

PROGETTAZIONE LOGICA

Progettazione logica

Obiettivo: “tradurre” lo schema concettuale in uno schema logico che rappresenti gli stessi dati in maniera corretta ed efficiente

Input:

- schema concettuale
- informazioni sul carico applicativo
- modello logico

Output:

- schema logico, con vincoli e documentazione associata

Non si tratta di una pura e semplice traduzione per due motivi:

- alcuni aspetti non sono direttamente o univocamente rappresentabili
- è necessario prestare attenzione alle prestazioni

Usuale articolazione:

- ristrutturazione dello schema E-R
- traduzione nel modello logico (ed eventuale successiva ristrutturazione)

Ristrutturazione dello schema E-R

Motivazioni:

- semplificazione (eliminazione dei costrutti per i quali non esiste una traduzione immediata)
- trasformazione sulla base dei parametri quantitativi

Nota bene: uno schema E-R ristrutturato non è (più) uno schema concettuale nel senso stretto del termine, perché rappresenta i dati tenendo presenti aspetti realizzativi (facilità di traduzione e prestazioni)

Analisi delle prestazioni (su schemi E-R)

- le prestazioni non sono valutabili con precisione (perché dipendono da fattori non noti: resto del carico del sistema, parametri fisici, caratteristiche del DBMS)
- consideriamo “indici di prestazioni” per spazio e tempo:
spazio dimensione dei dati
tempo numero di occorrenze (di entità e relationship) visitate
la schematizzazione sul tempo (che utilizzeremo in particolare) è molto approssimativa

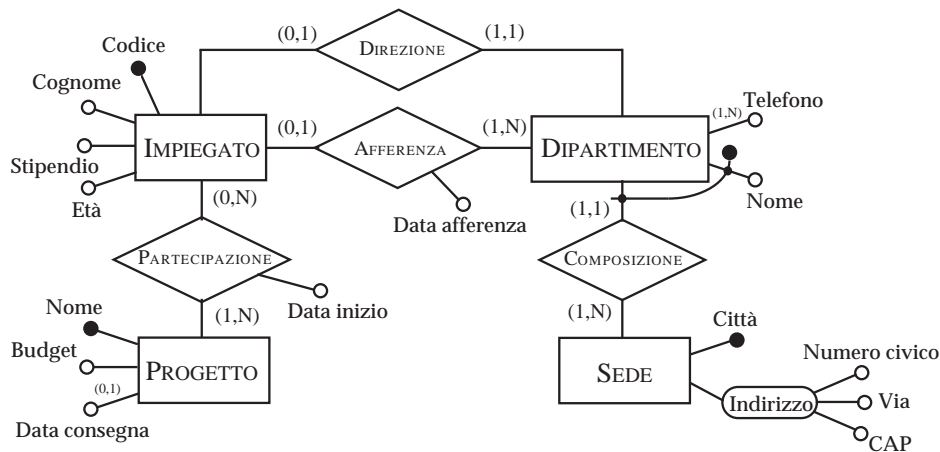
Informazioni sul carico applicativo

Volume dei dati

- numero (medio) di occorrenze di ogni entità e associazione dello schema,
- dimensioni di ciascun attributo (di entità o associazione)

Caratteristiche delle operazioni

- tipo dell'operazione (interattiva o batch),
- frequenza (numero medio di esecuzioni in un certo intervallo di tempo),
- dati (entità e/o associazioni) coinvolti: schema di operazione e tavola degli accessi



Operazione 1: assegna un impiegato a un progetto.

Operazione 2: trova i dati di un impiegato, del dipartimento nel quale lavora e dei progetti ai quali partecipa.

Operazione 3: trova i dati di tutti gli impiegati di un certo dipartimento.

Operazione 4: per ogni sede, trova i suoi dipartimenti con il cognome del direttore e l'elenco degli impiegati del dipartimento.

Tavola dei volumi

Concetto	Tipo	Volume
Sede	E	10
Dipartimento	E	80
Impiegato	E	2000
Progetto	E	500
Composizione	R	80
Afferenza	R	1900
Direzione	R	80
Partecipazione	R	6000

Tavola delle operazioni

Operazione	Tipo	Frequenza
Op. 1	I	50 al giorno
Op. 2	I	100 al giorno
Op. 3	I	10 al giorno
Op. 4	B	2 a settimana

Schema di operazione

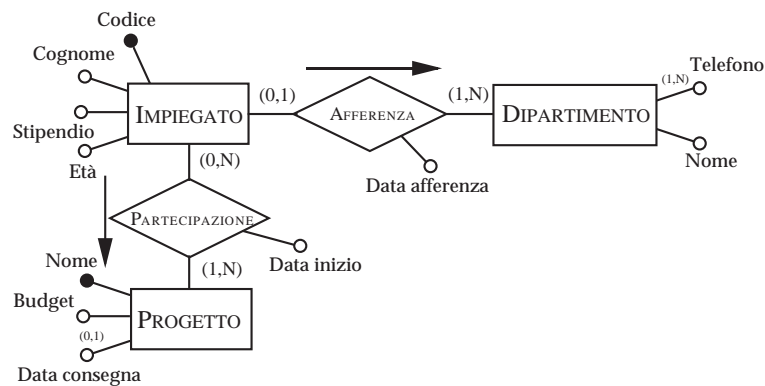


Tavola degli accessi

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Impiegato	Entità	1	L
Afferenza	Relazione	1	L
Dipartimento	Entità	1	L
Partecipazione	Relazione	3	L
Progetto	Entità	3	L

Ristrutturazione di schemi E-R

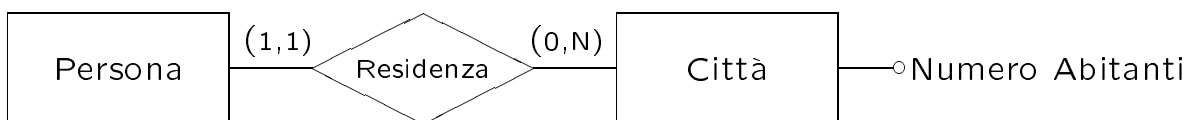
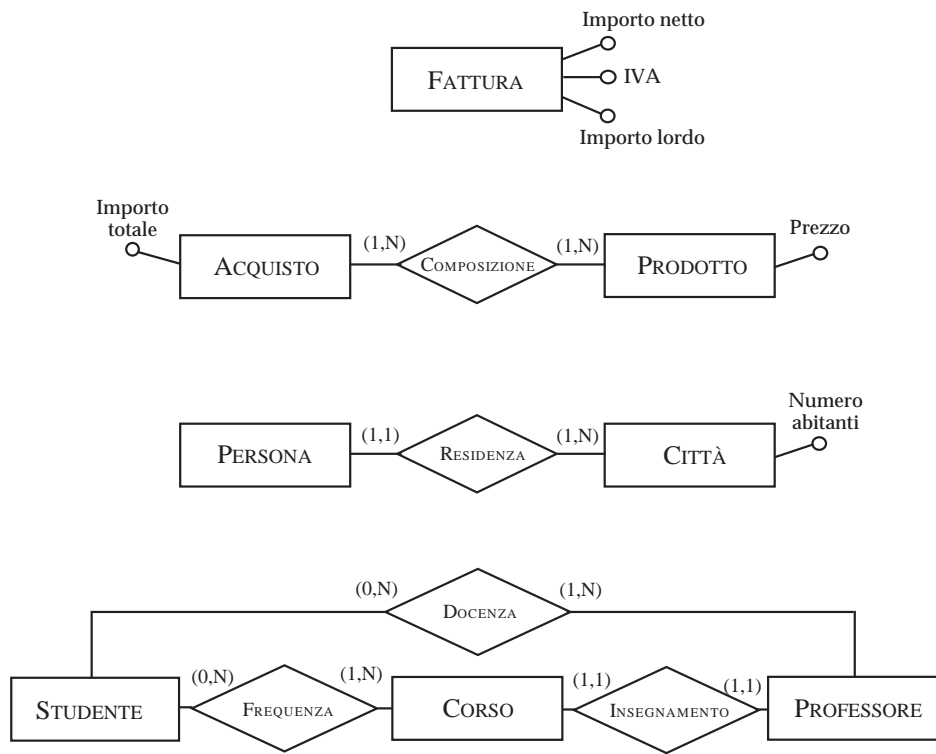
- Analisi delle ridondanze
- Eliminazione delle generalizzazioni
- Partizionamento/accorpamento di entità e associazioni
- Scelta degli identificatori primari

Analisi delle ridondanze

- a seconda delle metodologie seguite, possiamo avere schemi E-R che ammettono ridondanze oppure no
- in questa fase si decide se mantenere le ridondanze e/o se introdurne di nuove
- in uno schema concettuale, possiamo avere ridondanze per:
 - rappresentare informazioni significative ma derivate
- in uno schema logico, le ridondanze possono
 - semplificare le interrogazioni
 - appesantire gli aggiornamenti (sia come prestazioni sia come onere di programmazione) e occupare più spazio

Forme di ridondanza in uno schema E-R

- attributi derivabili, occorrenza per occorrenza, da altri attributi della stessa entità (o associazione)
- attributi derivabili da attributi di altre entità (o associazioni), di solito attraverso funzioni aggregative (somma, media, conteggio, ...)
- associazioni derivabili dalla composizione di altre associazioni in presenza di cicli



Operazione 1: memorizza una nuova persona con la relativa città di residenza.

Operazione 2: stampa tutti i dati di una città (incluso il numero di abitanti).

Tavola dei volumi

Concetto	Tipo	Volume
Città	E	200
Persona	E	1000000
Residenza	R	1000000

Tavola delle operazioni A

Operazione	Tipo	Frequenza
Op. 1	I	500 al giorno
Op. 2	I	10 al giorno

Tavola delle operazioni B

Operazione	Tipo	Frequenza
Op. 1	I	500 al giorno
Op. 2	I	1 al mese

Tavole degli accessi in presenza di ridondanza

Operazione 1			
Concetto	Costr.	Acc.	Tipo
Persona	E	1	S
Residenza	R	1	S
Città	E	1	L
Città	E	1	S

Operazione 2			
Concetto	Costr.	Acc.	Tipo
Città	E	1	L

Tavole degli accessi in assenza di ridondanza

Operazione 1			
Concetto	Costr.	Acc.	Tipo
Persona	E	1	S
Residenza	R	1	S

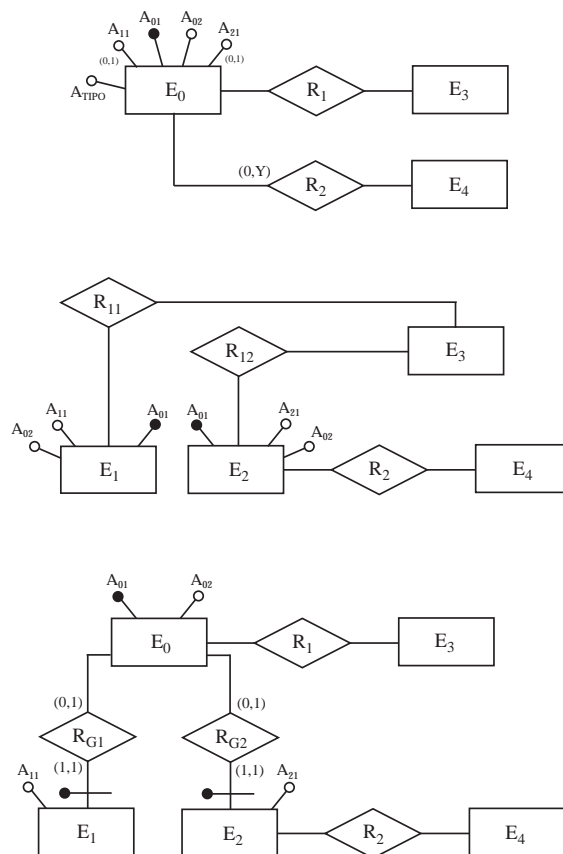
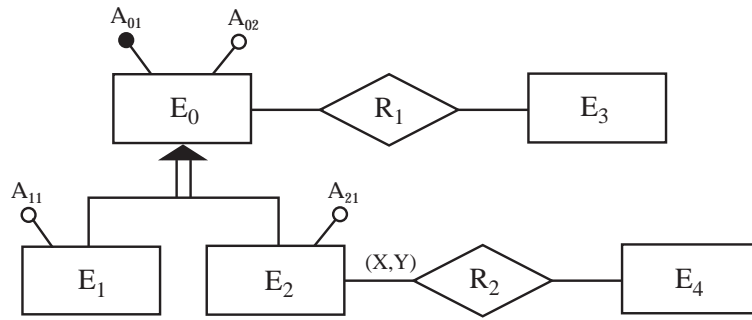
Operazione 2			
Concetto	Costr.	Acc.	Tipo
Città	E	1	L
Residenza	R	5000	L

Eliminazione delle gerarchie

- il modello relazionale (come gli altri modelli logici) non ha costrutti per rappresentare direttamente le gerarchie
- entità e relationship sono direttamente rappresentabili
- conviene eliminare le gerarchie, sostituendole con entità e relationship

tre possibilità:

1. accorpamento delle figlie della generalizzazione nel genitore
2. accorpamento del genitore della generalizzazione nelle figlie
3. sostituzione della generalizzazione con associazioni

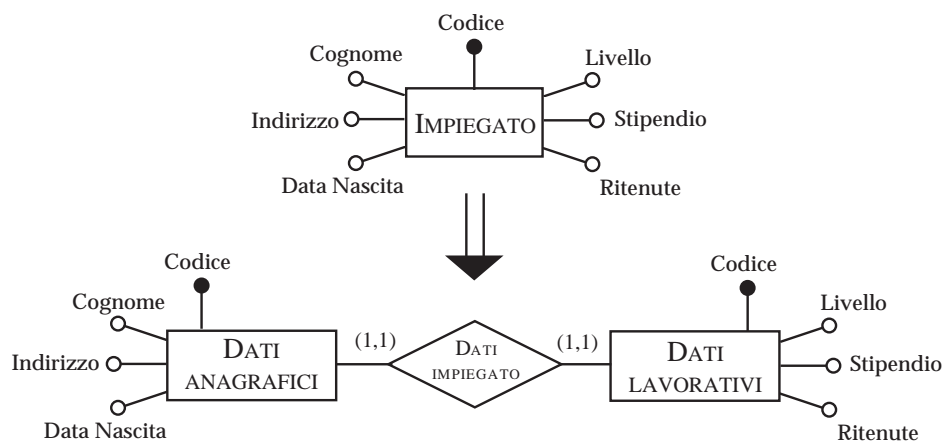


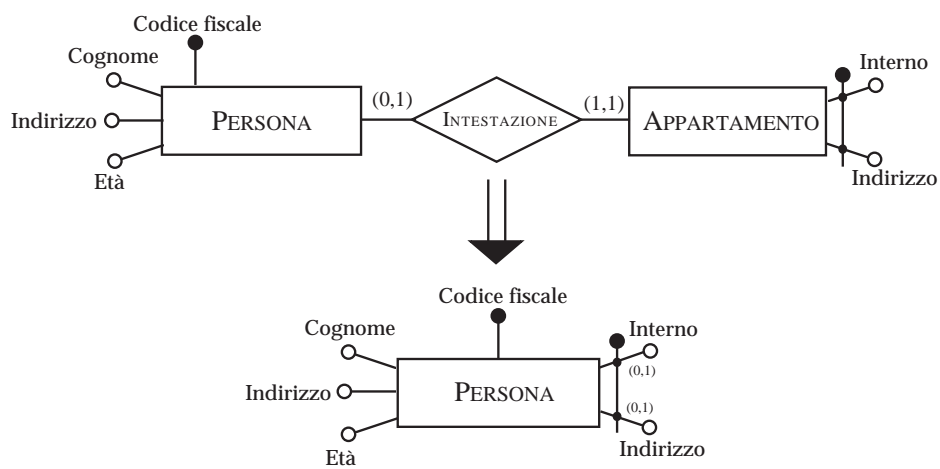
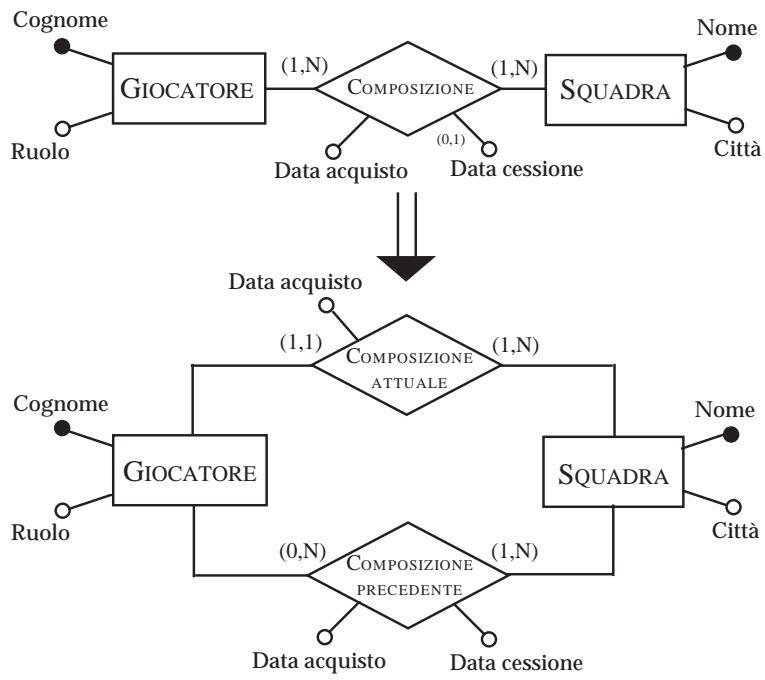
- la scelta fra le alternative si può fare con metodo simile a quello visto per l'analisi delle ridondanze (attenzione però: non è sufficiente far riferimento al numero di accessi)
- semplici regole generali:
 - (1) conviene se gli accessi agli attributi di E1 e di E0 (nonché di E2 e E0) sono solitamente contestuali e le operazioni accedono sia alle occorrenze di E1 sia a quelle di E2
 - (2) è possibile solo se la generalizzazione è completa e conviene se gli accessi a E1 sono distinti da quelli a E2
 - (3) conviene se gli accessi alle entità figlie sono separati dagli accessi al genitore

- sono possibili soluzioni interemedie
- nel caso di gerarchie a più livelli, le scelte possono essere diverse ai vari livelli

Partizionamento/accorpamento di concetti

- si basa su criteri simili a quelli utilizzati per le generalizzazioni
- esempi:
 - partizionamento (verticale) di entità
 - partizionamento (orizzontale) di relationship
 - accorpamento di entità





Scelta degli identificatori principali

- è indispensabile nella progettazione nel modello relazionale
- in altri contesti si tratta di una scelta legata alla struttura fisica (alla chiave primaria viene associato un cammino d'accesso privilegiato)

Criteri per la scelta:

- assenza di valori nulli
- semplicità
- utilizzo nelle operazioni più frequenti o importanti
- preferenza per gli identificatori interni

Traduzione verso il modello relazionale

idea fondamentale:

- le entità diventano relazioni (sugli stessi attributi)
- le relationship diventano relazioni sulle chiavi delle relazioni che rappresentano le entità coinvolte (più gli attributi propri)

Entità e relationship molti a molti



Impiegato(Matricola, Cognome, Stipendio)

Progetto(Codice, Nome, Budget)

Partecipazione(Matricola, Codice, DataInizio)

con vincoli di integrità referenziale tra gli attributi **Matricola** e **Codice** di **Partecipazione** e le chiavi di **Impiegato** e **Progetto**

- può essere utile ridenominare gli attributi della chiave della relazione che rappresenta la relationship



Impiegato(Matricola, Cognome, Stipendio)

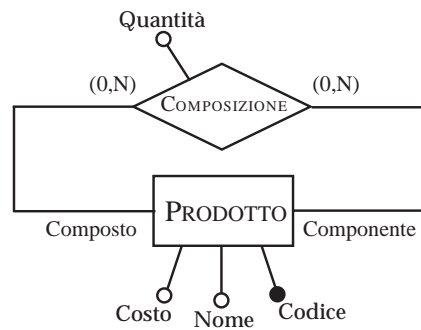
Progetto(Codice, Nome, Budget)

Partecipazione(Impiegato, Progetto, DataInizio)

invece di

Partecipazione(Matricola, Codice, DataInizio)

- la ridenominazione è essenziale per le relationship ricorsive:

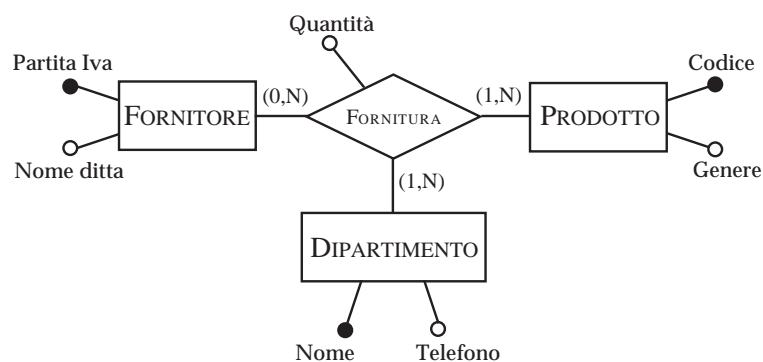


Prodotto(Codice, Nome, Costo)

Composizione(Composto, Componente, Quantità)

con due vincoli di integrità referenziale

Relationship ternarie



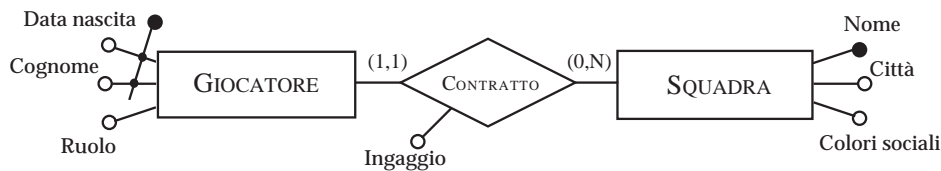
Fornitore(PartitaIVA, NomeDitta)

Prodotto(Codice, Genere), Dipartimento(Nome, Telefono)

Fornitura(Fornitore, Prodotto, Dipartimento, Quantità).

con tre vincoli di integrità referenziale

Relationship uno a molti



- traduzione standard:

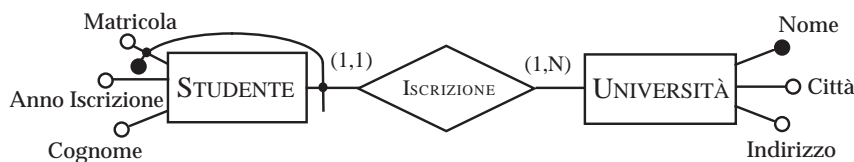
Giocatore(Cognome, DataNascita, Ruolo)
Contratto(Giocatore, DataNascitaGiocatore, NomeSquadra,
Ingaggio)
Squadra(Nome, Città, ColoriSociali)

- le prime due relazioni hanno la stessa chiave; è possibile fonderle:

Giocatore(Cognome, DataNascita, Ruolo, NomeSquadra,
Ingaggio)
Squadra(Nome, Città, ColoriSociali)

Entità con identificatore esterno

- sono coinvolte in relationship uno a molti
- si traducono con relazioni che contengono (come parte della chiave) anche la chiave della relazione identificante; si rappresenta così anche la relationship

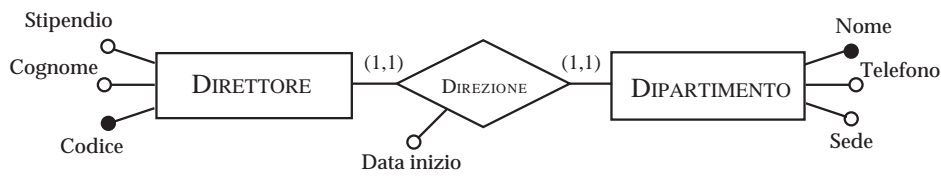


Studiante(Matricola, NomeUniversità, Cognome,
AnnoIscrizione)
Università(Nome, Città, indirizzo)

- con vincolo di integrità referenziale tra l'attributo **NomeUniversità** della relazione **Studiante** e l'attributo **Nome** della relazione **Università**

Relationship uno a uno

- varie possibilità, anche sulla base delle cardinalità minime; ad esempio



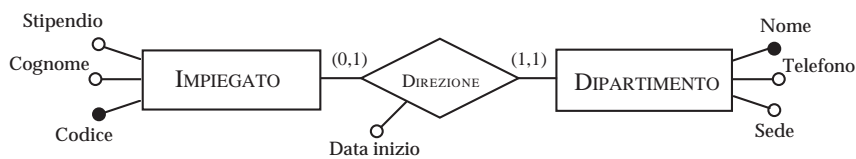
Direttore(Codice, Cognome, Stipendio, DipartimentoDiretto, InizioDirezione)

Dipartimento(Nome, Telefono, Sede)

Direttore(Codice, Cognome, Stipendio)

Dipartimento(Nome, Telefono, Sede, Direttore, InizioDirezione)

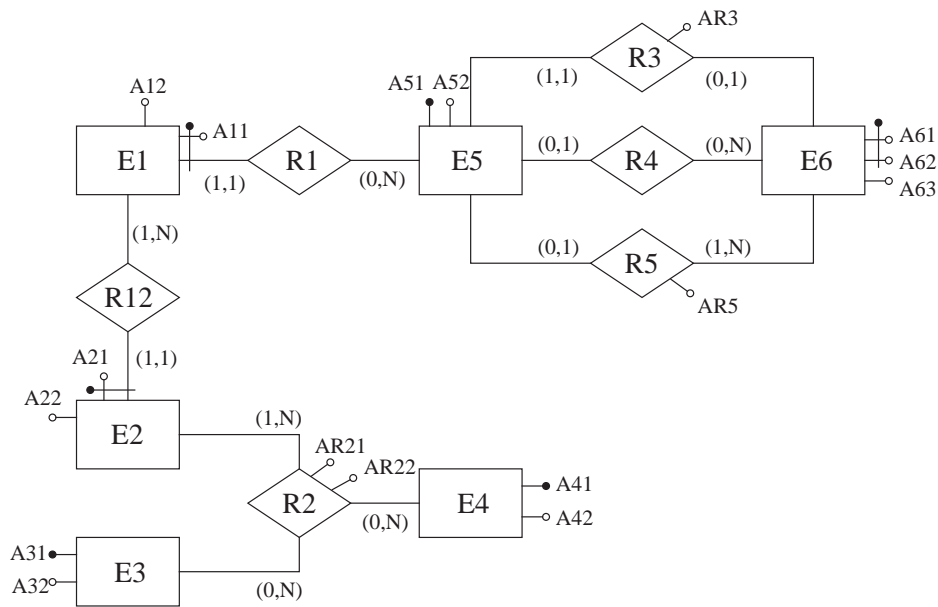
- fondere tutto?



- una possibilità privilegiata:

Impiegato(Codice, Cognome, Stipendio)

Dipartimento(Nome, Telefono, Sede, Direttore, InizioDirezione)



E1(A11, A51, A12) E2(A21, A11, A51, A22)
E3(A31, A32) E4(A41, A42),
E5(A51, A52, A61R3, A62R3, AR3, A61R4, A62R4,
A61R5, A62R5, AR5)
E6(A61, A62, A63) R2(A21, A11, A51, A31, A41, AR21,
AR22)