

Percorsi di Manhattan

Dipartimento di Matematica e Informatica
Università di Udine

Corso di Programmazione

Outline

- 1 Problema
- 2 Casi ricorsivi
- 3 Casi base
- 4 Schema ricorsivo



Problema
Casi ricorsivi
Casi base
Schema ricorsivo



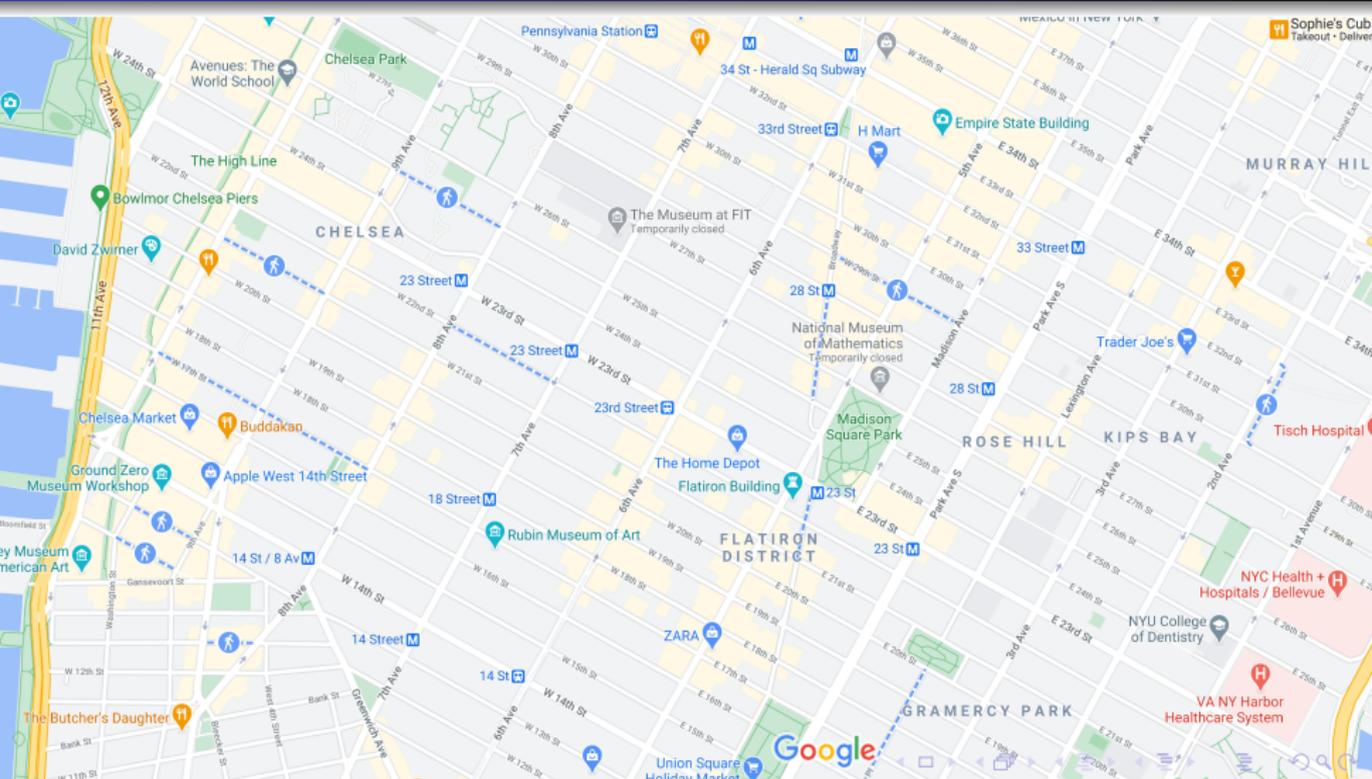
Girovagare di un flâneur . . . a Manhattan



Casi ricorsivi
Casi base
Schema ricorsivo



Manhattan's Avenues & Streets...



Percorsi di Manhattan

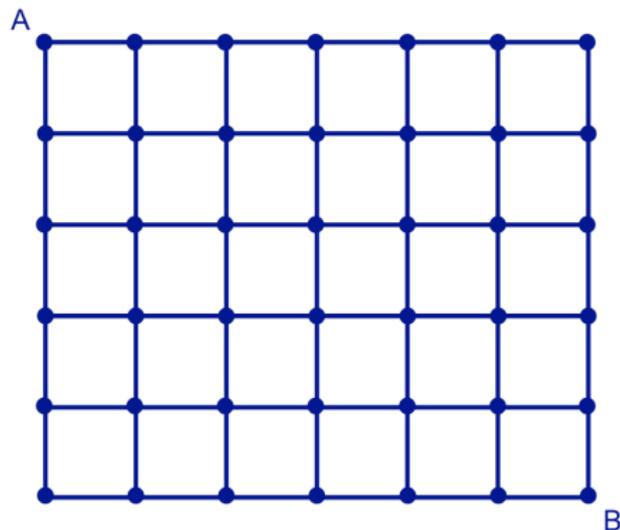
Problema

Considera una rete urbana organizzata nello stile del quartiere “Manhattan” di New York, dove tutte le vie si incrociano perpendicolarmente e tutti gli isolati in cui sorgono gli edifici hanno pianta quadrata con i lati della stessa lunghezza L . Per semplicità possiamo supporre che le vie siano orientate orizzontalmente o verticalmente in una mappa.

Se A e B individuano due incroci che distano i isolati in direzione verticale e j isolati in direzione orizzontale, allora ogni percorso da A a B che non sia più lungo del necessario misura $(i + j)L$.

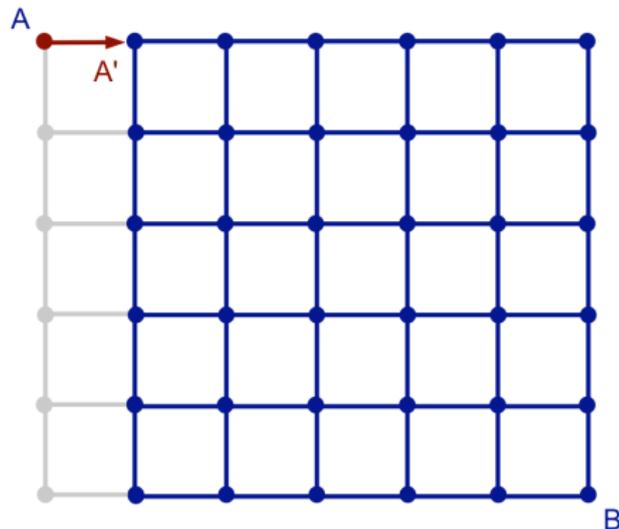
Quanti percorsi alternativi di questo tipo ci sono?
In altri termini, qual è il numero $paths(i, j)$ di percorsi diversi di lunghezza minima dall'incrocio A all'incrocio B ?

Esempio



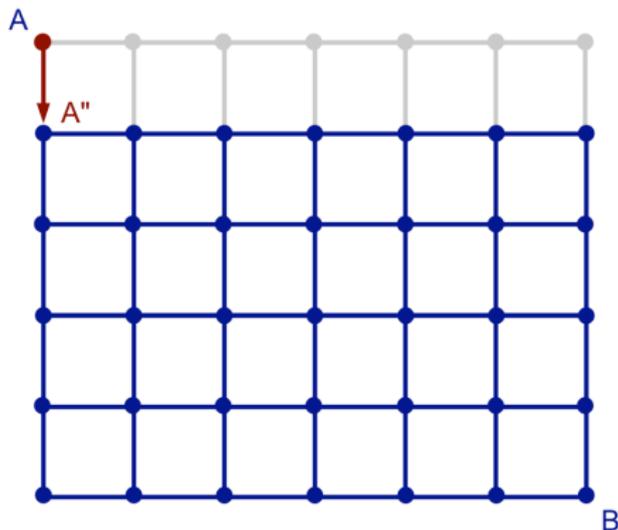
Percorsi da A a B: $paths(i, j)$

Casi ricorsivi: o il primo spostamento è orizzontale



Percorsi da A' a B: $paths(i, j - 1)$

Casi ricorsivi: oppure è verticale



Percorsi da A'' a B: $paths(i - 1, j)$

Casi base: A e B si trovano sulla stessa "Avenue"



A e B allineati: $paths(0, j)$

Casi base: A e B si trovano sulla stessa "Street"



A e B allineati: $paths(i, 0)$



Schema ricorsivo

In sintesi:

- $paths(0, j) = paths(i, 0) = 1$ per $i, j \geq 0$
- $paths(i, j) = paths(i, j - 1) + paths(i - 1, j)$ per $i, j > 0$



Schema ricorsivo

In sintesi:

- $paths(0, j) = paths(i, 0) = 1$ per $i, j \geq 0$
- $paths(i, j) = paths(i, j - 1) + paths(i - 1, j)$ per $i, j > 0$



Schema ricorsivo

In sintesi:

- $paths(0, j) = paths(i, 0) = 1$ per $i, j \geq 0$
- $paths(i, j) = paths(i, j - 1) + paths(i - 1, j)$ per $i, j > 0$

Ricorsione ad albero (tree recursion)

