

CONSTRAINT PROGRAMMING & PLANNING

Agostino Dovier

Università di Udine
Dipartimento di Matematica e Informatica

Udine, Marzo 2011

METODI PER RISOLVERE CSP/COP

SAT

Answer Set Programming

- ▶ Dato un insieme di variabili X_1, \dots, X_n a valori Booleani e
- ▶ Una formula logica proposizional ottenuta da esse, già in forma normale

$$(\ell_1^1 \vee \dots \vee \ell_{n_1}^1) \wedge \dots \wedge (\ell_1^k \vee \dots \vee \ell_{n_k}^k)$$

ove ogni ℓ_j^i è una variabile X_p o la sua negazione $\neg X_p$

- ▶ Stabilire (e trovare) un assegnamento delle variabili in $\{\text{false}, \text{true}\}$ (o $\{0, 1\}$) che renda vera la formula.
- ▶ Ricordiamo che:
 - ▶ $0 \vee 0 = 0, 0 \vee 1 = 1 \vee 0 = 1 \vee 1 = 1$
 - ▶ $0 \wedge 0 = 0 \wedge 1 = 1 \wedge 0 = 0, 1 \wedge 1 = 1$
 - ▶ $\neg 0 = 1, \neg 1 = 0$

- ▶ Dato un insieme di variabili X_1, \dots, X_n a valori Booleani e
- ▶ Una formula logica proposizional ottenuta da esse, già in forma normale

$$(\ell_1^1 \vee \dots \vee \ell_{n_1}^1) \wedge \dots \wedge (\ell_1^k \vee \dots \vee \ell_{n_k}^k)$$

ove ogni ℓ_j^i è una variabile X_p o la sua negazione $\neg X_p$

- ▶ Stabilire (e trovare) un assegnamento delle variabili in $\{\text{false}, \text{true}\}$ (o $\{0, 1\}$) che renda vera la formula.
- ▶ Ricordiamo che:
 - ▶ $0 \vee 0 = 0, 0 \vee 1 = 1 \vee 0 = 1 \vee 1 = 1$
 - ▶ $0 \wedge 0 = 0 \wedge 1 = 1 \wedge 0 = 0, 1 \wedge 1 = 1$
 - ▶ $\neg 0 = 1, \neg 1 = 0$

- ▶ SAT è stato il primo problema dimostrato essere NP-completo (Cook)
- ▶ Ogni problema in NP si può trasformare in un problema di SAT.
- ▶ Un CSP su domini finiti è tipicamente in NP (salvo uso di vincoli particolari che potrebbero farci addirittura “uscire” da NP)
- ▶ Pertanto potremmo studiare la *riduzione* del nostro problema a un’istanza di SAT.
- ▶ Esistono vari SAT solvers liberi e particolarmente efficienti (p.es. MiniSAT, PicoSAT, ReSAT, etc.—si veda il sito della SAT competition) che possono poi essere usati indirettamente per risolvere il nostro problema.
- ▶ Le riduzioni **non** sono di solito immediate.

- ▶ Dobbiamo dire che le variabili X_1, X_2, X_3, X_4 hanno valore da 1 a 4.
- ▶ Per ognuna di esse (poniamo X_i) introduciamo 4 variabili Booleane: $Z_1^i, Z_2^i, Z_3^i, Z_4^i$.
- ▶ Devo dire che una di esse è vera: $Z_1^i \vee Z_2^i \vee Z_3^i \vee Z_4^i$.
- ▶ Devo dire che due non sono vere:
 $\neg Z_1^i \vee \neg Z_2^i, \neg Z_1^i \vee \neg Z_3^i, \neg Z_1^i \vee \neg Z_4^i, \dots, \neg Z_3^i \vee \neg Z_4^i$.
- ▶ Poi devo mettere i vincoli di attacco orizzontale: per $i \neq j$ devo dire:
 $\neg Z_1^i \vee \neg Z_1^j, \neg Z_2^i \vee \neg Z_2^j, \neg Z_3^i \vee \neg Z_3^j, \neg Z_4^i \vee \neg Z_4^j$.
- ▶ Infine devo mettere i vincoli di attacco diagonale: per $i \neq j$. Poniamo $i = 2, j = 4$, devo dire:
 $\neg Z_1^2 \vee \neg Z_3^4, \neg Z_2^2 \vee \neg Z_4^4, \neg Z_3^2 \vee \neg Z_1^4, \neg Z_4^2 \vee \neg Z_2^4$.

- ▶ Dobbiamo dire che le variabili X_1, X_2, X_3, X_4 hanno valore da 1 a 4.
- ▶ Per ognuna di esse (poniamo X_i) introduciamo 4 variabili Booleane: $Z_1^i, Z_2^i, Z_3^i, Z_4^i$.
- ▶ Devo dire che una di esse è vera: $Z_1^i \vee Z_2^i \vee Z_3^i \vee Z_4^i$.
- ▶ Devo dire che due non sono vere:
 $\neg Z_1^i \vee \neg Z_2^i, \neg Z_1^i \vee \neg Z_3^i, \neg Z_1^i \vee \neg Z_4^i, \dots, \neg Z_3^i \vee \neg Z_4^i$.
- ▶ Poi devo mettere i vincoli di attacco orizzontale: per $i \neq j$ devo dire:
 $\neg Z_1^i \vee \neg Z_1^j, \neg Z_2^i \vee \neg Z_2^j, \neg Z_3^i \vee \neg Z_3^j, \neg Z_4^i \vee \neg Z_4^j$.
- ▶ Infine devo mettere i vincoli di attacco diagonale: per $i \neq j$. Poniamo $i = 2, j = 4$, devo dire:
 $\neg Z_1^2 \vee \neg Z_3^4, \neg Z_2^2 \vee \neg Z_4^4, \neg Z_3^2 \vee \neg Z_1^4, \neg Z_4^2 \vee \neg Z_2^4$.

- ▶ Dobbiamo dire che le variabili X_1, X_2, X_3, X_4 hanno valore da 1 a 4.
- ▶ Per ognuna di esse (poniamo X_i) introduciamo 4 variabili Booleane: $Z_1^i, Z_2^i, Z_3^i, Z_4^i$.
- ▶ Devo dire che una di esse è vera: $Z_1^i \vee Z_2^i \vee Z_3^i \vee Z_4^i$.
- ▶ Devo dire che due non sono vere:
 $\neg Z_1^i \vee \neg Z_2^i, \neg Z_1^i \vee \neg Z_3^i, \neg Z_1^i \vee \neg Z_4^i, \dots, \neg Z_3^i \vee \neg Z_4^i$.
- ▶ Poi devo mettere i vincoli di attacco orizzontale: per $i \neq j$ devo dire:
 $\neg Z_1^i \vee \neg Z_1^j, \neg Z_2^i \vee \neg Z_2^j, \neg Z_3^i \vee \neg Z_3^j, \neg Z_4^i \vee \neg Z_4^j$.
- ▶ Infine devo mettere i vincoli di attacco diagonale: per $i \neq j$. Poniamo $i = 2, j = 4$, devo dire:
 $\neg Z_1^2 \vee \neg Z_3^4, \neg Z_2^2 \vee \neg Z_4^4, \neg Z_3^2 \vee \neg Z_1^4, \neg Z_4^2 \vee \neg Z_2^4$.

- ▶ Dobbiamo dire che le variabili X_1, X_2, X_3, X_4 hanno valore da 1 a 4.
- ▶ Per ognuna di esse (poniamo X_i) introduciamo 4 variabili Booleane: $Z_1^i, Z_2^i, Z_3^i, Z_4^i$.
- ▶ Devo dire che una di esse è vera: $Z_1^i \vee Z_2^i \vee Z_3^i \vee Z_4^i$.
- ▶ Devo dire che due non sono vere:
 $\neg Z_1^i \vee \neg Z_2^i, \neg Z_1^i \vee \neg Z_3^i, \neg Z_1^i \vee \neg Z_4^i, \dots, \neg Z_3^i \vee \neg Z_4^i$.
- ▶ Poi devo mettere i vincoli di attacco orizzontale: per $i \neq j$ devo dire:
 $\neg Z_1^i \vee \neg Z_1^j, \neg Z_2^i \vee \neg Z_2^j, \neg Z_3^i \vee \neg Z_3^j, \neg Z_4^i \vee \neg Z_4^j$.
- ▶ Infine devo mettere i vincoli di attacco diagonale: per $i \neq j$. Poniamo $i = 2, j = 4$, devo dire:
 $\neg Z_1^2 \vee \neg Z_3^4, \neg Z_2^2 \vee \neg Z_4^4, \neg Z_3^2 \vee \neg Z_1^4, \neg Z_4^2 \vee \neg Z_2^4$.

- ▶ Dobbiamo dire che le variabili X_1, X_2, X_3, X_4 hanno valore da 1 a 4.
- ▶ Per ognuna di esse (poniamo X_i) introduciamo 4 variabili Booleane: $Z_1^i, Z_2^i, Z_3^i, Z_4^i$.
- ▶ Devo dire che una di esse è vera: $Z_1^i \vee Z_2^i \vee Z_3^i \vee Z_4^i$.
- ▶ Devo dire che due non sono vere:
 $\neg Z_1^i \vee \neg Z_2^i, \neg Z_1^i \vee \neg Z_3^i, \neg Z_1^i \vee \neg Z_4^i, \dots, \neg Z_3^i \vee \neg Z_4^i$.
- ▶ Poi devo mettere i vincoli di attacco orizzontale: per $i \neq j$ devo dire:
 $\neg Z_1^i \vee \neg Z_1^j, \neg Z_2^i \vee \neg Z_2^j, \neg Z_3^i \vee \neg Z_3^j, \neg Z_4^i \vee \neg Z_4^j$.
- ▶ Infine devo mettere i vincoli di attacco diagonale: per $i \neq j$. Poniamo $i = 2, j = 4$, devo dire:
 $\neg Z_1^2 \vee \neg Z_3^4, \neg Z_2^2 \vee \neg Z_4^4, \neg Z_3^2 \vee \neg Z_1^4, \neg Z_4^2 \vee \neg Z_2^4$.

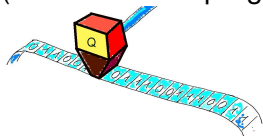
- ▶ Dobbiamo dire che le variabili X_1, X_2, X_3, X_4 hanno valore da 1 a 4.
- ▶ Per ognuna di esse (poniamo X_i) introduciamo 4 variabili Booleane: $Z_1^i, Z_2^i, Z_3^i, Z_4^i$.
- ▶ Devo dire che una di esse è vera: $Z_1^i \vee Z_2^i \vee Z_3^i \vee Z_4^i$.
- ▶ Devo dire che due non sono vere:
 $\neg Z_1^i \vee \neg Z_2^i, \neg Z_1^i \vee \neg Z_3^i, \neg Z_1^i \vee \neg Z_4^i, \dots, \neg Z_3^i \vee \neg Z_4^i$.
- ▶ Poi devo mettere i vincoli di attacco orizzontale: per $i \neq j$ devo dire:
 $\neg Z_1^i \vee \neg Z_1^j, \neg Z_2^i \vee \neg Z_2^j, \neg Z_3^i \vee \neg Z_3^j, \neg Z_4^i \vee \neg Z_4^j$.
- ▶ Infine devo mettere i vincoli di attacco diagonale: per $i \neq j$. Poniamo $i = 2, j = 4$, devo dire:
 $\neg Z_1^2 \vee \neg Z_3^4, \neg Z_2^2 \vee \neg Z_4^4, \neg Z_3^2 \vee \neg Z_1^4, \neg Z_4^2 \vee \neg Z_2^4$.

- ▶ Il tutto va poi codificato (parte facile) in formato DIMACS (suffisso .cnf)
- ▶ Le variabili sono numeri interi (non 0)
- ▶ Serve un mapping tra var e interi

```
C *****
c Codifica in SAT del SUDOKU
C *****
p cnf 729 12015
54 0
85 0
161 0
....
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
-1 -2 0
-1 -3 0
-1 -4 0
....
```

- ▶ Problemi non (troppo) numerici
- ▶ Comunque problemi di cui si conosce già bene la formalizzazione ad alto livello (ogni cambiamento ci potrebbe costringere a riformulare il tutto)

Sappiamo che già un piccolo sottoinsieme di Prolog (definite clause programming) è *Turing completo*.



```
delta(q0, 0, qi, 1, left) .
```

```
...
```

```
delta(qn, 1, qj, 0, right) .
```

```
turing(Left, halt, S, Right, Left, halt, S, Right) .
```

```
turing([L|L_i], Q, S, R_i, L_o, Q_o, S_o, R_o) :-
    delta(Q, S, Q1, S1, left),
    turing(L_i, Q1, L, [S1|R_i], L_o, Q_o, S_o, R_o) .
turing(L_i, Q, S, [R|R_i], L_o, Q_o, S_o, R_o) :-
    delta(Q, S, Q1, S1, right),
    turing([S1|L_i], Q1, R, R_i, L_o, Q_o, S_o, R_o) .
turing([], Q, S, R_i, L_o, Q_o, S_o, R_o) :-
    turing([0], Q, S, R_i, L_o, Q_o, S_o, R_o) .
turing(L_i, Q, S, [], L_o, Q_o, S_o, R_o) :-
    turing(L_i, Q, S, [0], L_o, Q_o, S_o, R_o) .
```

Definite clause programming ha delle proprietà semantiche entusiasmanti

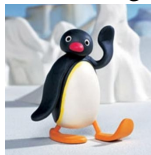
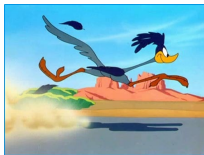
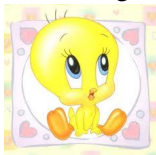
P has a model $\Leftrightarrow P$ has a Herbrand model

$$M_P = \bigcap_{M \text{ is a Herbrand model of } P} M = T_P \uparrow \omega(\emptyset)$$

$$M_P = \{A : \text{there is a SLD resolution for } A \text{ from } P\}$$



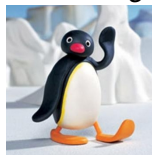
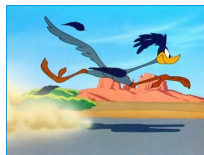
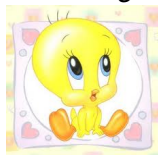
Ammettendo la negazione LP può essere usato per
Knowledge representation and non monotonic reasoning.



```
flies(X) :- bird(X), not abnormal_bird(X).  
abnormal_bird(Y) :- penguin(Y).  
abnormal_bird(Y) :- roadrunner(Y).  
bird(Z) :- penguin(Z).  
bird(tweety).                penguin(pingu).
```

Ma la semantica ora non ha la stessa eleganza. **Stable model semantics** (Gelfond-Lifschitz) è la tecnica accettata in questo caso. È NP-computable nei programmi che non usano simboli di funzione arbitrari.

Ammettendo la negazione LP può essere usato per
Knowledge representation and non monotonic reasoning.



```
flies(X) :- bird(X), not abnormal_bird(X).  
abnormal_bird(Y) :- penguin(Y).  
abnormal_bird(Y) :- roadrunner(Y).  
bird(Z) :- penguin(Z).  
bird(tweety).                penguin(pingu).
```

Ma la semantica ora non ha la stessa eleganza. **Stable model semantics** (Gelfond-Lifschitz) è la tecnica accettata in questo caso. È NP-computable nei programmi che non usano simboli di funzione arbitrari.

- ▶ ASP = Logic Programming CON negazione SENZA simboli di funzione, SEMANTICA del modello stabile.
- ▶ È un **linguaggio per NP**
- ▶ Diversi solvers (gratuiti) sono stati sviluppati negli ultimi anni (smodels, cmodels, clasp, DLV, ...) per calcolare i modelli stabili.
- ▶ In particolare clasp ha vinto diverse *tracks* dell'ultima SAT competition.
- ▶ Alcune estensioni **sintattiche** sono state introdotte.
- ▶ Ad esempio :– A_1, \dots, A_n che significa che in ogni modello NON può valere la congiunzione A_1, \dots, A_n (i.e. almeno uno è falso).
- ▶ Ad esempio $a\{A_1, \dots, A_n\}b$ che significa che in ogni modello devono valere un numero tra a e b di atomi A_1, \dots, A_n .

```
numero(1..n) .
```

```
%%% queen( -colonna- , -riga.)  
1{queen(I,J) : numero(I)}1 :- numero(J) .
```

```
%%% vincoli orizzontali  
:- queen(I,J) , queen(I,J1) ,  
   numero(I) , numero(J) , numero(J1) ,  
   J != J1 .
```

```
%%% vincoli diagonali  
:- queen(I,J) , queen(I1,J1) ,  
   numero(I) , numero(I1) , numero(J) , numero(J1) ,  
   I != I1 , abs(I1-I) == abs(J1-J) .
```

- ▶ La tecnica risolutiva assomiglia a quella di SAT. Dunque applicabilità simile (problemi non troppo numerici).
- ▶ Ma scrivere un programma ASP è molto più naturale e semplice che scrivere un file `.cnf` per un SAT solver.