica, e le due medie coincidono soltanto quando i numeri sono tutti uguali fra loro.* Nel nostro caso i tre numeri sono x, y, z , la media geometrica è $\sqrt[3]{xyz}$, quella aritmetica è $(x+y+z)/3$, che è $\leq 115/3$. Quindi $\sqrt[3]{xyz} \leq (x+y+z)/3 \leq 115/3$, e vale l'uguaglianza $\sqrt[3]{xyz} = (x+y+z)/3$ se e solo se $x = y = z$. Elevando al cubo si ha che $xyz \leq (115/3)^3$ e inoltre l'uguaglianza vale quando $x = y = z$ e $x + y + z = 115/3$, ossia quando $x = y = z = 115/9$.

2. Il comportamento qualitativo del sistema

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & a+1 \\ a-1 & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

si decide dagli autovalori della matrice. Il polinomio caratteristico è

$$\det \begin{pmatrix} a-\lambda & a+1 \\ a-1 & a-\lambda \end{pmatrix} = (a-\lambda)^2 - (a^2-1),$$

i cui zeri si possono trovare così:

$$(a-\lambda)^2 - (a^2-1) = 0 \iff a-\lambda = \pm\sqrt{a^2-1} \iff \lambda = a \pm \sqrt{a^2-1}.$$

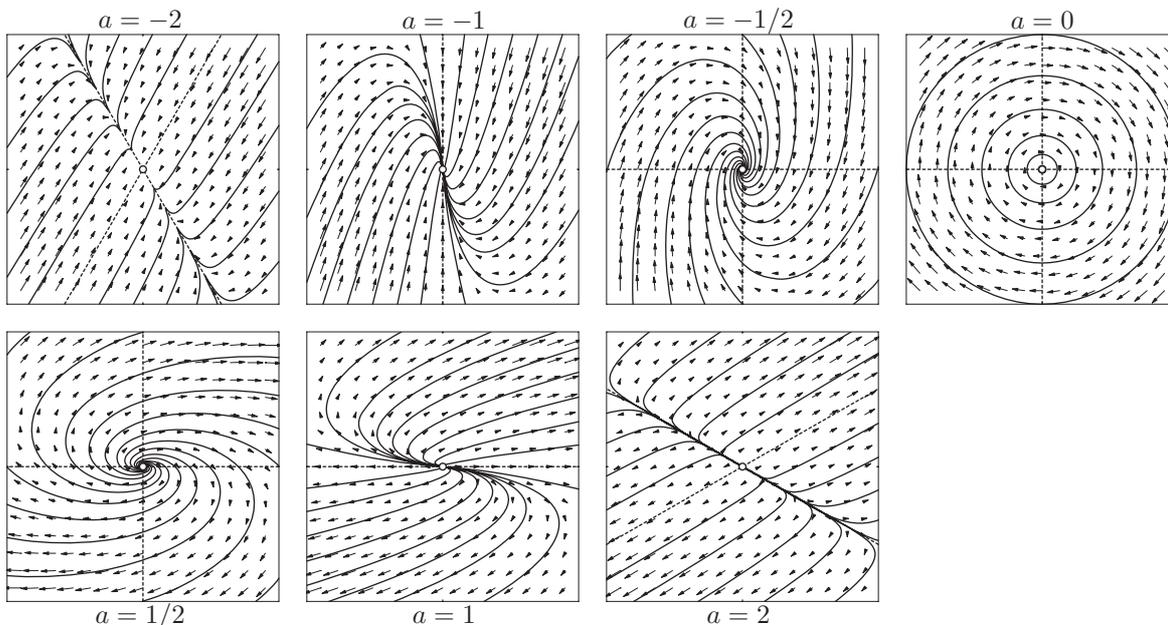
Quando $a \leq -1$ o $a \geq 1$ gli autovalori sono reali. Quando $a \geq 1$ gli autovalori sono entrambi positivi, in quanto $0 \leq a^2-1 < a^2$ e quindi $\sqrt{a^2-1} < a$, da cui $0 < a - \sqrt{a^2-1} \leq a + \sqrt{a^2-1}$. Quando $a \leq -1$ analogamente gli autovalori sono entrambi negativi. Gli autovalori sono distinti per $a \neq \pm 1$. Per $a = \pm 1$ gli autovalori coincidono, ma la matrice non è diagonale.

Quando $-1 < a < 1$ gli autovalori sono complessi coniugati, con parte reale a .

Dalla teoria generale dei sistemi lineari nel piano abbiamo la seguente classificazione:

- (1) per $a < -1$: nodo attrattivo;
- (2) per $a = -1$: nodo improprio attrattivo;
- (3) per $-1 < a < 0$: spirale attrattiva;
- (4) per $a = 0$: centro (traiettorie periodiche);
- (5) per $0 < a < 1$: spirale repulsiva;
- (6) per $a = 1$: nodo improprio repulsivo;
- (7) per $a > 1$: nodo repulsivo.

Seguono i diagrammi di fase di un caso rappresentativo per ciascuna classe.



3. Cerchiamo di ricondurre il solido

$V := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x+1)^2 + y^2 \leq z \leq 2x+5\}$
 in forma normale. La z è già pronta. Bisogna ora trovare la proiezione di V sul piano xy . Un punto $(x, y, 0)$ sta nella proiezione se e solo se esiste z tale che $(x+1)^2 + y^2 \leq z \leq 2x+5$, cioè se e solo se $(x+1)^2 + y^2 \leq 2x+5$, cioè ancora

$$x^2 + 2x + 1 + y^2 \leq 2x + 5 \iff x^2 + y^2 \leq 4.$$

La proiezione risulta essere il disco di centro l'origine e raggio 2. Questa si scrive facilmente in forma normale, per cui possiamo esprimere V per esempio come

$$V = \{(x, y, z) : -2 \leq x \leq 2, \\ -\sqrt{4-x^2} \leq y \leq \sqrt{3-x^2}, \\ (x+1)^2 + y^2 \leq z \leq 2x+5\}.$$

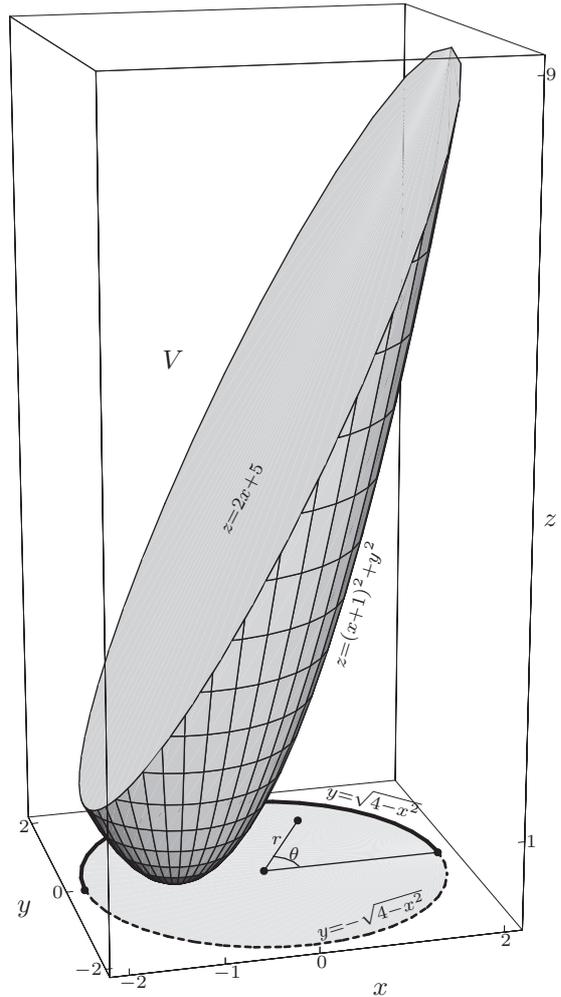
Ora il conto si imposta anche senza intuizione spaziale:

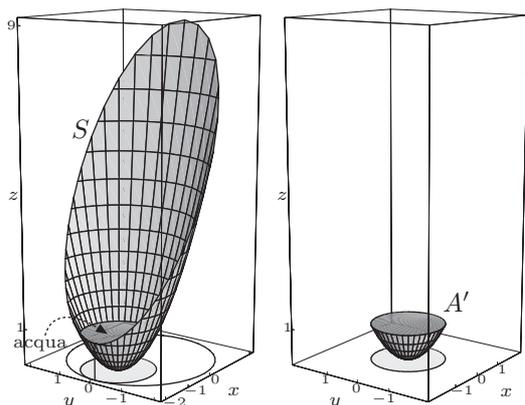
$$\begin{aligned} \text{volume } V &= \int_V dx dy dz = \\ &= \int_{-2}^2 dx \int_{-\sqrt{4-x^2}}^{\sqrt{4-x^2}} dy \int_{(x+1)^2+y^2}^{2x+5} dz = \\ &= \int_{-2}^2 dx \int_{-\sqrt{4-x^2}}^{\sqrt{4-x^2}} ((2x+5) - \\ &\quad - (x^2 + 2x + 1 + y^2)) dy = \\ &= \int_{-2}^2 dx \int_{-\sqrt{4-x^2}}^{\sqrt{4-x^2}} (4 - x^2 - y^2) dy = \\ &= \int_{-2}^2 \left[(4-x^2)y - \frac{y^3}{3} \right]_{y=-\sqrt{4-x^2}}^{y=\sqrt{4-x^2}} dx = \\ &= 2 \int_{-2}^2 \left((4-x^2)\sqrt{4-x^2} - \frac{1}{3}\sqrt{(4-x^2)^3} \right) dx = \frac{4}{3} \int_{-2}^2 \sqrt{(4-x^2)^3} dx \quad (\text{sostituzione } x = 2 \cos t) \\ &= \frac{4}{3} \int_{\pi}^0 \sqrt{(4-4\cos^2 t)^3} \cdot (-2 \sin t) dt = \frac{8}{3} \int_0^{\pi} \sqrt{(4\sin^2 t)^3} \cdot \sin t dt = \frac{8}{3} \int_0^{\pi} 8 \sin^4 t dt = \\ &= \frac{64}{3} \int_0^{\pi} (1 - \cos^2 t) \sin^2 t dt = \frac{64}{3} \int_0^{\pi} \left(\sin^2 t - \frac{\sin^2 2t}{4} \right) dt = \frac{64}{3} \int_0^{\pi} \left(\frac{1 - \cos 2t}{2} - \frac{1 - \cos 4t}{8} \right) dt = \\ &= \frac{64}{3} \left[\frac{3}{8}t - \frac{\sin 2t}{4} + \frac{\sin 4t}{32} \right]_0^{\pi} = \frac{64}{3} \cdot \frac{3}{8} \pi = 8\pi. \end{aligned}$$

Il cambio di variabili $x = 2 \cos t$ è lecito in quanto biiettivo da $t \in [0, \pi]$ a $x \in [-2, 2]$, e ivi inoltre $\sin t \geq 0$, per cui la radice quadrata di $\sin^6 t$ è $\sin^3 t$.

Se osserviamo che il dominio su xy è un disco di centro l'origine e che l'integrando a un certo punto veniva $x^2 + y^2 - 4$, i conti sono molto più semplici usando le coordinate polari sul piano xy :

$$\begin{aligned} \text{volume } V &= \int_V dx dy dz = \int_{\{(x,y) : x^2+y^2 \leq 4\}} dx dy \int_{(x+1)^2+y^2}^{2x+5} dz = \\ &= \int_{\{x^2+y^2 \leq 4\}} ((2x+5) - (x+1)^2 - y^2) dx dy = \int_{\{x^2+y^2 \leq 4\}} (4 - x^2 - y^2) dx dy = \\ &= \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^2 (4 - r^2)r dr = 2\pi \int_0^2 (4r - r^3) dr = 2\pi \left[2r^2 - \frac{r^4}{4} \right]_0^2 = 2\pi \left(2^3 - \frac{2^4}{2^2} \right) = 8\pi. \end{aligned}$$





Per capire quant'acqua si può raccogliere sulla superficie

$$S := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x + 1)^2 + y^2 = z, z \leq 2x + 5\},$$

bisogna averne capito almeno vagamente la forma, che è nella figura a sinistra qui accanto. Si tratta di un recipiente in cui il bordo non è tutto alla stessa altezza. L'acqua comincia ad accumularsi vicino al vertice del paraboloide, che è in $(-1, 0, 0)$, e si alza fin quando il livello tocca l'orlo. Poi comincia a traboccare. Bisogna trovare il punto più basso del bordo. Visto che il bordo è contenuto nel piano $z = 2x + 5$, la z è minima quando la x è minima. Poiché la proiezione del bordo sul piano xy è il cerchio di centro l'origine e raggio 2, il punto con ascissa minima è $(-2, 0, 0)$. La quota in questo punto è $z = 2 \cdot (-2) + 5 = 1$.

Insomma, l'acqua occuperà il solido seguente:

$$A := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x + 1)^2 + y^2 \leq z \leq 1\}.$$

La proiezione di A sul piano xy è il disco di centro $(-1, 0, 0)$ e raggio 1. Conviene traslare A nella direzione dell'asse x in modo che il centro del disco venga nell'origine; il traslato A' ha equazione

$$A' := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 \leq z \leq 1\},$$

ed ha ovviamente lo stesso volume di A . Il volume di A' si calcola facilmente prendendo nel piano xy le coordinate polari:

$$\begin{aligned} \text{volume } A' &= \int_{A'} dx dy dz = \int_{\{(x,y) : x^2+y^2 \leq 1\}} dx dy \int_{x^2+y^2}^1 dz = \int_{\{(x,y) : x^2+y^2 \leq 1\}} (1 - x^2 - y^2) dx dy = \\ &= \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^1 (1 - r^2 \cos^2 \theta - r^2 \sin^2 \theta) r dr = \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^1 (r - r^3) dr = \\ &= 2\pi \left[\frac{r^2}{2} - \frac{r^4}{4} \right]_0^1 = 2\pi \left(\frac{1}{2} - \frac{1}{4} \right) = \frac{\pi}{2}. \end{aligned}$$