

Nome: _____
Cognome: _____
Matricola: _____

Informatica Generale: Esame Finale

16 giugno 2004

Parte 1.

1. Che cosa sta ad indicare il termine *hardware*?
2. Che cos'è la codifica *ASCII*?
3. Che cosa sono gli *exploit*?
4. Che cos'è l'architettura *client-server*?
5. Che cos'è un virus informatico?

Parte 2.

Si consideri una situazione in cui i processi P_0 , P_1 , P_2 e P_3 vengono attivati nell'ordine indicato al tempo $t = 0$. Si supponga di sapere che l'esecuzione di P_0 impegni il processore per 4 secondi, l'esecuzione di P_1 per 13 secondi, quella di P_2 per 7 secondi e quella di P_3 per 4 secondi. Sapendo che la *time slice* (la "fetta" di tempo assegnata ad ogni processo) è fissata a 5 secondi, quanto tempo passa dall'istante $t = 0$ a quando il processo P_2 termina,

6. se la politica di scheduling è *first come, first served*?
 - (a) 7 secondi
 - (b) 11 secondi
 - (c) 15 secondi
 - (d) 24 secondi
 - (e) 25 secondi
 - (f) nessuna delle precedenti
7. se la politica di scheduling è *shortest job first*?
 - (a) 7 secondi
 - (b) 11 secondi
 - (c) 15 secondi
 - (d) 24 secondi
 - (e) 25 secondi
 - (f) nessuna delle precedenti
8. se la politica di scheduling è *round robin*?
 - (a) 7 secondi
 - (b) 11 secondi
 - (c) 15 secondi
 - (d) 24 secondi
 - (e) 25 secondi
 - (f) nessuna delle precedenti

Parte 3.

9. Si convertano in complemento a 2, utilizzando 8 bit, i seguenti numeri decimali:

- $(-102)_{10} = (\text{_____})_2$
- $(41)_{10} = (\text{_____})_2$

10. Si convertano in decimale i seguenti numeri in complemento a 2:

- $(01001100)_2 = (\text{___})_{10}$
- $(10000000)_2 = (\text{_____})_{10}$

Parte 4.

11. Si scriva una pagina HTML che produca quanto presentato in Figura 1. **Attenzione:** le parti di testo sottolineate sono link (collegamenti) interni che puntano ai titoli dei rispettivi capitoli o all'indice.

Indice

- Capitolo 1: [L'hardware del calcolatore](#)
- Capitolo 2: [Il software del calcolatore](#)
- Capitolo 3: [Le reti di calcolatori](#)

L'hardware del calcolatore

Questo è il capitolo 1.

Il software del calcolatore

Questo è il capitolo 2.

Le reti di calcolatori

Questo è il capitolo 3.

Torna all'indice cliccando [qui](#).

Figura 1: Pagina HTML