

# Progetto I - La shell Unix (1/2)

Progettare uno script della shell che ricerchi una stringa di caratteri all'interno dei file regolari incontrati durante l'esplorazione del file system a partire da una directory di partenza. Lo script prenderà in input sulla linea di comando i seguenti parametri:

1. una stringa di caratteri (oggetto della ricerca),
2. il percorso di una directory (punto di partenza della ricerca),
3. l'opzione `-r` (facoltativa),
4. l'opzione `-f <nome_file>` che specifica il percorso del file indice in cui memorizzare l'esito della ricerca (opzione facoltativa).

## Progetto I - La shell Unix (2/2)

Lo script dovrà ricercare, a partire dalla directory specificata, tutti i file regolari contenenti la stringa, memorizzando i relativi percorsi nel file indice. In assenza dell'opzione `-r` la ricerca dovrà essere limitata alla sola directory (senza discendere nelle eventuali sottodirectory). Nel caso in cui l'opzione `-f <nome_file>` non venga specificata, la lista dei percorsi dei file dovrà essere fornita su standard output.

Note:

- controllare i parametri: numero e tipologia,
- gestire gli errori,
- fare in modo che le opzioni `-r` e `-f <nomefile>` possano essere specificate in qualsiasi ordine,
- gestire i nomi di file contenenti spazi,
- commentare opportunamente il codice,
- scrivere una **breve** relazione che illustri le caratteristiche salienti della progettazione dello script e fornire una casistica di test significativi.