

Lezione 6

- *Progettare uno script che prende in input come parametri i nomi di due directory e copia tutti i file della prima nella seconda, trasformando tutte le occorrenze della stringa SP in SU in ogni file.*

```
if test $# -ne 2
then
    echo 'Utilizzo dello script: SP_to_SU <dir1> <dir2>'
    exit 1
fi

if ! test -d $1 -a -d $2 # Gestione degli errori.
then
    echo "$1 e $2 devono essere delle directory"
    exit 2
fi

for i in $1/*
do
    sed "s/SP/SU/g" "$i" > $2/'basename $i'
done

exit 0
```

- *Progettare uno script **drawsquare** che prende in input un parametro intero con valore da 2 a 15 e disegna sullo standard output un quadrato (utilizzando i caratteri +, - e |) come nel seguente esempio:*

```
> drawsquare 4
+---+
|   |
|   |
+---+

if test $# -ne 1
then
    echo 'Utilizzo dello script: drawsquare <n>'
    exit 1
fi

if test $1 -le 2 -o $1 -ge 15
then
    echo 'Il parametro deve essere un numero >2 e <15'
    exit 2
fi

x=$1
y=$1
```

```

while test $y -gt 0
do
  while test $x -gt 0
  do
    if test $x -eq 1 -o $x -eq $1
    then
      if test $y -eq 1 -o $y -eq $1
      then
        echo -n "+"
      else
        echo -n "|"
      fi
    else
      if test $y -eq 1 -o $y -eq $1
      then
        echo -n "-"
      else
        echo -n " "
      fi
    fi
    x=${x-1}
  done
  x=$1
  y=${y-1}
  echo
done

exit 0

```

- *Progettare uno script che prende in input come parametro il nome di una directory e cancella tutti i file con nome **core** dall'albero di directory con radice la directory parametro.*

```

if test $# -ne 1
then
  echo 'Utilizzo dello script: rmcore <dir>'
  exit 1
fi

if ! test -d $1 # Gestione degli errori.
then
  echo "$1 deve essere una directory"
  exit 2
fi

find $1 -name core -exec rm {} \; 2>/dev/null

exit 0

```