

Progetto III - Programmazione concorrente

Si prenda in considerazione il seguente scenario:

- un processo (oppure, a scelta, un thread) resta in ascolto di eventuali connessioni da parte di processi (oppure, a scelta, thread) client;
- ogni client invia il contenuto di un file (a scelta di chi programma, il percorso può essere fornito come argomento sulla linea di comando oppure a tempo di esecuzione da standard input) al server ed attende un messaggio da quest'ultimo che indichi l'esito dell'operazione;
- il server riceve i vari contenuti dai client e li accoda in un *unico* file di testo (di cui il percorso viene fornito come argomento sulla linea di comando).

Realizzare lo scenario descritto con uno o più programmi C, facendo in modo che:

- sia possibile la connessione di più client simultaneamente;
- la scrittura nel file di testo da parte del server non “mescoli” i singoli messaggi provenienti dai client;
- i contenuti accodati dal server nel file vengano separati fra loro in modo da renderli riconoscibili (es.: una o più linee costituite da un carattere separatore).

Si gestiscano in modo opportuno gli errori e si commenti il codice.