

Lezione 15

- *Scrivere un programma che simuli il sistema di prenotazione di voli ACME. Il programma acquisisce da std input il numero di posti da riservare rispettivamente dall'ufficio A e dall'ufficio B. Il main crea due processi figli, PA e PB, a cui passa il numero di posti da riservare rispettivamente dall'ufficio A e dall'ufficio B. I processi PA e PB chiamano ripetutamente la funzione `acmebook` per riservare i posti uno alla volta. La funzione `acmebook` utilizza il meccanismo del locking per effettuare le prenotazioni. Quando non ci sono più posti liberi, il programma termina, altrimenti aspetta da std input un'altra coppia di interi, rappresentanti i posti da riservare dagli uffici A e B.*

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>

#define MAXLENGTH 3
char buf[MAXLENGTH];

void prenota(int n);
int acmebook();

main() {
    int n,n1,n2,fd,pid1,pid2;

    while(1) {

        if((fd=open("prenotazioni.txt",O_RDONLY))===-1) {
            perror("Errore in apertura del file delle prenotazioni");
            exit(1);
        }

        /* Lettura dei posti disponibili. */
        if(read(fd,buf,MAXLENGTH)>0) {
            n=atoi(buf);

            if(n==0) {
                printf("Non ci sono piu' posti disponibili.\n");
                exit(0);
            }

        }
        else
            break;

        close(fd);
    }
}
```

```

printf("Posti disponibili: %d\n",n);
/* Viene chiesto il numero di posti da prenotare dall'ufficio A. */
printf("Numero di posti da riservare dall'ufficio A: ");
scanf("%d",&n1);
/* Viene chiesto il numero di posti da prenotare dall'ufficio B. */
printf("Numero di posti da riservare dall'ufficio B: ");
scanf("%d",&n2);

switch(pid1=fork()) {
    case -1:
        perror("Errore nella creazione del primo figlio");
        exit(2);
    case 0:
        prenota(n1);
    default:

        switch(pid2=fork()) {
            case -1:
                perror("Errore nella creazione del secondo figlio");
                exit(3);
            case 0:
                prenota(n2);
            default:
                /* Il padre attende la terminazione dei figli. */
                waitpid(pid1,NULL,0);
                waitpid(pid2,NULL,0);
        }
    }
}

}

}

void prenota(int n) {
    int i,error_code;

    for(i=0;i<n;i++) {

        /* se acmebook restituisce -1 significa che non vi sono
        * posti disponibili per soddisfare la prenotazione.
        */
        if((error_code=acmebook())==-1) {
            printf("Numero di posti insufficiente.\n");
            exit(error_code);
        }
    }

}

exit(0);

```

```

}

int acmebook() {
    struct flock ldata;
    ldata.l_type=F_WRLCK;
    ldata.l_whence=SEEK_SET;
    ldata.l_start=0;
    ldata.l_len=MAXLENGTH;
    int error_code=0,fd,n,i;

    /* Apertura in lettura/scrittura del file delle prenotazioni */
    if((fd=open("prenotazioni.txt",O_RDWR))==-1) {
        perror("Errore in apertura del file delle prenotazioni");
        exit(1);
    }

    /* Write locking del file delle prenotazioni con eventuale
     * sospensione del processo nel caso in cui il file sia
     * gia' bloccato da un altro processo.
     */
    if(fcntl(fd,F_SETLKW,&ldata)==-1) {
        perror("Errore nel blocco del file delle prenotazioni");
        exit(4);
    }

    if(read(fd,buf,MAXLENGTH)>0) {
        n=atoi(buf);

        if(n>0) {
            n--;
            sprintf(buf,"%d",n);

            /* Riposizionamento all'inizio del file prima della scrittura. */
            if(lseek(fd,0,SEEK_SET)==-1) {
                perror("Errore di riposizionamento nel file delle prenotazioni");
                exit(5);
            }

            /* Il buffer viene 'ripulito' da eventuali caratteri spuri. */
            for(i=strlen(buf);i<MAXLENGTH;i++)
                buf[i]=' ';

            /* Scrittura su disco del nuovo numero di posti disponibili. */
            if(write(fd,buf,MAXLENGTH)==-1) {
                perror("Errore in scrittura nel file delle prenotazioni");
                exit(6);
            }
        }
    }
    else

```

```

        error_code=-1;

    }

    /* Impostazione del componente l_type della struttura flock
     * per rimuovere il lock.
     */
    ldata.l_type=F_UNLCK;

    /* Rilascio del blocco sul file delle prenotazioni. */
    if(fcntl(fd,F_SETLKW,&ldata)==-1) {
        perror("Errore nel rilascio del file delle prenotazioni");
        exit(5);
    }

    close(fd);
    return error_code;
}

```

- *Siano P1 e P2 due processi che lavorano sullo stesso file. Supponiamo che P1 esegua un lock sulla sezione SX del file e P2 esegua un lock sulla sezione SY dello stesso file. Che cosa succede se poi P1 tenta di fare un lock su SY con F_SETLKW e P2 tenta di fare un lock su SX con F_SETLKW?*

Per verificare cosa succede nella situazione descritta dal testo dell'esercizio, possiamo scrivere, compilare ed eseguire il seguente programma:

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>

main() {
    int fd;
    struct flock first_lock;
    struct flock second_lock;

    first_lock.l_type=F_WRLCK;
    first_lock.l_whence=SEEK_SET;
    first_lock.l_start=0;
    first_lock.l_len=10;

    second_lock.l_type=F_WRLCK;
    second_lock.l_whence=SEEK_SET;
    second_lock.l_start=10;
    second_lock.l_len=5;

    if((fd=open("file",O_RDWR))== -1) {
        perror("Errore nell'apertura del file");
        exit(1);
    }
}

```

```

if(fcntl(fd,F_SETLKW,&first_lock)==-1) {
    perror("Errore nell'esecuzione della prima operazione di blocco");
    exit(2);
}

printf("A: blocco completato con successo (PID %d)\n",getpid());

switch(fork()) {
    case -1:
        perror("Errore nell'esecuzione della fork");
        exit(3);
    case 0:

        if(fcntl(fd,F_SETLKW,&second_lock)==-1) {
            perror("Errore nell'esecuzione della seconda operazione di blocco");
            exit(4);
        }

        printf("B: blocco completato con successo (PID %d)\n",getpid());

        if(fcntl(fd,F_SETLKW,&first_lock)==-1) {
            perror("Errore nell'esecuzione della terza operazione di blocco");
            exit(5);
        }

        printf("C: blocco completato con successo (PID %d)\n",getpid());
        exit(0);
    default:
        /* Pausa di 10 secondi. */
        sleep(10);

        if(fcntl(fd,F_SETLKW,&second_lock)==-1) {
            perror("Errore nell'esecuzione della quarta operazione di blocco");
            exit(6);
        }

        printf("D: blocco completato con successo (PID %d)\n",getpid());
    }
}
}

```

Quello che succede lanciando il programma è riportato qui di seguito:

```

A: blocco completato con successo (PID 3603)
B: blocco completato con successo (PID 3604)
Errore nell'esecuzione della quarta operazione di blocco: Resource deadlock avoided
C: blocco completato con successo (PID 3604)

```

Quindi Unix è in grado di identificare il deadlock che si verifica, segnalando con un opportuno messaggio d'errore (ed evitando la situazione di

stallo dei due processi). In questo caso infatti la chiamata a `fcntl` ritorna immediatamente restituendo `-1` al chiamante ed impostando la variabile speciale `errno` con il valore `EDEADLK`. Nel caso in cui il deadlock coinvolga più di due processi tuttavia `fcntl` non è in grado di rilevarlo.